INTERNET W KOMÓRCE KOSZTY POD KONTROLĄ s. 54

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

www.komputerswiat.pl
16/2011 (333) 25.07-7.08

To prostsze niż myślisz

Dwutygodnik

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

W DOBREJ CENIE 6,90 W TYM 8% VAT

s. 22

IDEALNE ZDJĘCIA

- Szybki fotomontaż
- Poprawiamy urodę
- Jak usunąć usterki techniczne

NA DVD SUPERPROGRAM DO EDYCJI ZDJĘĆ

3 PEŁNE WERSJE

TESTY NA PRAWO JAZDY 2011
Zestaw kilku programów do nauki przepisów ruchu drogowego

SMARTY UNINSTALLER 2012
Aplikacja do kompletnego usuwania programów

PHOTO SCISSORS PILOT
Program do pozbywania się niepożądanych obiektów z fotografii

SPRZĘT 3D s. 12 s. 56
Gorące premiery urządzeń z trójwymiarem

3D W KOMPUTERZE s. 38
Gry, zdjęcia, filmy | Niezbędne aplikacje

3D W SALONIE
Trójwymiarowa telewizja bez okularów s. 60

W NUMERZE

AKTUALNE PRZEPISY RUCHU DROGOWEGO
Poradnik, jak sprawdzić swoją wiedzę i poznać zmiany w przepisach dla kierowców s. 44

INTERNET BEZ REKLAM
Pozbądź się denerwujących reklam w przeglądarkach WWW i komunikatorze Gadu-Gadu s. 50

CHROME OS
- Laptop od Google: pierwszy test s. 32
- Darmowy system na twoim notebooku s. 34

PC ZDALNIE STEROWANY s. 28
- Test pilotów i miniklawiatur do komputera
- Smartfon zamiast pilota

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

Komputer Świat

Twój Niezbędnik

PRENUMERATA

Dwuletnia
Z PREZENTEM
12 wydań
za 118 zł

Pakiet Antywirusowy PANDA
INTERNET SECURITY 2011
o wartości
119 zł
GRATIS!

oferta dostępna tylko przez internet
www.kiosk.literia.pl

ROCZNA
Z RABATEM 10%
6 wydań za 53 złote

DWULETNIA
Z RABATEM 15%
12 wydań za 99 złotych

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ

TELEFON: 22 7613214, E-MAIL: prenumerata.axel@infor.pl, INTERNET: www.kiosk.literia.pl

TU OSZCZĘDZISZ PONAD 250 ZŁOTYCH!

PROGRAMY NA DVD Komputer Świat

Na płycie Komputer Świata w tym wydaniu trzy pełne wersje: program graficzny, narzędziowy i testy na prawo jazdy. Zaoszczędzisz ponad **250 ZŁOTYCH**

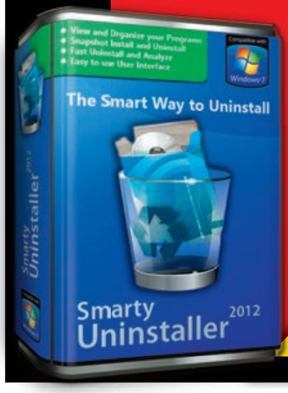
1 PHOTO SCISSORS PILOT

Program do **usuwania obiektów ze zdjęć** – przypadkowych osób czy psujących kompozycję szczegółów. Wypełnia miejsca i zmniejsza odstępy między obiektami

OSZCZĘDZASZ 143 złote

2 SMARTY UNINSTALLER 2012

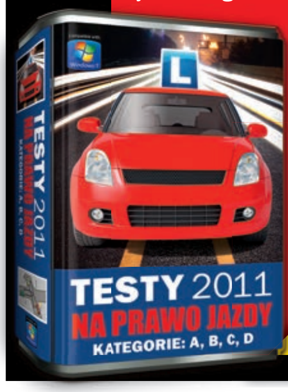
Program do **usuwania aplikacji**. W odróżnieniu od narzędzia systemowego usuwa także pozostałości po procesie deinstalacji. Działa nawet, jeśli domyślny instalator ulegnie uszkodzeniu



OSZCZĘDZASZ 104 złote

3 TESTY NA PRAWO JAZDY 2011

Zestaw programów przygotowujących do egzaminu teoretycznego na prawo jazdy kategorii A, B, C i D. Aplikacja ma dwa tryby: nauki i testu. Zawiera pytania z egzaminu



OSZCZĘDZASZ 7 złotych

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS, Microsoft Security Essentials

NA DVD TAKŻE

PEŁNE WERSJE
Photo Scissors Pilot, Smarty Uninstaller 2012, Testy na prawo jazdy 2011

DO 3D
Adobe Photoshop CS5, Colin McRae: Dirt 2, iZ3D Driver 1.13 RC, DOOM 3, JDownloader 0.9581, LEGO Piraci z Karaibów, PowerDVD 11, Stereoscopic Player 1.7, StereoPhoto Maker 4.34, TriDef 3D 4.3.3, Trine

BLOKOWANIE REKLAM
Ad Muncher 4.91, Firefox 5, GG Banner Killer 2, IE7pro 2.5.1, Internet Explorer 8 i 9, Opera 11, Simple Adblock

CHROMEOS
7-Zip 9.20, ChromiumOS, Image Writer for Windows 0.3, VMware Player 3.1

ZDALNE STEROWANIE
EventGhost 0.4.1, Gmote Server 2, GRemote Pro 1.2, Mobile Mouse Pro 2.5.1, Unified Remote

RETUSZ ZDJĘĆ
CleanSkinFX 1.0, DenoiseMyImage 2.11, FXFoto 6, GIMP 2.6.11, Google Picasa 3.8, Helicon Filter 4.93, Paint.NET 3.5 + PL, Photo Toolkit 1.7, PhotoFiltre 6.5+ PL, PhotoPlus Starter Edition, Photoscape 3.5

DO WSKAZÓWEK
Google Chrome 12, Outlook Attachment Reminder

GRY KOMPUTER ŚWIAT
Natalie Brooks: Tajemnice ze szkolnej ławki, Odlotowa farma 3, Turystyczne imperium

SPIS TREŚCI NUMER 16/2011

PORADNIK RETUSZ ZDJĘĆ

TEMAT Z OKŁADKI: Zdjęcia często robimy szybko, pod wpływem impulsu, z myślą, że poprawimy je w komputerze. Jednak nawet wystudiowane ujęcia warto poprawić. Przeczytajmy, jak profesjonalnie retuszować zdjęcia za pomocą darmowych programów. **strona 22**

PORADNIK WSZYSTKO O 3D

NOWOŚCI/PROGRAMY/AUDIO/WIDEO/FOTO: By podziwiać trojwymiarwe obrazy, nie musimy już wychodzić do kina. Poznajmy najnowsze urządzenia i programy, które pozwalają cieszyć się efektem głębi przed własnym monitorem lub telewizorem. Wygodnie i zupełnie za darmo.
Strony 12, 38, 56

NOWOŚCI

Raport: Jak operatorzy blokują internet..6
Programy 7
Rynek 8
Nowe zagrożenia internetowe 10
Nowości 3D: Programy, urządzenia i premiery kinowe .12
Gry 3D 14
Strona WWW Komputer Świata 15
Sprzęt; Gadżety 16
Audio/Wideo/Foto 18
Telekomunikacja 19
Aplikacje na smartfony 20
Internet 21

TEMAT Z OKŁADKI

Poradnik: Profesjonalny retusz zdjęć
Nauczmy się retuszować fotografie 22

SPRZĘT

Test: Piloty do komputera
Komputer w roli odtwarzacza w salonie? Tak! Zwłaszcza gdy wyposażyć go w pilota 28

Krótki test: Notebook z systemem Chrome OS
Samsung Chromebook 32

PROGRAMY

Poradnik: Podręczny system od Google
Za darmo. Zamiast Windows i Linuksa ...34

Poradnik: Filmy, zdjęcia i gry 3D
Jak korzystać z trójwymiarowych multimediów 38

Poradnik: Sprawdź, czy znasz kodeks drogowy
Quiz i poradnik do programu na DVD ..44

Wskazówki
Nowe funkcje w Eksploratorze 47
Darmowe rozpoznawanie tekstu 48
Import kontaktów 48
Ekonomiczny wydruk zdjęć 48
Naładowanie baterii w procentach 49
Tylko aktualne wersje..............49

INTERNET

Poradnik: Internet bez reklam
Przeglądarki i Gadu-Gadu bez reklam 50

TELEKOMUNIKACJA

Poradnik: Internet w smartfonie
Zasady i możliwości korzystania z mobilnego internetu 54

AUDIO/WIDEO/FOTO

Przegląd: Aparaty i kamery 3D
Najciekawsze urządzenia do 3D 56

WIEDZA

Technologie: Obraz 3D bez okularów
Najnowsze techniki 3D 60

RYNEK

Listy od Czytelników 62
Kasia Tez walczy o Wasze prawa 62
Czytelnicy pytają... 64
Felieton Tez 65
Zapowiedzi 66

Wiesław Małecki
redaktor naczelny

REPETA NA PRAWO

Kiedy zastanawialiśmy się nad tym, jakie pełne wersje programów opublikować na płycie bieżącego wydania Komputer Świata, padła propozycja aplikacji testującej znajomość kodeksu drogowego, a tym samym przygotowującej do egzaminu na prawo jazdy. Przyznam, że miałem spore wątpliwości, bo przecież kogo zainteresuje ten program? Zdecydowana większość Czytelników ma już taki dokument, a małe jest prawdopodobieństwo, że ci, którzy go jeszcze nie mają, akurat teraz robią kurs na prawo jazdy.

Jednak przepisy dotyczące ruchu na drogach zmieniają się dość często (ostatnio w styczniu tego roku), a i umiejętności osób prowadzących auto rosną raczej w wymiarze praktycznym, nie teoretycznym. Uznaliśmy więc, że warto zachęcić Was, drodzy Czytelnicy-kierowcy, do odświeżenia sobie wiedzy dotyczącej znajomości znaków drogowych i reguł rządzących ruchem na drogach – jestem pewien, że wyjdzie nam to wszystkim na zdrowie. Dosłownie. Kto jest pewien swojej wiedzy, niech zmierzy się z krótkim drogowym quizem (strona 44). Nie bez wstydu przyznam, że ja go nie zaliczyłem. Dlatego zainstalowałem już program Testy na prawo jazdy 2011 i będę się doszkalał. Was też gorąco do tego zachęcam.

wieslaw.malecki@komputerswiat.pl

PORADNIK CHROMIUM FLOW

PROGRAMY: Nowy system operacyjny Google w ogóle nie zajmuje miejsca na dysku i jest darmowy – działa w przeglądarce internetowej Chrome. Przeczytajmy, jak z niego korzystać. **strona 34**

PORADNIK WYŁĄCZAMY REKLAMY

INTERNET: Komputer Świat pokaże, jak w sprytny sposób pozbyć się wszechobecnych w internecie, natrętnych reklam. Wystarczy zastosować kilka prostych trików w przeglądarce i komunikatorze **strona 50**

PORADNIK PRAWO JAZDY

PROGRAMY: Przepisy ruchu drogowego powinni znać wszyscy, a nie tylko osoby przygotowujące się do egzaminu na prawo jazdy. Program Testy na prawo jazdy 2011 pozwoli nam poznać oraz powtórzyć zasady ruchu drogowego **strona 44**

DO WYGRANIA WSPANIAŁE NAGRODY O WARTOŚCI 43 000 ZŁ

Komputer Świat

WAKACYJNY KONKURS FOTOGRAFICZNY

BenQ

Projektor
BenQ MX660p

Skuter
ZIPP Simpli

nagroda główna

2x

Prestigio
MultiPad MP7100C

Prestigio

Peiying

PEIYING GPS6005
z Auto Mapą Polski

5x

SKUTERY ZIPP

MANTA
SATYSFAKCJA GWARANTOWANA

MANTA LCD3211
Telewizor HD Ready 32”

Ponad 260 nagród czeka!

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ W KONKURSIE

KROK 1

Wybierz swoje najlepsze zdjęcie z wakacji i zgłoś je, wysyłając SMS* o treści **FOTO** na numer **72150** w terminie od 27 czerwca do 5 września 2011 roku. Zwrotnie otrzymasz indywidualny kod zgłoszeniowy.

KROK 2

Zarejestruj się w serwisie: **www.komputerswiat.pl/konkursfoto.aspx** i dokładnie wypełnij formularz konkursowy, wpisując swój indywidualny kod SMS.

KROK 3

Dodaj zdjęcie. Uwaga! Zdjęcia muszą być zapisane w formacie **JPG**. Wielkość pliku do **3,5 MB**.

Szczegółowe informacje na temat konkursu dostępne na stronie **www.komputerswiat.pl/konkursfoto.aspx**

Pozostali sponsorzy:

ArcaVir, AIDEM MEDIA, CELESTRON, EVER POWER SYSTEMS, hama, IQ, Lowepro The Trusted Original, media-tech, PLATINET, xerox

DARMOWA SIEĆ SZKODZI...

...nam i wolnej konkurencji – twierdzą operatorzy telekomunikacyjni. I chcą ograniczeń funkcjonowania publicznych hot-spotów uruchamianych przez samorządy

Coraz częściej jest tak: siadamy na ławce na skwerze w centrum miasta albo w kawiarnianym ogródku. Uruchamiamy notebook, łączymy się z bezprzewodową siecią i już możemy bez przeszkód odebrać pocztę e-mail czy surfować w internecie.

Polskie miasta stawiają na darmowy internet. Punkty dostępu do sieci (hot–spoty) działają już nie tylko w największych ośrodkach – Warszawie, Wrocławiu czy Krakowie – lecz także w mniejszych miejscowościach. To efekt działania ustawy o wspieraniu usług i sieci telekomunikacyjnych. Pozwala ona samorządom na uruchamianie dostępu do internetu za darmo lub po cenach niższych niż te obowiązujące na komercyjnym rynku.

Z darmowej sieci cieszą się mieszkańcy objęci zasięgiem hot-spotów, turyści zaś doceniają cywilizacyjny rozwój odwiedzanych przez nich miejscowości. Nosy na kwintę spuszczają za to coraz niżej operatorzy telekomunikacyjni. I biją na alarm. Czy słusznie?

DARMOWA PĘTLA NA SZYJĘ

Od momentu wprowadzenia wspomnianej ustawy do Urzędu Komunikacji Elektronicznej (UKE) wpłynęło 19 wniosków o zgodę na budowę darmowej sieci internetowej. Do dzisiaj regulator wydał trzy zezwolenia – dla Krosna, Łowicza i Cmolasu. Przy okazji okazało się jednak, że darmowy dostęp do sieci – marzenie każdego internauty – budzi spore kontrowersje.

Komercyjne firmy oferujące dostęp do sieci zwróciły uwagę, że rozrastająca się w mieście sieć hot-spotów spowoduje spadek popytu na ich usługi – Kowalski korzystający w domu z darmowego internetu nie zechce za niego płacić. O zagrożeniach dla rozwoju wolnej konkurencji mówią też specjaliści z branży.

„Operatorzy boją się, że darmowy internet w miastach pozbawi ich nowych klientów”

– *Można zrozumieć obawy operatorów* – mówi Tomasz Kulisiewicz, analityk rynku telekomunikacyjnego. – *Darmowa sieć w miastach stawia ich w trudnej sytuacji. Zamiast trafiać do osób wykluczonych cyfrowo może się ona stać narzędziem nieuczciwej konkurencji.*

W obronie interesów operatorów wystąpiła Polska Izba Informatyki i Telekomunikacji (PIIT) zrzeszająca firmy z branży. W swojej opinii do UKE PIIT napisała między innymi: – *Oferta samorządów nie powinna utrudniać działalności przedsiębiorców telekomunikacyjnych. Operatorzy działają pod rygorem prawa konkurencji oraz konieczności generowania zwrotu z zainwestowanego kapitału. Widzimy poważne ryzyko ograniczania warunków uczciwej konkurencji poprzez oferowanie przez samorządy subsydiowanych usług.*

W swoim piśmie PIIT zaproponowała ograniczenia, które miałyby zachować jej zdaniem warunki uczciwej konkurencji. Znalazł się tam między innymi miesięczny limit transferu dla jednego użytkownika na poziomie 500 MB, a także możliwość korzystania z sieci tylko przez 60 minut dziennie.

WILK SYTY I OWCA CAŁA?

Rozmawiając z przedstawicielami samorządów, które uzyskały zgodę na budowę darmowego internetu, nie można pozbyć się wrażenia, że operatorzy nieco przesadzają w swoich obawach.

– *Darmowe hot-spoty będą u nas działały w okolicach rynku, gdzie budynki w większości są zajęte przez sklepy czy restauracje* – mówi Dariusz Fabiański z Urzędu Miejskiego w Łowiczu. – *Szacujemy, że z darmowego internetu będzie korzystało około 130 mieszkańców. Biorąc pod uwagę, że Łowicz liczy ponad 14 tysięcy, to niewielki odsetek.*

Wydaje się, że wydając ostateczne zezwolenia na wprowadzenie darmowej sieci we wspomnianych trzech lokalizacjach, UKE wyszedł nieco naprzeciw sugestiom PIIT.

– *Ograniczenie maksymalnej przepływności łączy do 256 kb/s dla użytkownika końcowego samo w sobie będzie stanowić istotne utrudnienie w możliwości korzystania z wielu usług i aplikacji* – wyjaśnia regulator w e-mailu do redakcji Komputer Świata. – *Powyższa szybkość łączy będzie pozwalała bowiem na korzystanie jedynie z podstawowych funkcji, takich jak e-mail czy strony internetowe, niewymagających szybkiego połączenia z internetem. W przypadku gmin Krosno i Łowicz Prezes UKE uwzględnił propozycję PIIT dotyczącą wprowadzenia kolejnego ograniczenia w postaci miesięcznego limitu transferu danych. Jednocześnie Prezes UKE ustalił ten limit na poziomie nieprzekraczającym 750 MB/miesiąc, a nie* – jak zaproponowała Izba – *do 500 MB/miesiąc.*

W zezwoleniach UKE zabrakło dziennych ograniczeń czasu korzystania z sieci. Czy takie rozwiązania uspokoją zaniepokojonych operatorów? Nie wiadomo. Wiadomo za to, że proces wyposażania gmin w darmowe hot-spoty dopiero się zaczął i zapewne jeszcze nieraz dojdzie w związku z tym do konfrontacji na linii firmy telekomunikacyjne – UKE. Regulator podkreśla bowiem, że w wypadku każdej z lokalizacji wydaje zezwolenia oddzielnie, rozpatrując specyficzne warunki na konkretnym terenie.

psz

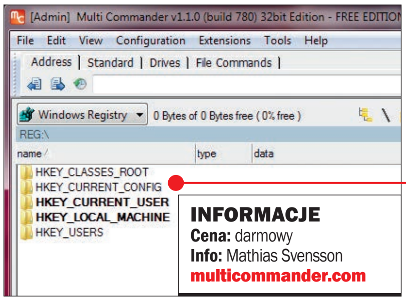
Fot. Mirosław Rymar

Darmowy dostęp do internetu na rynku w Krośnie według władz ma stanowić udogodnienie dla turystów, a nie ratunek dla wykluczonych cyfrowo

PROGRAM DO ZARZĄDZANIA PLIKAMI

UNIWERSALNY **KOMENDANT**

Multi Commander 1.1 to propozycja dla użytkowników intensywnie korzystających z komputera. Zarządzanie bardzo wieloma różnymi plikami jest z poziomu Eksploratora Windows niewygodne, a czasami niewykonalne. Multi Commander pozwala szybko zaznaczyć, skopiować czy skasować wybrane pliki. Interfejs jest w pełni konfigurowalny (można nawet tworzyć własne przyciski), a twórcy dodali mnóstwo ciekawych dodatków, takich jak wbudowany edytor rejestru, klient FTP, notatnik czy odtwarzacz MP3. Odnajdziemy także mnóstwo pożytecznych narzędzi do szybkiej edycji zdjęć, filmów i muzyki. Możemy na przykład kliknięciem wydobyć informacje o fotografii czy odnaleźć duplikujące się pliki.

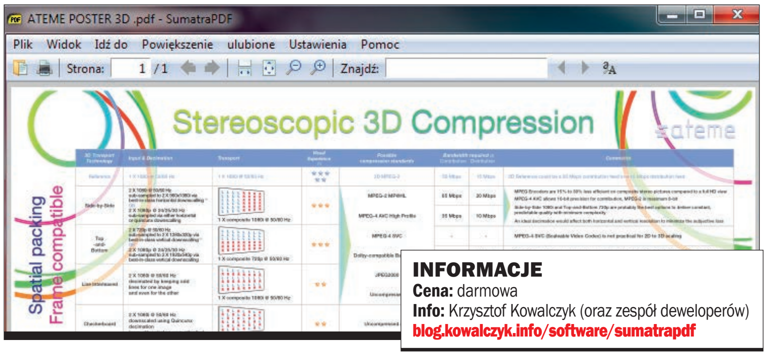


INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Mathias Svensson
multicommander.com

LEKKA I SZYBKA PRZEGLĄDARKA PDF

PDF **ODCHUDZONY**

Czytnik PDF Adobe Reader X zajmuje ponad 50 MB. Jak na program do oglądania, a nie tworzenia, to chyba trochę za dużo. Dlatego między innymi powstała aplikacja **Sumatra PDF 1.7**. Adobe Reader jest według specjalistów od bezpieczeństwa jedną z najczęściej wykorzystywanych przez hakerów furtką do systemu, między innymi dlatego, że użytkownicy go niechętnie aktualizują (bo jest duży i długo się uaktualnia). Sumatra PDF jest wolna od tych wad. Zajmuje 4,38 MB, działa błyskawicznie, obsługuje zakładki (jeśli oglądamy kilka PDF-ów jednocześnie) i odczytuje kilka innych formatów plików. Oczywiście z racji swojej wielkości nie ma wielu funkcji znanych z dużych czytników, między innymi przeszukiwania zawartości, komentowania czy zaawansowanego zaznaczania zawartości, ale jeśli chcemy po prostu przeczytać PDF bez uruchamiania kilkunastu usług, to Sumatra sprawdzi się znakomicie.



INFORMACJE
Cena: darmowa
Info: Krzysztof Kowalczyk (oraz zespół deweloperów)
blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf

NOWY DARMOWY PAKIET PROGRAMÓW MICROSOFTU

NOWY LIVE

Microsoft udostępnił nową wersję pakietu darmowych narzędzi dla użytkowników systemów operacyjnych Windows Vista, 7 i Server 2008. **Windows Live Essentials 2011** zawiera aplikacje Mail (program pocztowy), Writer (edytor blogów), Galerię fotografii, Movie Makera, Messengera, Family Safety (kontrola rodzicielska), Outlook Connector (obsługa Hotmaila w Outlooku), Mesh (narzędzie do synchronizacji danych z darmowym 5-gigabajtowym dyskiem internetowym), Bing Bar i Silverlight (alternatywa Flasha). W nowym pakiecie poprawiono bezpieczeństwo i szybkość działania wszystkich programów oraz dodano parę funkcji, między innymi możliwość użycia Galerii fotografii w oknie Autouruchomienie czy lepszą jakość połączeń audio i wideo w Messengerze.

Pakiet można ściągnąć ze strony podanej poniżej. Użytkownicy starszej wersji zostaną powiadomieni o możliwości aktualizacji przez Windows Update.

explore.live.com/windows-live-essentials

DARMOWY EDYTOR TEKSTU

ABIWORD **POWRACA**

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: AbiSource
www.abisource.com

Firma AbiSource poinformowała, że można już pobierać nową wersję edytora **AbiWord 2.9.1**. Jest to pierwsza aktualizacja od prawie trzech lat i ostatnia przed dużym uaktualnieniem do wersji 3.0. W nowej wersji program w pełni obsługuje kodowanie Unicode w Windows, działa stabilnie w systemach 64-bitowych, może zapisywać dokumenty w formacie do e-booków (EPUB). Umożliwia także pracę zespołową. Dzięki darmowemu serwisowi Telepathy (telepathy.freedesktop.org/wiki) wielu użytkowników może jednocześnie edytować dokument. Wersja 2.9.1 nie jest niestety w stu procentach stabilna, ale stanowi okazję do przetestowania wielu nowych narzędzi. AbiWord jest dostępny dla Windows, Linuksa i Mac OS. **jł**

REKLAMA

W DUŻYM SKRÓCIE

TP URATOWANA

Telekomunikacja Polska (TP) nie musi płacić 100 milionów złotych kary nałożonej na koncern przez Urząd Komunikacji Elektronicznej (UKE). Taka jest ostatnia decyzja Sądu Ochrony Konkurencji i Konsumentów (SOKiK). Regulator ukarał TP w 2006 roku w związku ze zbyt wysokimi cenami utrzymania sieci w usłudze dostępu do internetu. Telekom odwoływał się od tej decyzji, sprawa oparła się między innymi o Europejski Trybunał Sprawiedliwości, który orzekł, że UKE nie ma prawa regulowania detalicznych cen dostępu do sieci. Postępowanie powróciło na polskie podwórko i ostatecznie zakończyło się wspomnianym wcześniej orzeczeniem SOKiK-u. UKE zapowiedział, że nie będzie się odwoływał od tego wyroku choćby dlatego, że jego cel został już wcześniej osiągnięty – TP obniżyła ceny utrzymania sieci w usłudze dostępu do internetu. Korzystny wyrok polskiego sądu może cieszyć największy polski telekom, ale nie oznacza końca kłopotów. Przypomnijmy, że nad TP wisi widmo kary ze strony Komisji Europejskiej w wysokości, bagatela, prawie 500 milionów złotych (patrz Komputer Świat numer 15/2011)

www.uke.gov.pl

CISCO: ZWOLNIENIA?

W nie najlepszej kondycji finansowej znalazła się ostatnio firma Cisco – jeden z największych koncernów teleinformatycznych na świecie zajmujący się między innymi produkcją sprzętu i oprogramowania do zarządzania sieciami. Spółka przegrywa na rynku ze swoimi największymi rywalami, Juniper Networks czy HP. W tej sytuacji kierownictwo Cisco opracowało plan oszczędnościowy, którego najbardziej radykalną częścią ma być masowe zwolnienie nawet 10 tysięcy pracowników – to około 14 procent obecnej załogi koncernu. Dzięki tym ruchom firma zamierza zaoszczędzić nawet miliard dolarów.

www.bloomberg.com

FINAŁ IMAGINE CUP 2011

TRZY STOPNIE PODIUM

Już od kilku lat nie trzeba nikogo przekonywać, że informatyka to polski sport narodowy, w którym osiągamy światowe sukcesy. Kolejne tego potwierdzenie przyniosły tegoroczne finały Imagine Cup – jednego z największych turniejów informatycznych na świecie, organizowanego przez Microsoft.

W połowie lipca 2011 roku w Nowym Jorku przez kilka dni ponad 100 zespołów z 70 krajów zmagało się ze sobą w trakcie światowego finału rozgrywek. Wśród walczących ekip było pięć zespołów z Polski.

Polaków nie zabrakło także na podium Imagine Cup 2011. Pierwsze miejsce w kategorii Projektowanie Gier (Game Design) zajął zespół CellarDoor z Poznania. Nasi studenci zwyciężyli projektem o nazwie The Book of Elm (Księga Elma). Jest to gra przeznaczona dla dzieci, w której sterujemy tytułowym bohaterem, naprawiając błędy popełnione na naszej planecie przez ludzi. Rozgrywka przy okazji zachęca najmłodszych do czytania książek.

Błażej Matuszyk – student z Politechniki Poznańskiej – stanął na drugim miejscu podium w kategorii Technologie Informatyczne. Polak okazał się jednym z najlepszych zawodników w trakcie swoistego egzaminu sprawdzającego informatyczne umiejętności uczestników.

W dyscyplinie o nazwie Interoperacyjność trzecią lokatę uzyskał projekt Trident przygotowany przez zespół DemosceneSpirit. Znowu mamy do czynienia z poznaniakami, którzy stworzyli system wspierający walkę z powodziami.

www.imaginecup.com

PŁATNE SMS-Y

UKE WYRÓŻNI UCZCIWYCH

Komputer Świat kilkakrotnie już poruszał na łamach problem płatnych SMS-ów wykorzystywanych przy organizacji rozmaitych loterii, a także przy oferowaniu szeregu podejrzanych usług online. Nieuczciwe praktyki rozmaitych firm prowadzą do tego, że wspomniane wiadomości tekstowe mogą odchudzić portfele mniej czujnych użytkowników o niebagatelne kwoty. Urząd Komunikacji Elektronicznej (UKE) podjął kilka prób załatwienia tego problemu, jednak bez skutku. Teraz regulator wpadł na pomysł przyznawania specjalnego Certyfikatu Premium Rate Fair Play wszystkim usługodawcom, którzy rzetelnie informują użytkowników o kosztach i wszystkich innych aspektach korzystania z numerów typu premium. UKE twierdzi, że do firm wyróżnionych certyfikatem użytkownicy mogą mieć zaufanie. Zobaczymy...

www.uke.gov.pl

BEZPIECZEŃSTWO W SIECI

DZIURAWY JAK... PENTAGON

Dzisiaj w sieci internetu nikt nie może czuć się bezpiecznie. James Lynn, wiceminister obrony USA, poinformował oficjalnie, że wiosną 2011 roku doszło do cyberataku na Pentagon, w wyniku którego zostało wykradzionych prawie 25 tysięcy plików z tajnymi dokumentami. Amerykański urzędnik dodał, że wspomnianego włamania dokonał prawie na pewno rząd obcego państwa, nie chciał jednak zdradzić, o jaki kraj chodzi. Pentagon zapewnił, że pracuje nad lepszym niż dotąd zabezpieczeniem swoich 15 tysięcy wewnętrznych sieci oraz siedmiu milionów komputerów wykorzystywanych przez armię USA na całym świecie.

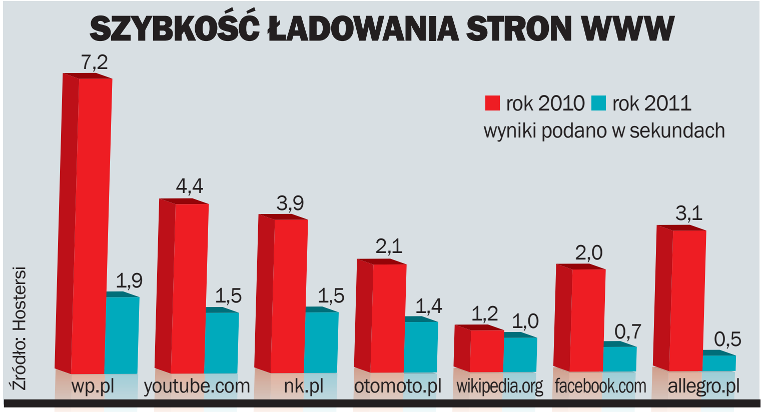
www.defense.gov

BADANIA INTERNETU

CHARTY **W SIECI**

Internet przyspiesza – do takiego wniosku można dojść po lekturze wyników badania polskiej sieci dokonanego przez firmę hostingową Hostersi. Według tegorocznej edycji pomiarów szybkości działania stron WWW najszybciej działa obecnie witryna serwisu Allegro, która otwiera się w ciągu pół sekundy. Na drugim miejscu znalazł się Facebook (0,7 sekundy), a jedną sekundę trzeba zaczekać na wyświetlenie Wikipedii, która zajęła trzecią pozycję. Autorzy badania zwracają uwagę na fakt, że większość stron poddanych pomiarom przyspieszyła w porównaniu z rokiem 2010 – zwycięskiemu Allegro udało się poprawić ubiegłoroczny wynik z 3,1 do 0,5 sekundy. Badania prowadzono przez tydzień z wykorzystaniem programu Firebug i przeglądarki Firefox.

www.hostersi.pl



PORTALE INTERNETOWE

NA SPRZEDAŻ CZY NIE?

W ciągu ostatnich kilku tygodni pojawiają się ciekawe spekulacje dotyczące niektórych największych portali internetowych w naszej sieci. W połowie lipca 2011 roku rozeszły się pogłoski o tym, że TP zamierza sprzedać serwis Wirtualna Polska (trzeci najpopularniejszy portal według badań firmy Gemius). Plotki okazały się na tyle głośne, że rzecznik TP Wojciech Jabczyński został zmuszony do ich oficjalnego zdementowania i stwierdzenia, że największy polski telekom nie przewiduje na razie sprzedaży Wirtualnej Polski. Kilka tygodni wcześniej z kolei gruchnęła wieść o sprzedaży przez koncern medialny ITI kilku swoich sztandarowych spółek, między innymi telewizji TVN i portalu Onet.pl (drugi na liście popularności Gemiusa). ITI co prawda zaprzeczył tym doniesieniom, jednak specjaliści od mediów twierdzą, że zmiana właściciela TVN czy Onetu jest wciąż prawdopodobna.

www.tp.pl, www.iti.pl

DIAGNOZA SPOŁECZNA 2011

POLAK W SIECI

Fot. Alexshalamov/Dreamstime.com

Główny Urząd Statystyczny opublikował coroczny dokument o nazwie Diagnoza Społeczna 2011. Według zamieszczonych w nim danych ponad 70 procent Polaków ma obecnie w swoim domu dostęp do internetu. To niestety nie oznacza, że podobna liczba naszych rodaków to internauci. Okazuje się bowiem, że spośród posiadaczy dostępu do sieci aż jedna piąta nie korzysta aktywnie z internetu. Diagnoza społeczna wskazuje, że więcej internautów znajdziemy wśród mężczyzn (62 procent) niż kobiet (58 procent). Kolejne dane potwierdzają tylko znaną już wcześniej prawidłowość, według której intensywność korzystania z sieci maleje wraz z wiekiem respondentów – najwięcej (ponad 93 procent) jest ich wśród osób w wieku 16 - 24 lata, a najmniej po 60 roku życia – tylko około 10 procent.

www.stat.gov.pl

CYFROWA TV CORAZ BLIŻEJ

KLAMKA ZAPADŁA

Fot. Sony

W połowie lipca 2011 roku Prezydent RP Bronisław Komorowski podpisał ustawę o wprowadzeniu w Polsce telewizji cyfrowej. Zgodnie z nowymi przepisami do końca lipca 2013 roku nadawanie sygnału analogowego zakończą stacje TVP, Polsat, TVN, TV4 i TV Puls. Telewizja cyfrowa ma oznaczać dla Polaków korzyści związane między innymi ze zwiększeniem liczby darmowych kanałów czy wprowadzeniem usług multimedialnych obsługiwanych za pomocą telewizora. Sygnał cyfrowy wymaga do odbioru telewizora wyposażonego w dekoder MPEG-4 lub specjalnej przystawki. Zgodnie z ustawą każdy klient kupujący obecnie odbiornik TV ma zostać ostrzeżony o tym, że urządzenie nie jest przystosowane do cyfrowej telewizji, będzie też musiał podpisać w tej sprawie stosowne oświadczenie o woli zakupu takiego odbiornika.

www.prezydent.pl

SPRZĘT I INTERNET

TABLET INTERNAUTA

Komputery zwane tabletami są coraz częściej wykorzystywane przez internautów do surfowania w sieci – do takich wniosków prowadzą badania przeprowadzone przez firmę NetMarketShare. Z obliczeń wynika, że obecnie wspomniane urządzenia generują około pięciu procent ruchu w internecie. Może się wydawać, że to niewiele, jednak jeszcze w 2010 roku wartość ta nie przekraczała jednego procenta. Wśród dostępnych obecnie tabletów najchętniej wykorzystywany przez internautów jest iPad koncernu Apple. Wydaje się więc, że jeżeli chodzi o zastosowania internetowe tablety okazały się udanymi konstrukcjami. **psz**

marketshare.hitslink.com

NOWE ZAGRO

Większość smartfonów z Androidem jest podatna na ataki. Pośrednio **WINNI SĄ TEMU PRODUCENCI TELEFONÓW I OPERATORZY GSM**, którzy aktualizacje systemu udostępniają z dużym opóźnieniem.

ŁATWY ŁUP STARE ANDROIDY

Miliony użytkowników Androida są w niebezpieczeństwie! Przestarzały software sprawia, że **ICH SMARTFONY SĄ NIESAMOWICIE PODATNE NA ATAKI**

Użytkownicy telefonów z Androidem powinni przez jakiś czas unikać połączeń z niezabezpieczonymi sieciami Wi-Fi. Z aktualnych badań Google wynika, że prawie 90 procent telefonów z Androidem przesyła ważne dane bez kodowania i w ten sposób umożliwia hakerom dostęp do osobistych informacji. Zagrożone są na przykład książka adresowa, wpisy do kalendarza oraz galeria Picasa.

Jednak niezabezpieczone sieci Wi-Fi nie są jedynym zagrożeniem. W Android Market co rusz pojawiają się zainfekowane aplikacje. Według raportu firmy Kaspersky liczba szkodników dla Androida podwaja się co roku. Zagrożenie rośnie, ponieważ mało które urządzenie z Androidem otrzymuje na bieżąco aktualizacje zabezpieczeń.

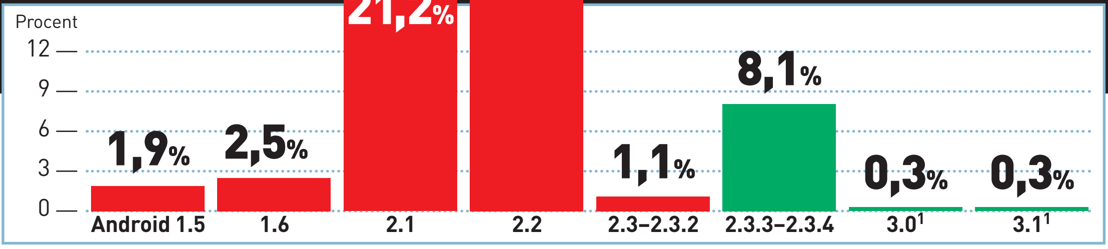
SŁABE ZARZĄDZANIE

Skandaliczny jest fakt, że aktualizacje są dostępne od dawna. Na przykład luka o nazwie Rageagainstthecage została usunięta już w wersji systemu 2.2.2. Pomimo to w sprzedaży wciąż dostępnych jest wiele urządzeń, które szeroko otwierają drzwi przed szkodnikiem DroidDream, odpowiadającym za kradzież danych z ponad 260 tysięcy smartfonów.

W wypadku luki w zabezpieczeniach Wi-Fi sytuacja wygląda podobnie. Wprawdzie wersja 2.3.4 (Gingerbread) zapewnia już ochronę, ale poprawki nie docierają do zdecydowanej większości użytkowników Androida. Problem tkwi w tym, że producenci telefonów dostosowują system Google do swoich zastosowań, zmieniając jego wygląd i dodając funkcje, które muszą później zostać przetestowane pod kątem współpracy z nowymi wersjami Androida. Zgodę muszą wyrażać także operatorzy GSM. Jednak ta praktyka bardzo opóźnia instalowanie aktualizacji zabezpieczeń. Klientom nie pozostaje nic oprócz czekania, bo sami nie są w stanie ściągnąć aktualizacji zabezpieczeń z Google. Aktualizacje są dostępne dopiero

90 PROCENT ZAGROŻONYCH

Tak nie wygląda bezpieczeństwo: w najlepszym przypadku osiem procent telefonów z systemem Android używa aktualnej, bezpiecznej wersji 2.3.4. We wszystkich innych urządzeniach połączonych z niezabezpieczonymi sieciami Wi-Fi wciąż można wykradać prywatne dane.



Źródło: Google, koniec maja 2011 [1]ta wersja działa tylko na tabletach

Fot. Felix Miziozmikov/Dreamstime.com

ŻENIA

30.6. – 14.7.2011

po tym, jak producenci telefonów dostosują je do własnych interfejsów Androida. Niewesoła jest zwłaszcza sytuacja właścicieli starszych modeli, bo dla nich często w ogóle nie ma już aktualizacji. Nawet stosunkowo nowy model HTC Desire miał nie otrzymać aktualizacji do wersji 2.3.4. Dopiero po protestach użytkowników HTC zmienił zdanie i chce to naprawić, ale kwestia, kiedy to się stanie, pozostaje otwarta.
Tylko niewielka część androidowej społeczności może pochwalić się najnowszymi standardami zabezpieczeń. Na razie tylko właściciele telefonów Nexus firmy Google otrzymali komunikat o aktualizacji Androida do wersji 2.3.4 i mogą ją zainstalować.

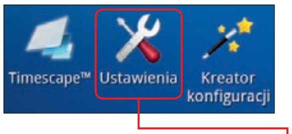
JAK ZABEZPIECZYĆ NASZ ANDROID

Dopóki producenci smartfonów z Androidem nie zadbają o szybkie aktualizacje zabezpieczeń, użytkownicy muszą pomagać sobie sami. Dlatego powinniśmy:

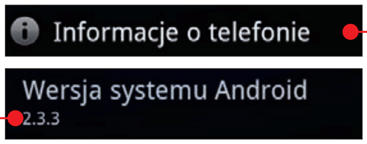
- unikać niebezpiecznych hotspotów z Wi-Fi i kasować je z listy preferowanych sieci w telefonie (patrz ramka poniżej),
- przed instalacją aplikacji z Android Market przeczytać oceny innych użytkowników,
- zainstalować program zabezpieczający, na przykład darmowy Lookout Mobile Security, albo program komercyjny – na przykład Kaspersky Mobile Security.

opu/pg ■

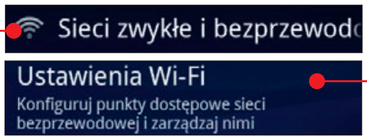
BEZPIECZNE WI-FI



Aby zabezpieczyć telefon z nieaktualnym Androidem przed włamywaczami, wyłączmy automatyczne logowanie do otwartych sieci Wi-Fi. Zanim to zrobimy, sprawdźmy, jaka wersja systemu działa na naszym smartfonie. W tym celu wchodzimy do ustawień urządzenia, na przykład wciskając ● w menu. Następnie przewijamy otwarte menu i wciskamy ●. Na ekranie zobaczymy wersję Androida ●.



Jeśli nasz telefon nie ma jeszcze Androida w wersji 2.3.4, wchodzimy do ustawień telefonu, klikamy na ● i wybieramy ●. Nasze urządzenie wyświetli listę wszystkich zapisanych sieci bezprzewodowych, z którymi był kiedykolwiek połączony. Pozycje bez ikony kłódki (niezaszyfrowane) przytrzymujemy wciśnięte do momentu, aż pojawi się okno z potwierdzeniem wyłączenia i wybieramy Zapomnij.



REKLAMA

SMARTFON

KOLEJNY ANDROID Z 3D

Przyszłość trójwymiarowych smartfonów nie jest pewna. Pewne jest natomiast to, że w najbliższym czasie będzie ich przybywać. Kolejny smartfon 3D z systemem operacyjnym Android zaprezentowała właśnie firma **Sharp**. Model **AQUOS Phone IS12SH** już powinien być dostępny w sieciach komórkowych w Japonii. Urządzenie ma ekran 3D o przekątnej 4,2 cala i obowiązkowy dwurdzeniowy procesor – tu model Snapdragon firmy Qualcomm. Wbudowany aparat będzie wykonywał 8-megapikselowe zdjęcia 2D, zdjęcia 3D o rozdzielczości 2 megapiksele oraz rejestrował trójwymiarowe filmy 720p. Nie jest niestety pewne, czy Sharp zdecyduje się na wprowadzenie tego telefonu do europejskich sieci komórkowych.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – dwurdzeniowy Snapdragon 1,4 GHz, ekran – LCD 4,2 cala, 3D, o rozdzielczości 960x540 pikseli, pamięć – 1 GB, aparat – 8 Mpix, waga – 45 gramów, system operacyjny – Android 2.3
Cena: jeszcze nieznana
www.sharp.co.jp

TELEWIZJA 3D

POLSKI **PAKIET** KANAŁÓW **3D**

Rusza pierwsza regularna trójwymiarowa telewizja w Polsce. Jej twórcą jest spółka Astro, która produkuje między innymi popularny teleturniej Familiada. W skład pakietu trójwymiarowego o nazwie **NEXT 3D** mają wejść trzy kanały: NEXT MAN 3D (adresowany do mężczyzn), NEXT SPORT 3D (kanał sportowy) oraz NEXT YOUNG 3D (kanał dla dzieci). Programy z pakietu NEXT 3D już tej jesieni powinny trafić do oferty wybranych sieci kablowych w Polsce. Czy ten śmiały projekt firmy Astro się przyjmie? Zobaczymy.
www.nextv.pl

KAMERA INTERNETOWA

DWUOCZNA KAMERA

Chiński producent o nazwie **Victor** proponuje nam przypominającą nieco z wyglądu kosmitę trójwymiarową kamerę do komputera. Urządzenie o symbolu **VD001** ma dwa obiektywy i rejestruje stereoskopowe obrazy oraz filmy z dokładnością 320x240 lub 640x480 pikseli. W zestawie z kamerką otrzymujemy pięć par okularów anaglifowych. Na razie urządzenie dostępne jest wyłącznie w zagranicznych sklepach internetowych, ale dla prawdziwych maniaków trzeciego wymiaru nie powinno być to dużym ograniczeniem.

INFORMACJE
Cena: 50 dolarów (około 140 złotych).
www.oavictor.com

PROJEKTOR

3D GRANIE NA ŚCIANIE

BenQ MS500 to niedrogi projektor wykonany w technice DLP, który potrafi wyświetlać obrazy 3D z komputera. Oznacza to, że urządzenie możemy wykorzystać do wyświetlenia na ścianie trójwymiarowego obrazu z gry lub odtwarzanego w komputerze filmu. MS500 do pracy w 3D wymaga jednak zakupu okularów migawkowych. Producent zapewnia, że zastosowana w projektorze lampa przepracuje 4500 godzin, prezentując obraz o dobrej jasności wynoszącej 2500 ANSi lumenów. Rozdzielczość natywna wyświetlanego obrazu to 800x600 pikseli, a więc mamy niestety do czynienia z obrazem SD. Za to cena projektora nie jest wygórowana – urządzenie kosztuje tylko 1249 złotych

INFORMACJE
Dane techniczne: projektor wykonany w technice DLP, zoom optyczny 1–1.1x, współczynnik projekcji – 2,56–2:1, poziom hałasu podczas pracy – 33 dB, pobór mocy – 297 watów (praca), poniżej 1 wata (czuwanie), gwarancja 3 lata na urządzenie, 1 rok na lampę
Cena: 1249 złotych
www.benq.pl

NOTEBOOK

Z EKRANEM BEZ OKULARÓW

Firma **Toshiba** zaprezentowała notebook **Qosmio F750 3D**, który umożliwia wyświetlanie obrazów trójwymiarowych bez konieczności stosowania okularów. Co więcej, jednocześnie na ekranie mogą być wyświetlane dane dwu- i trójwymiarowe. Wbudowana w laptop kamera śledzi ustawienie gałek ocznych użytkownika i optymalizuje obraz tak, aby cały czas docierał do naszych oczu niezakłócony efekt 3D. Z Qosmio F750 3D nie musimy się martwić o ilość trójwymiarowych treści. Laptop potrafi bowiem zamieniać obrazy dwuwymiarowe na takie z widoczną gołym okiem głębią.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – Intel Core i7 lub i5, pamięć – do 8 GB, dysk twardy – do 750 GB, karta graficzna – NVIDIA GeForce GT 540M, ekran – 3D, o przekątnej 15,6 cala, port USB 3.0, Bluetooth 3.0, nagrywarka Blu-ray, wbudowana kamera, wymiary – 39x27x3,5 cm, waga – około 3 kilogramów
Cena: jeszcze nieustalona
www.toshiba.com

CYFRÓWKA

APARAT 3D DLA DZIECKA

70 dolarów (po przeliczeniu około 170 złotych) kosztuje trójwymiarowy, przeznaczony dla dzieci cyfrowy aparat **DXG-018** firmy **DXG Technology**. Urządzenie wyposażono w dwa staloogniskowe układy optyczne typu focus free. Młody fotograf kadruje zdjęcia i sprawdza ich jakość na 1,5-calowym ekranie LCD. Fotografie rejestrowane są na kartach SD/SDHC. Wydrukowane zdjęcia 3D można oglądać za pomocą dołączonej przystawki.

INFORMACJE
Dane techniczne: dwie matryce CMOS o rozdzielczości 0,3 megapiksela, zdjęcia zapisywane są w układzie side-by-side z rozdzielczością 640x480 pikseli lub interpolowaną 1,3 megapiksela, zasilanie z dwóch baterii typu AAA
Cena: około 170 złotych
www.dxgusa.com

MONITOR

KOMPUTER Z EKRANEM 3D

W ofercie firmy **Samsung** pojawił się nowy, bardzo elegancki monitor przygotowany do wyświetlania obrazów trójwymiarowych z pomocą aktywnych okularów migawkowych (w zestawie). Urządzenie o symbolu **S27A950** ma 27-calowy ekran LCD o rozdzielczości 1920x1080 pikseli. W monitorze nie znajdziemy już analogowego portu VGA, a jedynie cyfrowe HDMI, DVI-D oraz DisplayPort. S27A950 może także zamieniać obrazy 2D na 3D. Na rynku dostępna jest także wersja o symbolu **T27SA950**, która ma dodatkowo wbudowany tuner DVB-T, wejścia analogowe wideo oraz port LAN i wsparcie dla technologii DLNA.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca LCD o kątach widzenia 170 stopni w poziomie i 160 stopni w pionie, jasność świecenia – 300 cd/m^2, współczynnik kontrastu – 1000:1, pobór mocy – 56 watów (podczas pracy), 1 wat (w stanie czuwania), wyświetlanie obrazu z odświeżaniem 120 Hz, okulary migawkowe w zestawie
Cena: S27A950 – 2300 złotych
T27A950 – 2600 złotych
www.samsung.pl

FOTO 3D

APLIKACJA DO EDYCJI WIDEO

MULTIODTWARZACZ 3D

CyberLink PowerDVD 11 Ultra to najnowsza wersja uznanego programu komputerowego odtwarzającego filmy i zdjęcia. Jedenasta odsłona aplikacji obsługuje praktycznie każdy rodzaj trójwymiarowej treści – odtwarza filmy Blu-ray 3D, dostępne w internecie filmy trójwymiarowe, a także wyświetla zdjęcia zapisane w formatach MPO oraz JPS. PowerDVD 11 Ultra może także dodawać trzeci wymiar do obrazów i filmów 2D. Do innych przydatnych, choć już nie bezpośrednio związanych z 3D funkcji aplikacji zaliczyć można cyfrowy stabilizator odtwarzanych filmów, system poprawiający płynność wyświetlanego wideo, skaler zwiększający rozdzielczość treści SD do HD oraz możliwość obsługi programu za pomocą aplikacji instalowanej na telefonie komórkowym (dostępna dla systemów Android oraz iOS).

INFORMACJE
Dane techniczne: odtwarzanie formatów AVCHD, DVD, SVCD, VCD, MPEG 2 TS, VOB, WMV-HD, MOV, H.264, FLV, odtwarzanie muzyki MP3, WMA, AAC, AMR, AOB oraz wszystkich standardów cyfrowej ścieżki dźwiękowej (także bezstratnych), wyświetlanie zdjęć JPG, BMP, TIFF, RAW, PNG, odtwarzanie filmów z serwisu YouTube, wyświetlanie zdjęć z serwisów Facebook, Flickr
Cena: około 350 złotych
www.cyberlink.com

PREMIERY FILMOWE

3D W KINACH*

OSZUKAĆ PRZEZNACZENIE 5 3D
Horror (USA)
Premiera: 12 sierpnia 2011

CONAN BARBARZYŃCA 3D
Fantasy, przygodowy (USA)
Premiera: 19 sierpnia 2011

NOC REKINÓW 3D
Horror (USA)
Premiera: 9 września 2011

LATAJĄCA MASZYNA CHOPINA 3D
Animacja, familijny, fantasy (Kanada, Polska, Wlk. Brytania)
Premiera: 23 września 2011

TRZEJ MUSZKIETEROWIE 3D
Romans, kostiumowy (Francja, Niemcy, USA, Wielka Brytania)
Premiera: 14 października 2011

SANKTUARIUM 3D
Thriller (Kanada, Włochy)
Premiera: 28 października 2011

BOGOWIE I HEROSI 3D
Fantasy, przygodowy (USA)
Premiera: 11 listopada 2011

MÓJ PRZYJACIEL DELFIN 3D
Dramat, familijny (USA)
Premiera: 11 listopada 2011

HAPPY FEET: TUPOT MAŁYCH STÓP 2 3D
Animacja, musical (Australia)
Premiera: 25 listopada 2011

ALVIN I WIEWIÓRKI 3 3D
Animacja, familijny, muzyczny (USA)
Premiera: 26 grudnia 2011

KOT W BUTACH 3D
Animacja, komedia, przygodowy (USA)
Premiera: 6 stycznia 2012

*źródło: Filmweb.pl

STRATEGIA FANTASY NA WESOŁO

ZŁY LORD **CZYHA**

W **DUNGEONS** sterujemy złym lordem, który wabi do budowanych przez siebie lochów szlachetnych bohaterów, by ich uwięzić. Awansujemy w łotrzej lidze, zdobywamy bardziej perfidne pułapki i bardziej kuszące skarby. Podlega nam oddzialik szpetnych sługusów, wspieramy się magią i innymi wrednymi metodami. Gra jest zabawna, mało wymagająca sprzętowo i niedroga. Można sprawdzić, chociaż niektórzy twierdzą, że Dungeon Keeper, czyli gra stanowiąca pierwowzór Dungeons, jest bardziej zabawna. Trzeba zobaczyć samemu.

INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: Pentium 4 2 GHz, 2 GB RAM, karta graficzna 256 MB, 2 GB miejsca na dysku
Cena: PC – 59 zł
Info: RealmForge Studios
www.realmforgestudios.com

STRZELANINA, WSPÓŁCZESNY WESTERN

NA CZELE **KARTELU**

CALL OF JUAREZ THE CARTEL z wrocławskiego Techlandu to jedna z największych krajowych premier tego lata. Obok Wiedźmina 2, Dead Island i Bulletstorm to właśnie ona jest najbardziej komentowana na świecie. Poprzednie dwie części gry działy się na Dzikim Zachodzie, w okresie wojny secesyjnej. Dlatego nagły przeskok do czasów współczesnych zaniepokoił nieco fanów serii Call of Juarez. Nie ma jednak czego się obawiać. W nowej odsłonie strzelanka wygląda świetnie i zapowiada się nawet na kilkadziesiąt godzin dobrej zabawy. Grać możemy jedną z trzech postaci, za każdym razem zobaczymy zatem inne zakończenie gry. Naszym zadaniem jest pojmanie szefa narkotykowego kartelu. Meksykańskie pustkowia, zapomniane wiochy, stacje benzynowe, ufortyfikowane puebla czy biedne mieściny będą areną efektownych strzelanin i różnorodnych misji. Do dyspozycji będziemy mieli pokaźny arsenał różnych broni, włączając w to nasze pięści i intelekt. Można wydawać proste komendy członkom naszego oddziału.

INFORMACJE
Wymagania: PS3/Xbox 360, telewizor HD, PC: Core 2 Duo 3 GHz, 2 GB RAM, karta graficzna 896 MB
Ceny: konsole – 199 zł, PC – 99 zł
Info: Techland
www.techland.pl

KSIĄŻKA O GRACH, DLA GRACZY I NIE TYLKO

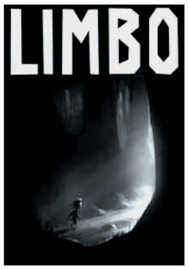
DLACZEGO **GRY SĄ FAJNE**

Tytułowe **WYBUCHAJĄCE BECZKI** są symbolem zasad rządzących światem gier. Czerwona beczka jest wybuchowa i basta. Każdy gracz o tym wie. Skąd? No właśnie, wie to z kultury, bo gry stały się niepostrzeżenie pełnoprawnym członkiem klubu zwanego kulturą popularną. Jest to jednak banalny wniosek, a książka jest daleka od banalności. Nie należy również do irytującego nurtu kombatanckiego („na Amigę to były dopiero gry!"). Krzysztof Gonciarz pisze o grach z perspektywy badacza, ale także gracza. Nie ma zatem pretensji do uprawiania antropologii gier, woli raczej opowiadać o nich z pasją nałogowego zawodnika w Counter Strike'a. Szacunek budzi rozległa wiedza autora o kulisach projektowania i tworzenia gier. Nawet bardzo zaawansowani gracze mogą dowiedzieć się nareszcie, dlaczego ich gra jest najlepsza. Gonciarz daje nam narzędzia do lepszego rozumienia zasad, budowy i historii elektronicznej rozrywki. Wybuchające beczki są zatem pozycją obowiązkową dla fanów i bardzo polecaną laikom, którzy nie rozumieją, dlaczego nie wypada w towarzystwie pomylić Call of Duty z Battlefieldem i co to znaczy być PWNED!

ZRĘCZNOŚCIÓWKA Z ORYGINALNYM KLIMATEM

CHŁOPIEC **I CIEMNOŚĆ**

LIMBO powstała jako gra niezależna i jakiś czas była dostępna tylko w cyfrowej dystrybucji dla Xboksa. Na szczęście teraz wychodzi już na PC, chociaż jak na razie jedynie w sklepie STEAM. Jest coś specjalnego w tej grze. Niby prosta platformówka, jednak klimat, styl graficzny i rozgrywka sprawiają, że nie możemy oderwać się od monitora. Fabuła jest szczątkowa – wyruszamy, żeby uratować siostrę. Brniemy przez rodzaj czyśćca, większość zagadek wykorzystuje zjawiska fizyczne.



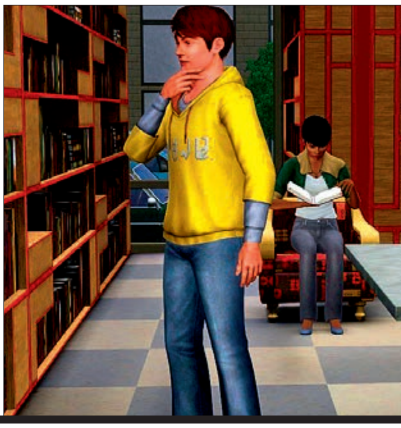
INFORMACJE
Wymagania: PS3/Xbox 360, telewizor HD, PC: Pentium 4 1 GHz, 1 GB RAM, karta graficzna 128 MB
Ceny: konsole – około 45 złotych, PC – nieustalona
Info: Play Dead Games
www.playdeadgames.com

DODATEK DO THE SIMS 3

PAKOWANIE **SIMA**

THE SIMS 3 MIEJSKIE ŻYCIE doda do świata naszego Sima kilka ciekawych ulepszeń. Na przykład bibliotekę, żebyśmy nie zapomnieli, czym są te dziwne papierowe przedmioty, czy siłownię, żebyśmy ćwicząc, zapobiegali miażdżycy i otyłości. Naturalnie wszystko wirtualnie. Są też nowe miejsca publiczne – sklep spożywczy, kawiarnia, a także nowe przedmioty, na przykład suszarka do włosów. **jł**

INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: Pentium 4 1 GHz, 1 GB RAM, karta graficzna 256 MB, 1,3 GB miejsca na dysku
Cena: 39 zł
Info: Electronic Arts
www.ea.com



NOWE NA WWW.Komputer Świat.pl

Zobacz, co ciekawego znajdziesz na stronie WWW Komputer Świata – sprawdź na **WWW.KOMPUTERSWIAT.PL**

CZASOPISMO

AKTUALNE WYDANIA Z RODZINY KOMPUTER ŚWIATA DOSTĘPNE W KIOSKACH

W tym dziale, klikając na przyciski ●, przejrzymy najnowsze publikacje z logo Komputer Świata dostępne w sprzedaży.

HITY DO ŚCIĄGNIĘCIA

Najpopularniejsze programy, które można pobrać w dziale Download

DAEMON TOOLS LITE 4.35.6
Emulator napędów CD/DVD-ROM/HD DVD i Blu-ray dla systemów Windows. WEB-KOD: 29424

COUNTER STRIKE 1.6, CS
Modyfikacja znanej gry Half-Life, walka terrorystów z antyterrorystami WEB-KOD: 75142

DIRECTX 9.29.1973
Zestaw plików umożliwiających poprawne działanie gier i programów WEB-KOD: 64392

GADU-GADU 7.7 CLASSIC
Najbardziej lubiana wersja najpopularniejszego polskiego komunikatora WEB-KOD: 17689

NAJCIEKAWSZE WĄTKI Z FORUM KOMPUTER ŚWIATA

O TYM SIĘ MÓWI NA FORUM

- Ankieta: Jakiej przeglądarki internetu używasz? WEB-KOD: 73927
- Ciekawe miejsca 3D i 2D z Google Maps i Bing Maps WEB-KOD: 26856
- Jaka jest Twoja strona startowa i dlaczego akurat ta? WEB-KOD: 25609
- Dostawca internetu – którego wybrać? WEB-KOD: 03495

JAK KORZYSTAĆ Z WEB-KODÓW

Zamiast wpisywać długie adresy w przeglądarkę, otwieramy stronę www.komputerswiat.pl, w pole ● wprowadzamy numer WEB-KOD i klikamy na ●.

WEB KODY
wpisz WEB-KOD

ZAKUPY INTERNETOWE W SKLEPIE KOMPUTER ŚWIATA

NOWOŚCI I PROMOCJE

Komputer Świat SKLEP

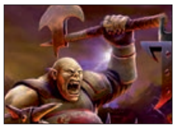
NOTEBOOK
Toshiba NB520-10N N570/10.1
w cenie 1155 zł
WEB-KOD: 89945

APARAT
Sony DSC-W520
w cenie 359 zł
WEB-KOD: 60189

GRY MMO

NAJCIEKAWSZE GRY, W KTÓRE MOŻNA GRAĆ ONLINE

SHAIYA
Tajemniczy świat wojowników Mroku i Światła, smoków oraz demonów.
WEB-KOD: 94897



THE PRIDE OF TAERN
Królestwo Taern zagrożone przez armię cesarstwa Utort
WEB-KOD: 81282

REKLAMA

studia dofinansowane

WYŻSZA SZKOŁA GOSPODARKI W BYDGOSZCZY
WSG

INFORMATYKA
kierunek zamawiany

stypendium
1000 zł
na miesiąc

www.rekrutacja.wsg.byd.pl

KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

WYŻSZA SZKOŁA GOSPODARKI W BYDGOSZCZY

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ SPOŁECZNY

Człowiek – najlepsza inwestycja !

W DUŻYM SKRÓCIE

ZAMIEŃ KOMPUTER W TELEWIZOR

W ofercie firmy ASUS pojawił się nowy tuner telewizyjny ze złączem USB. My Cinema-U3000Hybrid to urządzenie hybrydowe – odbiera telewizję analogową, cyfrową DVB-T oraz radio FM. Tuner oprócz oglądania telewizji i słuchania radia pozwala na rejestrację audycji TV, obsługuje też telegazetę.
www.asus.pl

GRYZOŃ NIEJADEK

Aż rok działania bez konieczności wymiany baterii – taką oszczędnością w poborze energii ma wykazywać się nowa mysz **Giga-byte ECO500**. Urządzenie wyposażono w laserowy sensor optyczny 1600 dpi. Mysz z komputerem łączy się radiowo na częstotliwości 2,4 GHz.
www.gigabyte.pl

TOP 10 SPRZĘT

1
MIO MOOV 500pl MAPA POLSKI
Typ: nawigacja
Cena: 294 zł

2
NIKON COOLPIX S3100
Typ: aparat cyfrowy
Cena: 399 zł

3
NIKON COOLPIX L120
Typ: aparat cyfrowy
Cena: 829 zł

4
TOSHIBA Satellite L650-1NU
Typ: notebook
Cena: 2347 zł

5
HP Pavilion dv7-6030ew
Typ: notebook
Cena: 3072 zł

6 **TOSHIBA NB550D-109**
Typ: netbook
Cena: 1155 zł

7 **TOSHIBA QOSMIO F60-129**
Typ: notebook
Cena: 2799 zł

8 **HP LASERJET P1102**
Typ: drukarka
Cena: 296 zł

9 **ACER Aspire One 722-C52rr**
Typ: netbook
Cena: 1399 zł

10 **NIKON COOLPIX P500**
Typ: aparat cyfrowy
Cena: 1299 zł

na podstawie danych ze sklepu Komputer Świat SKLEP zebranych w okresie 6–13.07.2011 r.

NOTEBOOK

ODRZUTOWIEC DLA GRACZY

Na rynku pojawiła się czwarta generacja przeznaczonych dla graczy notebooków firmy ASUS z serii G. Model **ASUS G74Sx** to zamknięte w obudowie inspirowanej myśliwcem F-117 Stealth superwydajne podzespoły: procesor Intel Core i7 z najnowszej rodziny Sandy Bridge, karta graficzna NVIDIA GeForce GTX 560M z 3 GB pamięci wideo, napęd Blu-ray combo oraz dwa twarde dyski po 500 GB każdy. ASUS wyposażony jest też w 17-calowy wyświetlacz Full HD, 6 GB pamięci, dwumegapikselową kamerę internetową i system Windows 7 Professional. Oczywiście w nowym modelu nie zabrakło znanych z serii G udogodnień dla graczy – lekkiego nachylenia klawiatury i miękkiej podkładki pod dłonie. Szkoda, że do Polski nie trafią słabsze, ale też i znacznie tańsze konfiguracje ASUS-a G74Sx, bo na tę maszynę niewielu graczy będzie sobie mogło pozwolić.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – Intel Core i7-2630QM, system– Windows 7 Professional, chipset – Intel HM65, pamięć – 6 GB, ekran – LCD 17,3 cala, (1920x1080), karta graficzna – NVIDIA GeForce GTX 560M z 3 GB pamięci wideo, dysk twardy – 2x 500 GB, napęd optyczny – Blu-ray combo, złącza: 1x USB 3.0, 3x USB 2.0, 1x HDMI, waga – 4,28 kg
Cena: 5999 zł
Info: ASUS
www.asus.pl

KAMERA INTERNETOWA

WSZYSTKO ZOBACZY

Genius FaceCam 1000 to prosta w obsłudze kamera internetowa, która potrafi zarejestrować obraz o rozdzielczości 1280x720 pikseli z płynnością 30 klatek na sekundę. FaceCam to urządzenie klasy piórkowej – waży zaledwie 16 gramów i ma tylko 1 cm szerokości. Kamera Geniusa ma jeszcze jedną ważną i przydatną właściwość – można obracać ją w poziomie o 360 stopni. Cena urządzenia – 50 złotych – jest dosyć atrakcyjna.

INFORMACJE
Dane techniczne: rozdzielczość wideo – 1280x720 pikseli, płynność – 30 klatek na sekundę, możliwość regulacji o 360 stopni w poziomie, podłączenie do komputera – USB
Cena: 50 zł
Info: Genius
www.geniusnet.pl

MONITORY LCD

DO WYBORU, DO KOLORU

W ofercie firmy **iiyama** pojawiło się aż osiem nowych modeli monitorów LCD. Wszystkie oferują rozdzielczość Full HD, krótki czas reakcji i wejście HDMI. Do podświetlania matrycy LCD użyto w nich energooszczędnych diod LED. 27-calowy model **X2775HD** oraz 24-calowy **XB2472HD** wyposażono w matrycę VA, adresowane są więc do bardziej wymagających grafików i graczy. Pozostałe – 22-calowe **E2274HDS** i **B2274HDS**, 24-calowe **E2475HDS** i **B2475HDS** oraz 27-calowe **E2773HDS** i **B2776HDS** (na zdjęciu poniżej) mają matrycę TN, więc przeznaczone są dla przeciętnych użytkowników komputera. Wszystkie modele z literą B w nazwie wyposażono w funkcję pivot, czyli możliwość ustawienia ekranu w pionie.

Fot. Olga Demchishina/Dreamstime.com

INFORMACJE
Dane techniczne: rozmiar – 22, 24 lub 27 cali, rozdzielczość – 1920x1080 pikseli, pivot w modelach z literą B w nazwie, typ matrycy – VA (w modelach z literą X w nazwie) lub TN (w pozostałych), czas reakcji – 2 ms
Ceny: nieustalone
Info: iiyama
www.iiyama.pl

NETTOP

W CIENIU TELEWIZORA

SAPPHIRE Edge-HD2 to nowy komputer typu nettop. Niewielki pecet, dzięki dołączonemu w zestawie uchwytowi, można przymocować do tylnej ściany telewizora. Po podłączeniu do dużego ekranu kablem HDMI nettop może pełnić rolę centrum multimedialnego. Zastosowane podzespoły (dwurdzeniowy procesor Intel Atom D525, karta graficzna NVIDIA ION2 i 2 GB pamięci) bez problemów poradzą sobie z odtwarzaniem muzyki i filmów, również tych w wysokiej rozdzielczości. Sporo multimediów zmieści się na zamontowanym w Edge-HD2 320-gigabajtowym dysku. W razie wyczerpania miejsca do portu USB można podłączyć pendrive lub dysk zewnętrzny. Wraz z komputerem otrzymujemy system Windows 7 w najwyższej wersji Ultimate oraz 2-gigbajtowy pendrive ze sterownikami. **pp**

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – Intel Atom D525 1,8 GHz (dwurdzeniowy), pamięć – 2 GB, dysk twardy – 320 GB (2,5 cala), układ graficzny – NVIDIA ION2 z 512 MB pamięci, LAN 1 Gb/s, Wi-Fi 802.11b/g/n, wyjścia – D-Sub, HDMI, 4x USB 2.0, wejście/wyjście audio, wymiary – 19,3x14,8x2,2 cm, waga – 530 g, system – Windows 7 Ultimate, w zestawie uchwyt VESA do zamontowania komputera z tyłu telewizora
Cena: 1549 zł
Info: SAPPHIRE
www.sapphiretech.com

EKSKLUZYWNY TELEFON

KOMÓRKA JAK ZEGAREK

Już kilkakrotnie w przeszłości na łamach Gadżetów pojawiały się oryginalne telefony komórkowe przeznaczone przede wszystkim dla bardzo majętnych użytkowników. Oto kolejny przykład z tej wysokiej półki: TAG Heuer Link – komórka zaprojektowana przez znanego na świecie szwajcarskiego producenta zegarków. Obudowa aparatu może zrobić wrażenie – została wykonana z chirurgicznej stali i skóry, znalazło się też miejsce na elementy ozdobne z diamentów i złota. Dotykowy ekran o przekątnej 3,5 cala jest chroniony przez warstwę odpornego szkła Gorilla Glass. TAG Heuer nie chce zdradzić, jaka platforma sprzętowa stanowi serce komórki, zapewnia jednak, że podzespoły pochodzą od uznanego na świecie producenta telefonów. Aparat ma działać pod dyktando systemu operacyjnego Android. Cena – jak dla amatorów drogich... zegarków – kosmiczna.

INFORMACJE
Cena: ok 13 000 zł
Info: TAG Heuer
www.tagheuer.com

DODATEK DLA GRACZY

KINECT W OKULARACH

Interesującą propozycję dla użytkowników konsoli Xbox 360 ma nie tylko firma Steel Series (patrz news obok na stronie). Jest też coś dla osób lubiących aktywną zabawę z przyjaciółmi przed czujnikiem ruchu Kinect współpracującym z konsolą Microsoftu. Niestety, często przy grze zespołowej potrzebne jest duże pomieszczenie po to, by Kinect uchwycił swoją kamerą wszystkie postaci. Firma Nyko znalazła na to sposób. Mowa o specjalnej nakładce o nazwie Zoom. Posiada ona wbudowaną specjalną soczewkę, która ma poszerzać pole widzenia Kinekta. Dzięki takiemu rozwiązaniu na mniejszej przestrzeni większa grupa osób jest widoczna dla kontrolera ruchu i może brać udział we wspólnej zabawie.

INFORMACJE
Cena: ok 100 zł
Info: Nyko
www.nyko.com

CIEKAWY ZESTAW AUDIO

IPOD W STYLU DISCO

Firma TDK postanowiła zaproponować melomanom sentymentalną wycieczkę w przeszłość. 3-speaker Boombox to przenośny zestaw głośników, który swą stylistyką przypomina do złudzenia urządzenia przeznaczone do słuchania muzyki z ery disco. Retro jest jednak tylko obudowa. Boombox TDK został zbudowany z nowoczesnych materiałów, takich jak aluminium, akryl i włókno szklane. Wysokiej jakości dźwięk mają zapewniać dwa 10-watowe głośniki satelitarne oraz subwoofer o mocy 15 watów. Informacje o odtwarzanym utworze zobaczymy na wbudowanym ekranie OLED. Urządzenie jest przystosowane do współpracy z produktami firmy Apple – odtwarzaczami MP3 iPod oraz telefonami iPhone.

INFORMACJE
Cena: ok 1500 zł
Info: TDK
www.tdkperformance.com

GADŻET DO KONSOLI

LEPSZY GŁOS XBOKSA

Amatorom gier używającym konsoli Xbox 360 firma Steel Series proponuje urządzenie o nazwie Audio Mixer. Chodzi o niewielkich rozmiarów przystawkę podłączaną do kontrolera konsoli wyposażoną w gniazdo słuchawkowe i mikrofonowe. Zadaniem Audio Miksera jest poprawa jakości dźwięku generowanego podczas rozgrywki w systemie Xbox LIVE umożliwiającym wieloosobową grę w sieci. Według producenta gadżet wzbogaca w grach efekty dźwiękowe, takie jak wystrzały czy wybuchy, a komunikaty przekazywane online przez naszych partnerów w rozgrywce mają być wyraźne i czytelne na tle innych odgłosów. Audio Mixer podłącza się bezpośrednio do kontrolera Xboksa 360.

INFORMACJE
Cena: ok 160 zł
Info: Impakt
www.impakt.com.pl

TABLET DLA DZIECI

ZANIM KUPISZ IPAD...

W dzisiejszych czasach dzieci dosyć szybko oswajają się z działaniem i obsługą komputera, który stoi w większości polskich domów. Pojawiają się jednak coraz nowsze odmiany urządzeń komputerowych, takich jak coraz popularniejsze ostatnio tablety. Firma LespFrog doszła do wniosku, że zanim nasza pociecha chwyci w dłonie na przykład iPad, powinna wcześniej poćwiczyć obsługę podobnego urządzenia. Rolę trenażera ma pełnić LeapPad. Jest to tablet – zabawka pozwalająca na oglądanie krótkich filmów animowanych, czytanie książek dla najmłodszych czy zabawę z grami. Urządzenie wyposażono w ekran o przekątnej 5 cali, a jego pamięć wynosi 2 GB. Do dyspozycji użytkownika jest też aparat fotograficzny, kamera oraz mikrofon. Według zapowiedzi LeapPad ma pojawić się w sklepach w USA w sierpniu 2011 roku. Kiedy i czy w ogóle trafi na polski rynek – nie wiadomo.

INFORMACJE
Cena: ok 300 zł
Info: Leap Frog
shop.leapfrog.com

W DUŻYM SKRÓCIE

ZMIANA WŁAŚCICIELA?

Firma Ricoh ma ponoć zamiar wykupić markę Pentax od jej dotychczasowego właściciela – znanego koncernu optycznego HOYA. Ricoh za kwotę 124 milionów dolarów przejmie oddział zajmujący się produkcją aparatów cyfrowych. Inne działy Pentaksa pozostaną nadal w posiadaniu dotychczasowego właściciela. Transakcja ma być sfinalizowana w październiku.
www.pentax.com

DLA MAŁYCH I DUŻYCH CHŁOPCÓW

W ofercie firmy Hama pojawiły się sztywne futerały do konsoli PSP firmy J-Straps. Etui ma wewnątrz kieszeń na nośniki z grami oraz akcesoria, a także paski stabilizujące konsolę podczas przenoszenia. Wygodnym detalem jest karabińczyk, dzięki któremu przypniemy futerał do szlufki spodni czy pasków plecaka. Jednak największą atrakcją etui jest nadrukowany na nim motyw. Do wyboru mamy podobiznę Supermana, Batmana oraz Drużyny Superbohaterów. Cena – 50 złotych.
www.hama.pl

PANCERNY OPTIO

Firma Pentax przedstawiła nowy, bardzo odporny aparat – Optio WG1-GPS. Może on nurkować na głębokość 10 metrów, upaść z 1,5 metra, znieść nacisk 100 kilogramów i leżeć w śniegu w temperaturze -10 stopni Celsjusza. Ten wykonujący zdjęcia z dokładnością 14 megapikseli aparat wyposażono także w odbiornik GPS, dzięki któremu zawsze będziemy wiedzieć, gdzie wykonaliśmy dane zdjęcie. Szerokokątny obiektyw aparatu zapewnia zoom optyczny 5x. Jeżeli nowy Pentax przypadł nam do gustu, to kupimy go już w sierpniu w cenie 1200 złotych.
www.pentax.pl

AVCHD 2.0

Nowoczesne kamery HD mniej więcej od roku zapisują filmy AVCHD w standardzie 1080/50p. Niestety, format ten przekraczał specyfikację AVCHD i często nie był poprawnie obsługiwany przez aplikacje komputerowe oraz urządzenia elektroniczne. Dlatego powstał standard AVCHD 2.0 uwzględniający progresywne formaty 1080/50p oraz 1080/60p.
www.avchd-info.org

ZESTAW GŁOŚNIKÓW STEREO

KINO DO SYPIALNI

Pochodząca z Chin firma **Microlab** proponuje nam zestaw głośników typu 2.1 oznaczony symbolem **H-200**. Komplet składa się z charakteryzujących się elegancką stylistyką dwóch kolumn satelitarnych oraz subwoofera. Wbudowany wzmacniacz przekazuje po 30 watów mocy do satelitów oraz 50 watów do subwoofera. Zestaw obsługujemy za pomocą pilota. W sterowaniu pomocny będzie zewnętrzny moduł wyświetlacza. Co ważne, możemy ustawić go z dala od reszty komponentów.

INFORMACJE
Dane techniczne: wejście – 2x RCA, wejście mini-jack stereo, pasmo przenoszenia zestawu – 30–20 000 Hz, w kolumnach satelitarnych umieszczono kopułki o średnicy 1,8 cm oraz głośnik średniotonowy o średnicy 9 cm, w subwooferze pracuje głośnik o średnicy 16 cm
Cena: 700 złotych
Info: Microlab
www.microlab.cn

OBIEKTYW

BLIŻEJ MODELA

AF-S DX Micro NIKKOR 40 mm f/2,8G – to nieco przydługie oznaczenie jest nazwą najnowszego obiektywu makro firmy Nikon. Optykę przeznaczono do współpracy z cyfrowymi lustrzankami wyposażonymi w matryce typu APS-C. Nowy Micro NIKKOR zapewnia odwzorowanie 1:1 oraz minimalną odległość ostrzenia wynoszącą 16,3 centymetra. Po podłączeniu do lustrzanki APS-C uzyskamy ekwiwalent ogniskowej 60 mm, co sprawia że obiektyw sprawdzi

się także dobrze podczas wykonywania portretów. System autofokusu napędzany jest ultradźwiękowym, a więc bezgłośnym silnikiem typu SWM. **pk**

INFORMACJE
Dane techniczne: ogniskowa – 40 mm, maksymalny otwór przysłony – f/2.8, konstrukcja – 9 soczewek w 7 grupach, kąt widzenia – 38,5 stopnia, liczba listków przysłony – 7, rozmiar filtra – 52 mm, wymiary – 69x65 mm, waga – 235 gramów, w zestawie pokrowiec, osłona przeciwsłoneczna oraz osłona obiektywu
Cena: nieustalona
Info: Nikon
www.nikon.pl

PROJEKTOR

DO MAŁEGO POMIESZCZENIA

PLC-WL2503A to nowy projektor LCD firmy **Sanyo**. Jego główną zaletą jest niewielki współczynnik projekcji wynoszący 0,5:1. Ostry obraz uzyskamy już z odległości 64 centymetrów od ekranu. Rozdzielczość wyświetlanego obrazu wynosi 1280x800 pikseli, a więc zgodna jest z wymogami standardu HD 720p. Jasność obrazu sięga 2500 ANSI lumenów, co jest wartością wystarczającą do wygodnego prowadzenia prezentacji lub projekcji filmu. Urządzenie nie jest jednak małe i lekkie – waży 4,7 kilograma i ma wymiary 35x14,5x39 centymetrów.

INFORMACJE
Dane techniczne: współczynnik kontrastu – 500:1, korekcja zniekształceń keystone – pionowa (+/- 20 stopni), wbudowany głośnik o mocy 10 W, wejścia – HDMI, VGA, kompozytowe, S-Video, audio stereo, głośność pracy – 36 dB, pobór mocy – 302 waty, pilot w zestawie, dołączone interaktywne pióro
Cena: 5999 złotych
Info: Sanyo
www.sanyo.pl

APARAT Z WYMIENNĄ OPTYKĄ

MALUTKI PEN

Seria aparatów PEN firmy **Olympus** poszerzyła się o trzy nowe modele. Jednym z nich jest niewielki **PEN Mini** oznaczany także symbolem **E-PM1**. Urządzenie skonstruowano, opierając się na standardzie systemu Micro 4/3. Korpus aparatu waży 263 gramy z baterią oraz kartą pamięci i ma wymiary 110x64x34 mm, a więc wielkością jest porównywalny z wieloma kompaktami. Producent obiecuje, że PEN Mini ma bardzo szybko działający system pomiaru ostrości, który jest w stanie śledzić poruszające się obiekty także wówczas, gdy wyjdą z kadru. Kolejną nowością jest możliwość wykonywania zdjęć trójwymiarowych oraz zapis filmów w standardzie AVCHD 1080i. W korpusie nie znajdziemy lampy błyskowej. Jest ona dodatkowym elementem, który na szczęście znajduje się w zestawie z aparatem. Urządzenie dostępne będzie od jesieni w sześciu kolorach obudowy.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca – MOS o rozdzielczości 12 megapikseli, ekran – LCD o przekątnej 3 cali i rozdzielczości 460 000 punktów (480x320 pikseli), brak wizjera optycznego, zapis filmów HD 1080i (AVCHD) lub 720p (MJPEG) ze stereofonicznym dźwiękiem, zapis zdjęć 3D, zapis danych na kartach typu SDHC/SDXC
Cena: nieustalona
Info: Olympus
www.olympus.pl

TELEFON KOMÓRKOWY

APARAT **Z FUNKCJĄ DZWONIENIA**

Panasonic wprowadza do sprzedaży **Lumix P-05C** – pierwszy na świecie telefon z aparatem wyposażonym w optyczny stabilizator obrazu. Urządzenie wyposażono w aparat o rozdzielczości matrycy 13 MPix oraz obiektyw o ogniskowej 27 mm. Cyfrówka umożliwia nagrywanie wideo 1080p – jedno ładowanie baterii wystarcza na prawie 5 godzin rejestracji filmu w najwyższej jakości. Z innych zalet aparatu warto wymienić jego krótki czas uruchomienia (0,5 sekundy) oraz możliwość zarejestrowania do 8 kadrów, które zostaną zapisane zarówno przed, jak i po naciśnięciu spustu migawki. Komórkę wyposażono w ekran o przekątnej 3,3 cala i rozdzielczość 480 x 854 piksele. Na razie nie wiadomo nic na temat funkcji telefonicznych urządzenia. P-05C w pierwszej kolejności ma pojawić się na rynku japońskim.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 3,3-cala; aparat cyfrowy – 13 Mpix ze stabilizacją obrazu, funkcją wykrywania twarzy oraz zwierząt, lampą błyskową oraz nagrywaniem wideo 1080p
Cena: nieustalona
Info: Panasonic
www.panasonic.pl

TELEFON KOMÓRKOWY

DLA **BIZNESMENA**

Galaxy Pro to nowy smartfon Samsunga skierowany do użytkowników biznesowych. Urządzenie wyposażono w klawiaturę QWERTY, choć można nim sterować także poprzez 2,8-calowy ekran dotykowy. Ponadto komórka pozwala na bezpieczne połączenia VPN z firmową siecią oraz dysponuje szeregiem rozwiązań biznesowych, między innymi wsparciem dla klienta poczty ActiveSync, oraz pakietem Think Free Office do tworzenia, przeglądania i edytowania plików w popularnych formatach biurowych.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – dotykowy 2,8 cala (320x240 pikseli); procesor – 800 MHz; Wi-Fi 802.11n; klawiatura QWERTY
Cena: 879 zł
Info: Samsung **www.samsung.pl**

URZĄDZENIE SIECIOWE

SIEĆ Z GNIAZDKA

Firma **Edimax** rozszerza swoją ofertę urządzeń **PowerLine** o model **HP-5001**. Jest to adapter sieciowy, który pozwala przesyłać dane poprzez istniejącą sieć elektryczną z teoretyczną prędkością 500 Mb/s. Urządzenie wyposażono w gigabitowy port LAN oraz specjalny przycisk grupowania służący do łączenia tylko wybranych, podłączonych urządzeń oraz szybkiego i łatwego zabezpieczenia w ten sposób stworzonej sieci. HP-5001 obsługuje 128-bitowe szyfrowanie AES i pozwala na łączenie urządzeń sieciowych w zasięgu 300 metrów. **tpa**

INFORMACJE
Dane techniczne: port LAN RJ-45 1 Gb/s; przycisk Group; prędkość teoretyczna – 500 Mb/s; szyfrowanie – 128 bit AES
Cena: nieustalona
Info: Edimax
www.edimax.pl

URZĄDZENIE DO NAWIGACJI

5-CALOWY **SMARTGPS**

Firma **SmartGPS** wprowadza do swojej oferty **SG735** – kolejne urządzenie do nawigacji z 5-calowym ekranem. Urządzenie jest bogato wyposażone: ma odtwarzacz wideo i muzyki, przeglądarkę zdjęć i transmiter FM. Dodatkowo nawigacja może służyć jako zestaw głośnomówiący Bluetooth. SmartGPS SG735 oferowany jest z kilkoma rodzajami map, w tym ze szczegółową mapą turystyczną MapaMap TOP, Automapą lub GPMapą.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – 533 MHz; ekran – 5 cali; pamięć – 128 MB; Bluetooth; transmiter FM; odtwarzacz audio-wideo
Cena: 399 zł (z MapaMap TOP)
www.smartgps.pl

W DUŻYM

SKRÓCIE

WAKACYJNA PROMOCJA W **MBANK MOBILE**

Jeśli wybieramy się na wakacje za granicę, warto do tego czasu sprawić sobie kartę SIM sieci mBank mobile. Operator wprowadził bowiem promocję, która obniża do 69 groszy cenę minuty połączenia roamingowego z Grecji, Hiszpanii, Wielkiej Brytanii, Niemiec, Portugalii, Włoch, a także z Egiptu i Turcji do Polski. Skorzystanie z opcji obniżki kosztuje 5 złotych (jednorazowo) i można ją aktywować krótkim kodem, wprowadzając na klawiaturze telefonu *101*11*88#. Promocja trwa do końca września.
www.mobile.pl

NAWIGACJA **Z MANGO** WEWNĄTRZ BUDYNKÓW

Najnowsza wersja systemu operacyjnego Windows Phone 7 Mango ma zawierać wiele innowacji. Jedną z nich będzie nawigacja wewnątrz budynków, która oparta będzie o specjalnie przygotowane mapy. Dostępne na nich będą nie tylko zarysy budynków, ale również znajdujących się w nich pomieszczeń, z krótkim opisem i informacjami na ich temat. Oczywiście na mapie nie znajdziemy prywatnych lokali, tylko przede wszystkim wielkoformatowe miejsca publiczne, jak galerie czy centra handlowe. Jeśli dany budynek będzie miał kilka poziomów, w łatwy sposób będzie można przełączać się między nimi. Ponadto budynki będą zawierać katalog wszystkich znajdujących się w nim punktów usługowych, co ułatwi znalezienie na przykład konkretnego sklepu. Oficjalna aktualizacja do Windows Phone 7 Mango zapowiedziana jest na jesień tego roku.
www.microsoft.pl

SZYBSZA I OSZCZĘDNIEJSZA **PRZEGLĄDARKA NOKII**

Nokia udostępniła aktualizację przeglądarki internetowej dla urządzeń z Symbianem S40. Aplikacja, którą można pobrać z Ovi Store, ma być teraz znacznie szybsza. Wprowadzono też kompresję danych ograniczającą koszty połączenia z internetem. Aplikacja zgodna jest z większością dostępnych na rynku telefonów S40. W standardzie program trafi do urządzeń Nokii C2-02, C2-03 i C2-06.
www.nokia.pl

NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce

POOL BREAK LITE

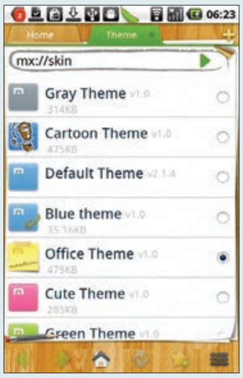
Doskonała propozycja dla wszystkich fanów bilarda. Na wysoką jakość i grywalność tej pozycji oprócz ładnej oprawy graficznej 3D składa się przede wszystkim jej wysoki poziom realizmu. W programie doskonale zachowane zostały zasady fizyki przy uderzeniach i odbiciach. Oprócz tego bilom można nadawać kontrolowane rotacje. W programie oprócz typowego poola znajdziemy także stoły do między innymi snookera czy karamboli. Rozgrywkę możemy toczyć między dwiema osobami, z komputerem lub z innymi użytkownikami za pośrednictwem internetu.

★★★★★ darmowy AND iPh

KOMPUTERSWIAT.PL

W App Store i Android Market pojawiła się darmowa aplikacja przygotowana specjalnie dla Czytelników Komputer Świata. Znajdziemy w niej zbiór najświeższych wiadomości ze świata komputerów i nowych technologii oraz informacje o nowych wydawnictwach Komputer Świata. W programie uzyskamy również dostęp do wielu artykułów oraz najnowszych testów sprzętu i programów.

★★★★★ darmowy AND iPh



MAXTHON MOBILE BROWSER

Ciekawa alternatywa dla systemowej przeglądarki Androida. Program oferuje przeglądanie w kartach, dodatki, które można pobrać ze sklepu, a także możliwość zmiany skórek i wzorów kolorystycznych menu. Aplikacja ponadto ma własny, wbudowany czytnik kanałów RSS, do którego można łatwo dodać każdą witrynę. Do zalet mobilnego Maxthona z pewnością należy zaliczyć także bogate menu ustawień, możliwość synchronizacji zakładek z pecetową wersją przeglądarki, obsługę gestów do sterowania programem, a także rozbudowany ekran startowy.

★★★★☆ darmowy AND

ShakyTower

Świetna gra zręcznościowo-logiczna, w której celem większości etapów jest ułożenie wieży z różnego rodzaju klocków. Przechylając telefon na boki, kontrolujemy grawitację, która ułatwia lub utrudnia nam zadanie. W grze można wybrać jeden z sześciu różnych światów.

★★★★★ darmowa AND

PaliKalk

Aplikacja jest prostym i intuicyjnym w obsłudze kalkulatorem zużycia paliwa. Pozwala obliczyć, ile spala nasz samochód, a także jaki będzie koszt podróży. Dowiemy się także, ile kilometrów przejedziemy na danej ilości paliwa. Wcześniej oczywiście musimy wpisać parametry samochodu i cenę paliwa.

★★★☆☆ darmowy AND

NASA App

Dla wszystkich wielbicieli eksploracji przestrzeni kosmicznej NASA przygotowała aplikację zawierającą kompleksowe informacje na temat swojej działalności. W programie mamy dostęp między innymi do szczegółowych informacji o misjach kosmicznych, zdjęć oraz filmów.

★★★★☆ darmowy iPh AND

Glow Hockey 2

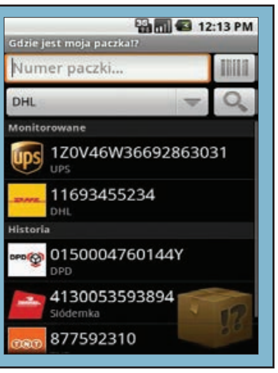
Druga część hitowej gry w cymbergaja. W nowej odsłonie wprowadzono tryb dwuosobowy na jednym urządzeniu. Do dyspozycji mamy teraz dwa stoły i dodatkowo możemy zmieniać kolory krążka. Gra jest bardzo dynamiczna i pozwala przyjemnie się zrelaksować.

★★★★★ darmowy iPh AND

GDZIE JEST MOJA PACZKA!?

Program do śledzenia przesyłek. Aplikacja obsługuje większość popularnych firm przewozowych (DHL, DPD, GLS, InPost, Poczta Polska, Pocztex, Siódemka, TNT oraz UPS). Po wprowadzeniu numeru paczki lub sfotografowaniu jej kodu otrzymujemy informacje o statusie przesyłki. Można też ustawić stałe monitorowanie wybranych paczek.

★★★★★ darmowy AND



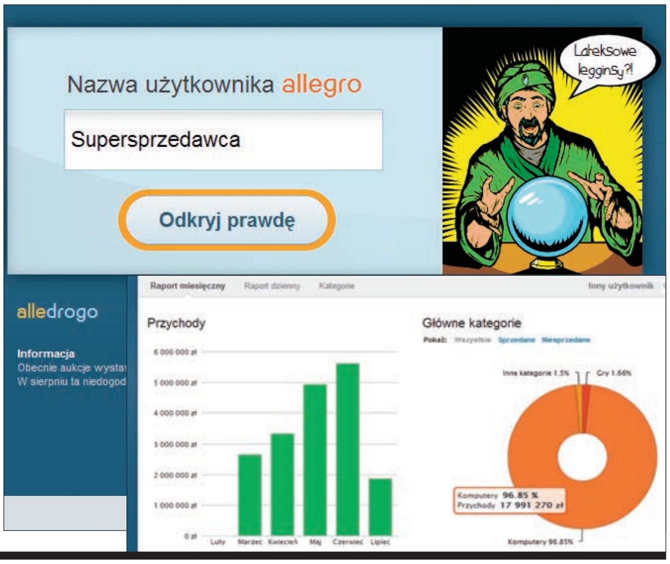
AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry PA Palm Web OS, ★★★★★ – ocena redakcji

BAZA DANYCH O AUKCJACH

ALLEPRAWDA

Kupujemy na Allegro? Pewnie tak. W takim razie to dla nas bardzo praktyczna wiadomość. W lipcu udostępniono w internecie projekt **Alledrogo**, będący bazą informacji o użytkownikach, aukcjach i transakcjach przeprowadzanych na Allegro. Na Alledrogo możemy za darmo i bez ograniczeń sprawdzać raporty o wszystkich sprzedawcach. Działa to bardzo sprawnie – wyniki, także dotyczące poprzednich miesięcy, są wyświetlane szybko i prezentowane w atrakcyjny sposób. Raporty możemy wyszukiwać według nazw sprzedawców lub kategorii sprzedawanych produktów i porządkować na przykład według przychodów czy liczby aukcji zakończonych sprzedażą. Alledrogo prezentuje dane finansowe analizowane od marca 2011 roku.

alledrogo.pl



W DUŻYM **SKRÓCIE**

DOMENA NA WAKACJE

W wakacyjnej ofercie firmy 1&1 dostępnej do końca lipca nowi użytkownicy otrzymają za darmo pakiety Dual Hosting wraz z domeną .pl na rok, a na trzy miesiące – możliwość korzystania z wydajnych serwerów Quad-Core XXL i Hexa-Core 3XL.

www.1and1.pl

VOD OD PLUSA

Plus uruchomił usługę – internetowe wideo na żądanie. Jego abonenci, płacąc SMS-em lub razem z rachunkiem za telefon, uzyskują dostęp do specjalnej oferty e-kina tvscreen.pl. Ceny od złotówki za film (w pakiecie).

www.plus.pl; www.tvscreen.pl

ATRAKCYJNE **GOOGLE+**

Serwis społecznościowy jest dopiero w fazie projektu i testów, ale stanowi sporą atrakcję. Codziennie pojawiają się nowe informacje na jego temat – że nie trzeba ujawniać płci albo że nie wolno stosować pseudonimów. W ciągu dwóch tygodni serwis zyskał 10 milionów użytkowników, mimo że aby się zarejestrować, trzeba dostać zaproszenie. Pojawili się w nim już polscy politycy – Marek Jurek i Grzegorz Napieralski.

plus.google.com

SPOŁECZNOŚCIOWE ZWIEDZANIE

Wiadomo, że najlepszymi przewodnikami są miejscowi, mało kto ma jednak znajomych w Barcelonie, Wenecji i Londynie. Serwis myguide.com ułatwia turystom nawiązanie kontaktu z osobami chcącymi oprowadzać po swoich miastach, a przewodnikom-hobbystom – znaleźć klientów.

myguidie.com ■

ANGIELSKI NA WESOŁO

GRA W SŁÓWKA

Wkuwanie czasowników nieregularnych i słówek jest nudne. O wiele przyjemniejsza, a dzięki temu i skuteczniejsza jest nauka przez zabawę. Międzynarodowa, efektowna platforma internetowa **English Attack!** z edukacyjnymi grami online ma od niedawna polską wersję. Codziennie są na niej publikowane nowe, zajmujące zaledwie kilka minut interaktywne ćwiczenia, gry i filmy ułatwiające doskonalenie znajomości języka angielskiego na różnych poziomach.

pl.english-attack.com

INFORMACJE O KORKACH W POLSKICH MAPACH GOOGLE

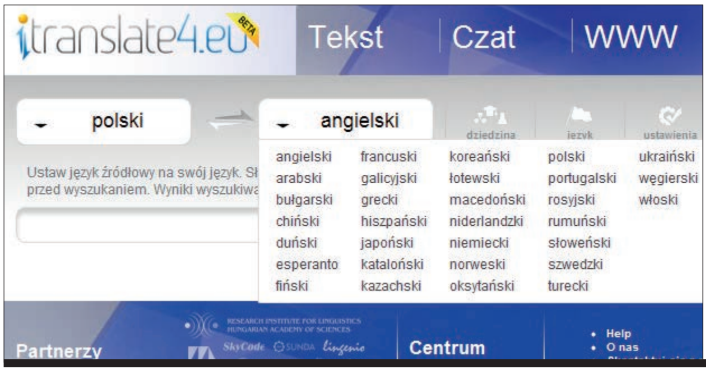
JAZDA Z **GOOGLE**

Natężenie ruchu ulicznego możemy wreszcie śledzić na **Mapach Google** – wystarczy włączyć odpowiednią warstwę, zaznaczając kliknięciem opcję w prawym górnym rogu mapy. O możliwej prędkości jazdy informują kolory, jakimi oznaczone są drogi: zielony – brak utrudnień, żółty – wzmożony ruch, czerwony i czarny – korki. Możemy śledzić aktualną sytuację na drogach, ale ciekawa jest także możliwość sprawdzenia prognozy dotyczącej natężenia ruchu na wybrany dzień tygodnia i porę dnia. Prognozy są przygotowywane na podstawie dotychczasowych warunków drogowych. Informacje o korkach są oczywiście dostępne także w mapach mobilnych.

maps.google.pl

NOWY SERWIS TŁUMACZĄCY W POLSKIM INTERNECIE

WSZYSTKO MOŻNA **PRZETŁUMACZYĆ**



Jeżeli nie całkiem odpowiada nam jakość przekładów Tłumacza Google, możemy wypróbować nowy serwis tłumaczący **itranslate4.eu**. To także automatyczny i bezpłatny translator, ale z ambicjami. Ma być przydatny nawet w zastosowaniach biznesowych. W Polsce w pracę nad tym projektem zaangażowała się firma pwn.pl. Serwis obsługuje 61 języków, w tym oficjalne języki Unii Europejskiej. Sam rozpoznaje języki i oferuje zawsze po kilka propozycji tłumaczeń do wyboru. **aa**

itranslate4.eu

Fot. Nyul/ Vadmary/Jaimie D. Travis/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

Zdjęcia często robimy szybko, pod wpływem impulsu, zresztą nawet wystudiowane ujęcia na ogół warto poprawić. **MOŻEMY TO ZROBIĆ SZYBKO I ZA DARMO.** Przeczytajmy, w jaki sposób

ZDJĘCIA JAK MALOWANE

Żadne zdjęcie nie jest doskonałe, nawet takie wykonane najlepszym aparatem. Czasami w kadr wkradnie się niechciana osoba lub obiekt, kiedy indziej zawodzi nas wzrok i przekrzywiamy kadr. Bywa, że nie podoba nam się kolor zębów, oczu lub ust. Całość może także popsuć szum obecny na wielu zdjęciach cyfrowych. Pora na odrestaurowanie fotek. Czas na retusz!

CO TO JEST RETUSZ?

Retusz to fachowa nazwa na korektę fotografii. W jej skład wchodzi poprawianie kolorystyki i jasności fotografii, usuwanie zbędnych elementów zdjęcia, poprawianie mankamentów, ziarnistości, przebarwień. Do retuszu zaliczyć można także ingerowanie w drobne detale zdjęcia, takie jak kolory zębów, włosów czy wielkość oczu.

JAKA JEST PRZYCZYNA WYSTĘPOWANIA DEFEKTÓW ZDJĘĆ?

Jeśli mamy w komputerze analogowe zdjęcia skanowane do komputera, mogą się na nich pojawić uszkodzenia i ryski pochodzące z negatywów lub wprowadzone przez skaner. Z kolei błędy w geometrii zdjęcia często związane są z optyką aparatu. Szum cyfrowy obecny jest na prawie wszystkich zdjęciach, jest on związany z technologią budowy aparatów.

CZY MOŻNA ZLECIĆ PRACĘ PROFESJONALISTOM?

Istnieją serwisy internetowe oraz agencje fotograficzne, które za pieniądze przerabiają, wygładzają i retuszują zdjęcia. Koszt takiej usługi wynosi od 50 złotych wzwyż w zależności od stopnia skomplikowania operacji oraz liczby korekt. Przeróbka jednego zdjęcia może kosztować nawet kilkaset złotych. To najlepszy powód, aby nauczyć się samodzielnie retuszować zdjęcia.

CZY TO JEST TRUDNE?

Obsługa programów graficznych może sprawiać problemy. Aplikacje te zawierają bardzo dużo narzędzi, mają rozbudowane menu i z pozoru wydają się skomplikowane w obsłudze. Jednak dzięki poradom krok po kroku Komputer Świata nie będziemy mieli najmniejszych problemów z poprawieniem zdjęć. Sporo się także nauczymy.

ILE KOSZTUJĄ PROGRAMY DO RETUSZU?

Nic. Oczywiście moglibyśmy za kilkaset złotych zakupić Photoshop, jednak na potrzeby retuszowania zdjęć nie będzie nam on potrzebny. Komputer Świat znalazł zestaw darmowych programów o funkcjonalności nieustępującej flagowemu produktowi firmy Adobe. **łcz**

>WARTO WIEDZIEĆ

- aby poprawić jakość zdjęć i wprowadzić na nich drobne korekty, nie jest potrzebna ekspercka wiedza
- nie musimy wydawać ani złotówki na profesjonalne programy graficzne typu Photoshop – wszystko zrobimy w darmowych aplikacjach
- każda poprawka na fotografii to maksimum kilka minut pracy, a efekt pozostaje na zawsze

>NIE TYLKO RETUSZ

Za pomocą programów znajdujących się na płycie Komputer Świata możemy także wykonywać inne operacje na zdjęciach cyfrowych.

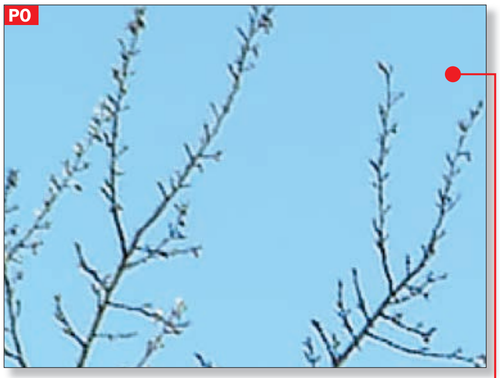
- **Poprawianie kolorystyki, ostrości i jasności** – warto skorzystać z automatycznej korekty zdjęcia w programie Picasa. Jednym kliknięciem możemy dostosować parametry zdjęcia do optymalnych wartości, dzięki czemu będzie lepiej wyglądało i na ekranie, i na wydruku.
- **Filtry** – za ich pomocą możemy nadać zdjęciom artystyczny sznyt lub kilkoma kliknięciami kompletnie je odmienić. Picasa ma niewiele tego typu efektów, natomiast wiele znajdziemy w programach PhotoFiltre oraz GIMP. Ten ostatni wyświetla okno podglądu ●, w którym możemy zmieniać parametry filtru i obserwować, jak zmienią one wynikową fotografię. Warto poeksperymentować!

USUWANIE SZUMU CYFROWEGO

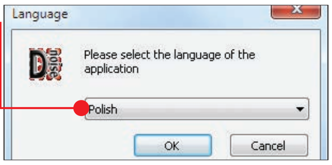
Szum cyfrowy to defekt wielu zdjęć, szczególnie tych robionych przy słabym oświetleniu i wysokim ustawieniu czułości (ISO) w aparacie. W efekcie na fotografiach widoczne są przypadkowe kolory i jasne lub ciemne piksele, wyglądające jak ziarno – uwidacznia się to najbardziej na powierzchniach o jednorodnej barwie, takich jak niebo czy woda. Jest to szczególnie wyraźne przy powiększeniu zdjęć i na wydrukach. Na szczęście szum cyfrowy możemy w znacznej mierze zredukować. Wykorzystamy do tego darmowe narzędzie DenoiseMyImage.

PRZED

PO



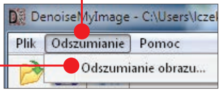
1 Instalujemy program DenoiseMyImage z płyty Komputer Świata (DVD-KOD: 011). Wybieramy język ●. Następnie przechodzimy przez standardowe okna instalatora.



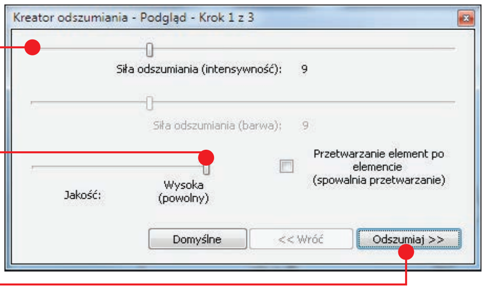
2 Uruchamiamy program za pomocą skrótu na pulpicie ●.

3 Przeciągamy plik ze zdjęciem na okno programu ●. Zostanie ono automatycznie wyświetlone. Oczywiście na oddaleniu nie widać szumu, ale jeśli za pomocą lupki ● wykonamy duże przybliżenie, stanie się on widoczny ●.

4 Klikamy na menu ● i wybieramy z niego polecenie ●.



5 Ustawiamy parametry odszumiania tak, jak widoczne jest to na ilustracji ●, i klikamy na przycisk ●. Cały proces może potrwać nawet kilka minut, czekamy cierpliwie. W kolejnym oknie z opcjami klikamy na przycisk Dalej >> oraz na Zakończ.

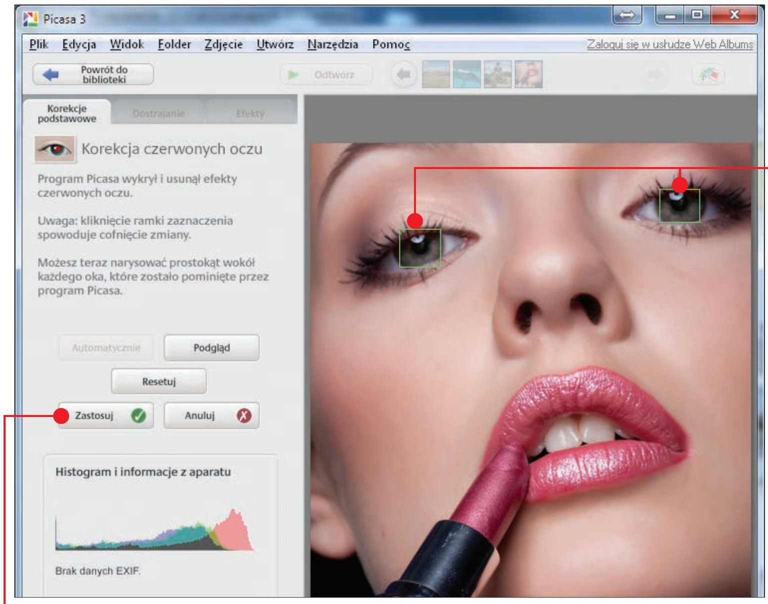


6 Zdjęcie zostało pozbawione szumu. Efekt możemy sprawdzić, powiększając fragment zdjęcia, a następnie naciskając i przytrzymując prawy przycisk myszy – wyświetli się oryginalna fotografia. Gdy puścimy przycisk, zobaczymy odszumione zdjęcie ●.

7 Jeśli jesteśmy zadowoleni z efektów, zapisujemy nowe zdjęcie na dysku. Klikamy na Plik i wybieramy Zapisz jako... . Podajemy nazwę oraz lokalizację pliku i klikamy na Zapisz. Najlepiej nie nadpisywać oryginalnego zdjęcia.

NIWELOWANIE EFEKTU CZERWONYCH OCZU

Jeśli wykonujemy zdjęcia w pomieszczeniach przy użyciu lampy błyskowej, często oczy tracą swą naturalną barwę, zmieniając kolor na jaskrawoczerwony ●. Ten mankament możemy usunąć później w komputerze. Wykorzystamy do tego program Picasa.

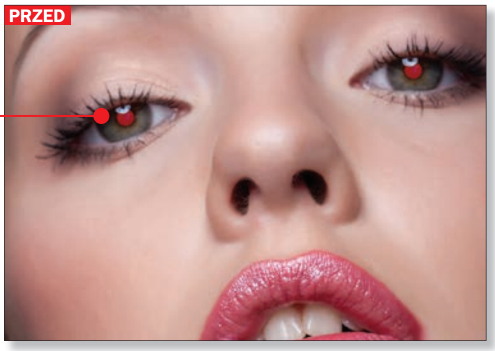


1 Instalujemy program (DVD-KOD: 020) i wczytujemy zdjęcie do programu, wybierając Plik i polecenie Dodaj plik do programu Picasa. Klikamy podwójnie na miniaturę nowej fotografii w panelu Picasy.

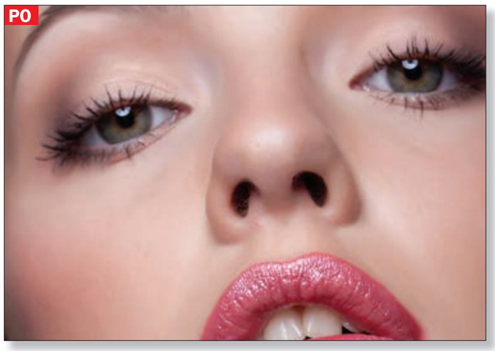
2 Na zakładce ● klikamy na filtr Czerwone oczy.

3 Korekcje podstawowe ● Picasa odnajdzie defekt na zdjęciu i poprawi go ●. Teraz wystarczy tylko wprowadzić zmiany przyciskiem ● i zapisać zdjęcie na dysku.

PRZED



PO



>

USUWAMY ZBĘDNE OBIEKTY ZE ZDJĘCIA

Łatwo jest usunąć ze zdjęcia element, który znajduje się przy brzegu – wystarczy z tej strony po prostu przyciąć zdjęcie. Co natomiast zrobić, jeżeli chcemy pozbyć się elementu widocznego na środku fotografii? Bez pomocy dobrego programu trudno jest to zrobić. Tymczasem Photo Scissors Pilot DVD-KOD: 040 nieźle radzi sobie z tym zadaniem. Ściąga zdjęcia pionowo lub poziomo, co w wielu wypadkach daje dobre rezultaty. Poza tym aplikacja ta ma jeszcze jedną zaletę – jest niezwykle łatwa w obsłudze. Wypróbujmy ją koniecznie.

PRZED

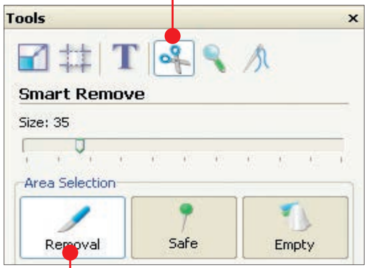
PO

USUWAMY ELEMENT ZE ZDJĘCIA

1 Uruchamiamy program, klikając na ikonę skrótu umieszczoną na pulpicie ●.

2 Aby otworzyć zdjęcie, które chcemy zmodyfikować, klikamy na przycisk ● i wyszukujemy na dysku naszego komputera właściwą fotkę ●. Otwiera się ona w oknie programu.

3 Chcemy usunąć na przykład jedną osobę. Klikamy więc najpierw na przycisk ●, potem na ●. Następnie zaznaczamy obszar do usunięcia ●.



4 Zaznaczamy, które elementy nie mogą zostać zniekształcone. Klikamy na ●, a potem na ●. Teraz zaznaczamy na zielono wszystkie części zdjęcia, które mają zostać w niezmienionej formie, czyli w naszym wypadku obie postacie sąsiadujące z dziewczyną, którą chcemy usunąć ze zdjęcia.

5 Teraz próbujemy usunąć element ze zdjęcia. Zaznaczamy, czy program ma ściskać fotkę w pionie (zaznaczamy opcję Vertical) czy w poziomie (opcja Horizontal), i klikamy na ●. Może się zdarzyć, że ani ściśnięcie pionowe, ani poziome nie wyjdzie dobrze i zniekształcenia będą zbyt widoczne. Najlepiej wtedy cofnąć zmiany – klikamy tyle razy, ile trzeba na przycisk ●. Możemy też zaznaczyć jednocześnie obie opcje – najczęściej wtedy właśnie uzyskujemy najlepszy efekt i najmniej widoczne zniekształcenia.

6 Usuwamy zielone zaznaczenia, klikając na ●.

7 Udało się całkiem nieźle – widzimy tylko trzy osoby i prawie nie widać, że na zdjęciu coś było zmieniane. Zapisujemy poprawki, klikając na przycisk ●.

PRZED

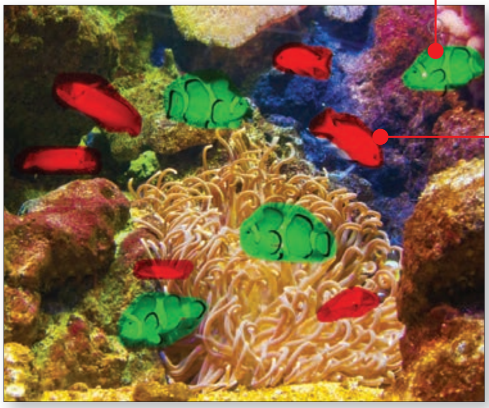
PO

USUWAMY WIELE ZBYTECZNYCH ELEMENTÓW

Zdarza się, że na zdjęciu za dużo się dzieje – na przykładowym jest bardzo dużo rybek. Wtedy w programie Photo Scissors Pilot możemy usunąć część elementów – na przykład wszystkie inne rybki poza błazenkami. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Otwieramy zdjęcie, które chcemy zmodyfikować – klikamy na ● i wyszukujemy fotkę. Klikamy na nią. Otwiera się w oknie programu. Widzimy, że rybki do usunięcia są w różnych miejscach.

2 Zaznaczamy, które elementy nie mogą zostać zniekształcone. Klikamy na ●, a potem na przycisk ●. Teraz zaznaczamy na zielono wszystkie części zdjęcia, które mają zostać w niezmienionej formie, czyli w naszym wypadku błazenki ●.



3 Następnie musimy określić, które elementy chcemy usunąć. Klikamy na przycisk ● i na czerwono zakreślamy pozostałe rybki ●.

4 Zaznaczamy obie opcje ● i klikamy na ●.

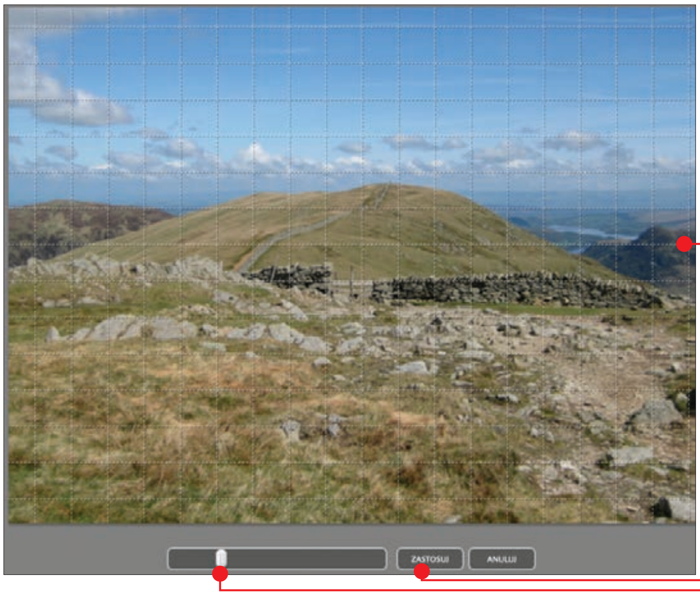
5 Usuwamy zielone zaznaczenia, klikając na ●. Udało się wspaniale – nie widać, że zdjęcie ● było modyfikowane.

6 Zapisujemy poprawki, klikając na przycisk ●. **ek**

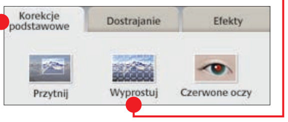
PROSTOWANIE HORYZONTU

Jeśli podczas robienia zdjęć spieszymy się lub stoimy niestabilnie, ujęcie może wyjść przekrzywione. Widać to szczególnie na fotografiach z widocznym niebem i horyzontem ●. To jeden z prostszych do poprawiania defektów zdjęć.

1 Instalujemy program Picasa (DVD-KOD: 020) i wczytujemy zdjęcie do niego. Więcej na ten temat znajdziemy w poradzie Niwelowanie efektu czerwonych oczu na stronie 23. Zdjęcie wyświetli się w pojedynczym oknie podglądu.



2 Za zakładce ● klikamy na narzędzie ●.

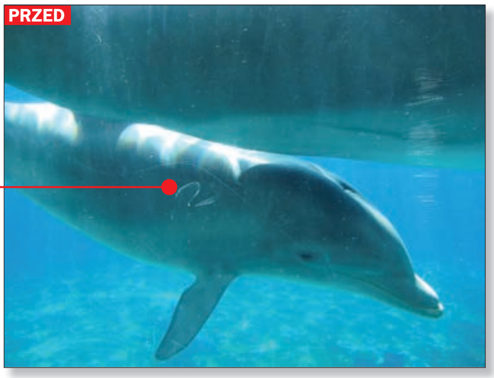


3 Przesuwamy suwak ● w lewo lub w prawo tak, aby wyrównać linię horyzontu. We właściwym ustawieniu pomagają nam przerywane linie na fotce ● – w pliku wynikowym ich oczywiście nie będzie. Po zakończeniu zmian klikamy na ●.

4 Aby zapisać zmienione zdjęcie, wybieramy menu Plik i polecenie Zapisz.

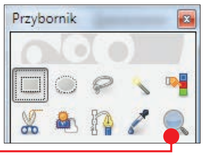
ZAMAZYWANIE UBYTKÓW NA ZDJĘCIACH

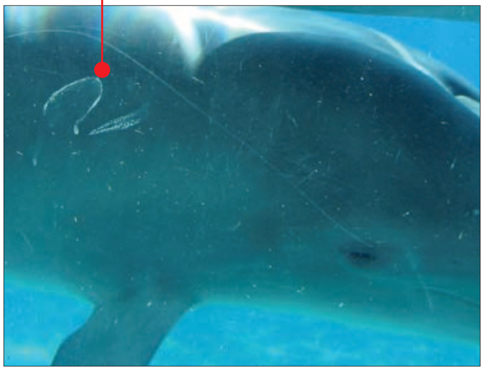
Jeśli mamy w komputerze zeskanowane, stare zdjęcia, na wielu z nich będą widoczne ubytki. Podobne skazy da się zauważyć na fotografiach wykonanych brudnym obiektywem czy przez szybę lub inne przezroczyste, ale nieco zabrudzone obiekty. W efekcie na wynikowych zdjęciach widoczne są białe kropki, kreski lub przerwy w wypełnieniu kolorem ●. Łatwo usuniemy je za pomocą GIMP-a.



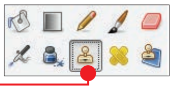
1 Instalujemy GIMP (DVD-KOD: 017) i uruchamiamy go. Następnie otwieramy w nim zdjęcie (na przykład przeciągając ikonę pliku na okno programu).

2 Za pomocą lupki ● powiększamy fragment zdjęcia, na którym występuje defekt ●.

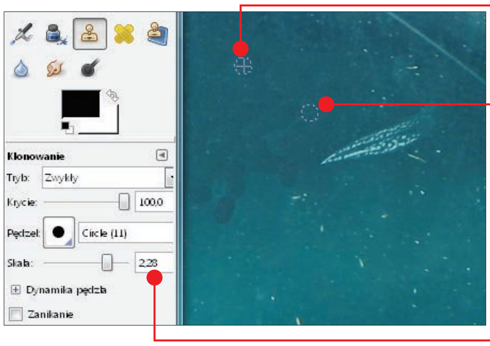




3 Klikamy w przyborniku na narzędzie Klonowanie ●.



4 Naciskamy klawisz ctrl i nie puszczając go, klikamy na fragment zdjęcia bezpośrednio w okolicy defektu. W ten sposób wybierzemy kolor, którym będzie uzupełniane puste miejsce.



Zostanie na nim wstawiony symbol ●. Puszczamy klawisz ctrl. Klikamy teraz na defekty lewym przyciskiem myszy ● – będą one zamalowywane. Jeśli grubość pędzla nie jest wystarczająca, powiększamy ją, wpisując większą liczbę w pole ●.

5 Jeśli chcemy poprawiać fragmenty zdjęcia z innymi kolorami, ponownie wykonujemy punkt **4** wskazówki, wybierając inny kolor krycia, a następnie ręcznie usuwamy defekty.

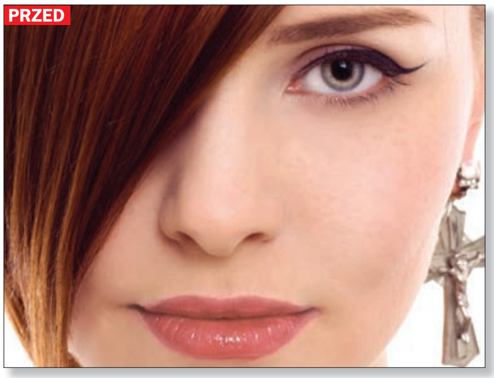
6 Po wprowadzeniu korekty całego zdjęcia ● zapisujemy je na dysku, klikając na polecenia Plik oraz Zapisz jako... . W pole ● wpisujemy nową nazwę i klikamy na przycisk Zapisz i w kolejnym oknie na Zapisz.

>

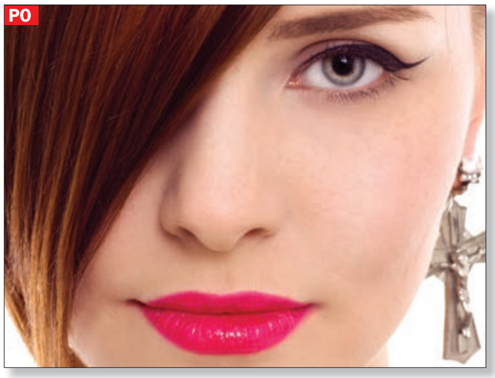
ZMIANA KOLORU UST

Bywa, że kolor ust na zdjęciu nie bardzo nam odpowiada. Czasami są wyblakłe, innym razem z kolei przesadziliśmy ze szminką. Korekta barwy ust nie jest trudna, przy okazji nauczymy się pracować na warstwach w GIMP-ie.

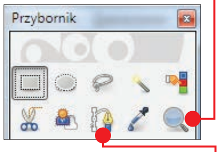
PRZED



PO



1 Instalujemy GIMP (DVD-KOD: 017) i uruchamiamy go. Następnie otwieramy w nim zdjęcie (na przykład przeciągając ikonę fotografii nad okno GIMP-a).

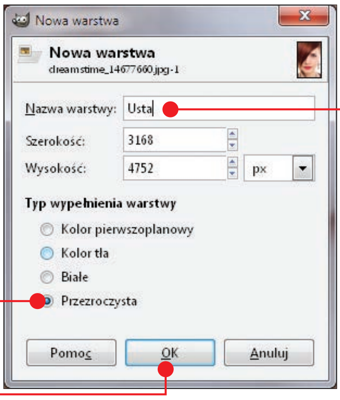


2 Za pomocą lupki ● powiększamy fragment zdjęcia ●, na którym występuje problem.

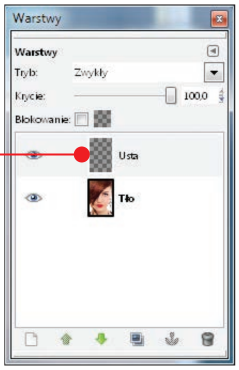
3 Na przyborniku klikamy teraz na narzędzie Ścieżki ●. Kliknięciem ustawiamy punkty ścieżki ●. Możemy je później przesuwać, a nawet zmieniać zakrzywienie linii tak, aby idealnie dopasować je do kształtu ust.

4 Teraz na przyborniku klikamy na przycisk Zaznaczenie ze ścieżki. Utworzyliśmy zaznaczenie ●.

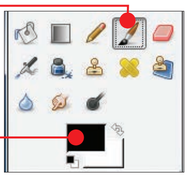
5 Klikamy na menu Warstwa i wybieramy z niego Nowa warstwa... Wpisujemy nazwę warstwy, na przykład ●, upewniamy się, że zaznaczona jest opcja ●, i klikamy na ●.



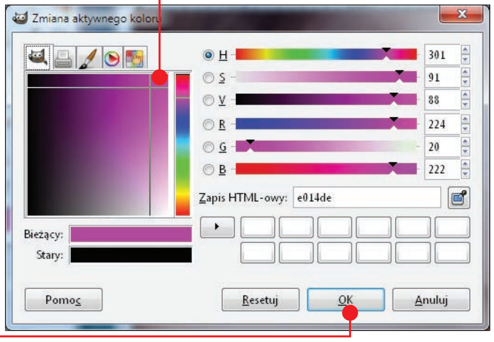
6 Nowa warstwa, którą tworzą teraz obrysowane przez nas usta, pojawiła się na panelu warstw GIMP-a ● (jeśli go nie widać, naciskamy jednocześnie klawisze ctrl L).



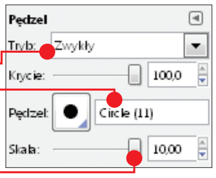
7 Wybierzemy teraz nowy kolor. Klikamy na narzędzie ●, a następnie na selekcję kolorów ●.



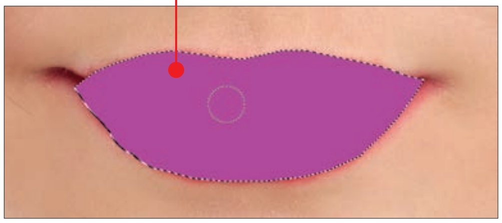
8 W nowym oknie wybieramy odpowiadający nam kolor ● i klikamy na przycisk ●.



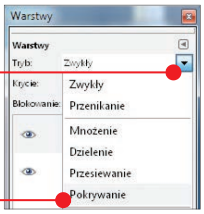
9 Na panelu narzędziowym wybieramy pędzel ●, kształt ● oraz wielkość ●.



10 Zarysowujemy całe usta na selekcji na wybrany przez nas kolor ●.



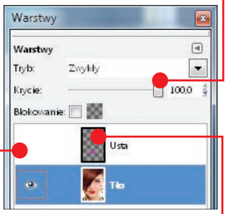
11 W oknie warstw klikamy na strzałkę ● i wybieramy polecenie ●.

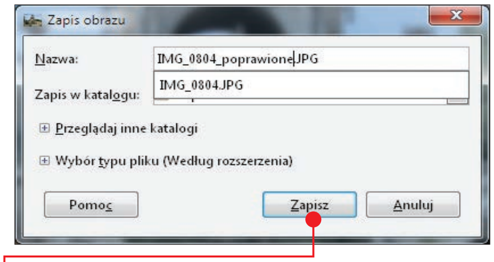


12 Widzimy, że usta stały się teraz atrakcyjniejsze ●.

13 Jeśli chcemy zmniejszyć nieco intensywność koloru i przywrócić trochę naturalności ust, w panelu warstw zmniejszamy parametr krycia do około 50 procent ●. Efekt jest już lepszy ●.

14 Aby porównać oryginalne usta do zmienionych, możemy po prostu wyłączyć nową warstwę, kliknięciem usuwając ikonę oka z okna ● (wystarczy na nią kliknąć).





15 Jeśli jesteśmy zadowoleni z efektu, pora połączyć warstwy w jedną ilustrację. W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na warstwę z ustami ● i wybieramy z menu polecenie Połącz w dół.

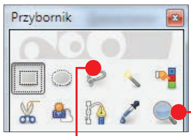
16 Teraz zapisujemy zdjęcie na dysku ●.

WYBIELANIE ZĘBÓW

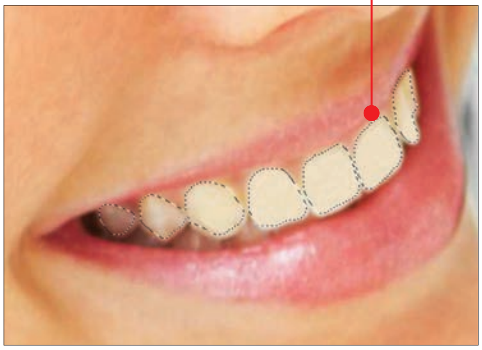
Jeśli nie podoba nam się odcień naszych zębów na zdjęciach ●, nie musimy od razu iść na kosztowne zabiegi wybielające do dentysty. Równie dobrze możemy wprowadzić drobną korekcję kolorów uzębienia, osiągając w kilka minut bardzo zadowalające efekty. Oto, jak to zrobić w darmowym GIMP-ie.

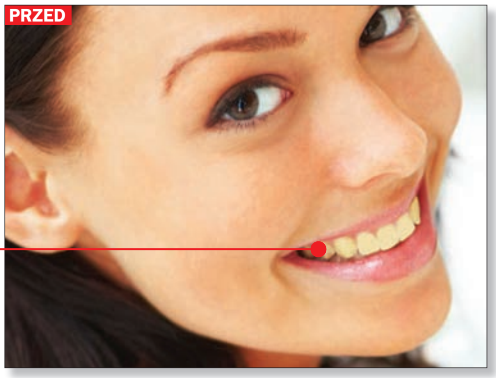
1 Instalujemy GIMP (DVD-KOD: 017) i uruchamiamy go. Następnie otwieramy w nim zdjęcie.

2 Za pomocą lupki ● powiększamy fragment zdjęcia, na którym występuje problem.



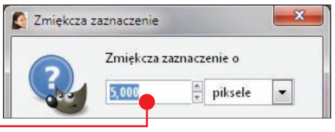
3 Klikamy na narzędzie Lasso ● w przyborniku. Następnie obrysowujemy kształt zębów za pomocą tego narzędzia. Jeżeli zęby nie stanowią całości, możemy je zaznaczać Lassem pojedynczo, trzymając wciśnięty klawisz shift – zaznaczamy jeden ząb, później następny. Wokół wszystkich zaznaczonych elementów pojawia się przerywana, pływająca linia ●.





Uwaga! Pracę musimy wykonać bardzo dokładnie. Pamiętajmy o tym, że zaznaczenie nie może zahaczać o elementy dziąsła czy ust – inaczej efekt pracy będzie bardzo nienaturalny.

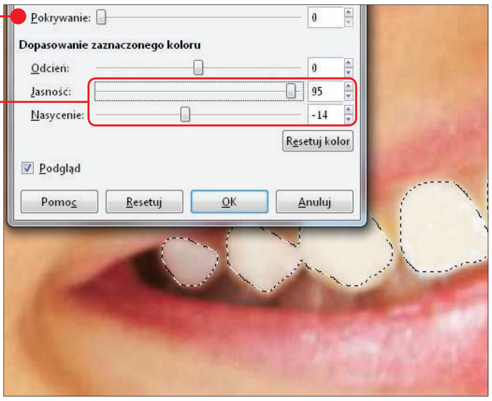
4 Teraz, aby zaznaczenie nie było zbyt ostre na krawędziach, zmiękczymy je. Klikamy na menu Zaznaczenie, wybieramy z niego Zmiękcz..., w oknie ustawiamy parametr ● i klikamy na OK.



5 Wchodzimy do menu korekcji kolorów. Wybieramy menu Kolory i polecenie Odcień i nasycenie... . Ustawiamy paletę narzędzi ● w takim miejscu, aby zęby były odsłonięte i abyśmy mogli cały czas obserwować efekt naszych zmian.
Zmiany wprowadzamy suwakami ●. Pierwszy pozostawiamy zwykle bez zmian, natomiast dwa pozostałe przesuwamy w lewo i w prawo tak, aby uzyskać jak najbardziej zadowalający efekt.

Parametr jasność powinien być dodatni, w granicach między 30 a 90, natomiast Nasycenie ujemne, między -10 a -80. Gdy kolor zębów stanie się właściwy, klikamy na przycisk OK.

6 Po uzyskaniu zadowalającego efektu zapisujemy zdjęcie na dysku, klikając na polecenia Plik oraz Zapisz jako... .



POPRAWIANIE CERY

Ta wskazówka nie będzie od nas wymagała eksperckiej wiedzy. Darmowy program CleanSkinFX szybko wygładzi skórę i poprawi jej kolorystykę, zachowując jednocześnie wszystkie szczegóły oczu, ust i włosów. Program najlepiej działa na zdjęciach przedstawiających zbliżenia twarzy lub portrety. Twarz powinna znajdować się na pierwszym planie i nie powinna być okryta cieniem. Rozdzielczość zdjęcia powinna wynosić co najmniej 1200x800 pikseli (1 megapiksel), inaczej rezultaty mogą nie być zadowalające.

1 Instalujemy z płyty dołączonej do Komputer Świata program CleanSkinFX (DVD-KOD: 009). Cały proces instalacji jest bardzo prosty.

2 Program nie tworzy niestety skrótów w menu startowym ani na pulpicie. Aby go uruchomić, otwieramy na dysku zawartość katalogu C:\Program Files\ClearSkin, a następnie klikamy podwójnie na ikonę ●.

3 Widzimy okno programu. Klikamy na przycisk ● i lokalizujemy na dysku zdjęcie, które chcemy poprawić.

4 Po wczytaniu zdjęcia w lewej części okna ● automatycznie zostanie wykonana jego korekta i podgląd wyświetli się po prawej stronie ● (cały proces może potrwać kilkanaście sekund). Program działa w pełnym trybie automatycznym, jedyne, co możemy zmienić, to usunąć zaznaczenia przy opcjach ● i sprawdzić, czy efekty będą lepsze.

5 Po zakończeniu pracy programu klikamy na przycisk Save i wskazujemy, gdzie na dysku twardym ma być zapisane poprawione zdjęcie. Jeśli zależy nam na maksymalnej jakości pliku wynikowego, możemy wybrać jako docelowy format TIFF. Następnie wpisujemy nazwę pliku i klikamy na przycisk Zapisz.

PILOT ZAMIAST KLAWIATURY

FOTO 3D

Fot. Eans/Squakoon/Eti Swinford/Daboost/Dreamstime.com

WYGODNIEJ już być nie może – komputer obsługiwany za pomocą pilota lub telefonu komórkowego to marzenie wielu osób wykorzystujących pecet do oglądania filmów, zdjęć lub słuchania muzyki. Zobaczmy, jak STEROWAĆ WINDOWS prosto z fotela

Komputer doskonale sprawdza się w roli multimedialnego odtwarzacza – obsługuje wszystkie formaty plików, pozwala na wyświetlanie napisów i ma niemal nieograniczone możliwości konfiguracji. Jedyne, czym ustępuje fabrycznym odtwarzaczom multimedialnym, to wygoda obsługi. Po podłączeniu peceta do telewizora i zajęciu miejsca w wygodnym fotelu za każdym razem, kiedy chcemy na przykład przewinąć film, zmienić utwór muzyczny czy po prostu na chwilę zatrzymać projekcję, musimy podejść do komputera. Ruch to zdrowie – jednak w tym przypadku nie znajdzie się chyba zbyt wielu zwolenników takiej gimnastyki. Na szczęście jest kilka sposobów, by ułatwić sobie obsługę komputera ustawionego w salonie w roli odtwarzacza multimedialnego. Zobaczmy, który będzie dla nas odpowiedni. **Uwaga!** Sterowanie komputerem na odległość przyda się nie tylko miłośnikom filmów – w artykule przeczytamy również o innych zastosowaniach.

BEZPRZEWODOWA MYSZ I KLAWIATURA

Najprostszym i najbardziej oczywistym rozwiązaniem problemu zdalnej obsługi komputera wydaje się użycie bezprzewodowej myszy i klawiatury, szczególnie że wiele osób używa na co dzień tych urządzeń. Oba kontrolery zapewniają obsługę wszystkich systemowych funkcji oraz pozwalają na sterowanie dowolnym programem. Bezprzewodowa mysz i klawiatura mają zwykle duży zasięg działania. Niestety, trudno taki zestaw uznać za poręczny i wygodny sposób na kontrolowanie komputera z sofy.

MAŁA KLAWIATURA Z TOUCHPADEM

Podczas testu sprawdzono dwa urządzenia przypominające klawiaturę bezprzewodową – Dune HD Qwerty oraz Trust Thinity Wireless Entertainment. Są to klawiatury zintegrowane z touchpadem, który zastąpi nam mysz, oferując wygodną obsługę nawet na kolanach. W roli pilota zdalnego sterowania lepiej sprawdza się Dune – urządzenie jest dużo mniejsze i przeznaczone raczej do obsługi kciukowej (po chwili przyzwyczajenia za pomocą kciuków można wygodnie i szybko wprowadzać nawet dłuższe teksty). Urządzenie to zaprojektowane zostało do współpracy przede wszystkim z odtwarzaczami multimedialnymi firmy Dune, jednak z komputerem działa od razu po umieszczeniu odbiornika w gnieździe USB. Niestety, w takim trybie część klawiszy jest nieaktywnych. Dune HD Qwerty to wygodna w obsłudze, mająca duży zasięg działania klawiatura, która sprawdzi się szczególnie w przypadku komputerów typu media center. Klawiatura Trust to z kolei kompromis pomiędzy miniaturowym urządzeniem Dune a pełnowymiarowymi modelami bezprzewodowymi. Zmniejszone względem tradycyjnych klawiatur wymiary, niestety,

Zbyt dużo oznaczeń na przyciskach klawiatury Dune HD Qwerty utrudnia szybkie odnalezienie właściwego znaku

Pilot Elmak Maxter Plus ma duży zasięg działania, pod warunkiem że skierujemy go w stronę odbiornika podłączonego do komputera

negatywnie wpływają na komfort pisania, umożliwiają za to wygodne ułożenie kontrolera na kolanach. W takiej pozycji doskonale sprawdza się wbudowany w klawiaturę touchpad.

PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

Jeżeli podłączony do telewizora komputer wykorzystujemy wyłącznie do oglądania filmów, warto rozejrzeć się za pilotem zdalnego sterowania. Urządzenie to doskonale nadaje się do obsługi multimediów (programy multimedialne zwykle niewygodnie obsługuje się za pomocą klawiatury), znacznie trudniej już jednak kontrolować nim system operacyjny i inne aplikacje. Poszczególne przyciski w pilocie odpowiadają za określone funkcje, dzięki czemu sterowanie odtwarzaczem odbywa się szybko i skutecznie. Liczba przycisków na pilocie jest zwykle na tyle duża, by zaprogramować również dodatkowe, najbardziej potrzebne funkcje systemowe.

Wadą tradycyjnych pilotów zdalnego sterowania jest utrudnione wprowadzanie tekstu. Funkcji takiej będziemy potrzebowali, jeżeli zechcemy na przykład obejrzeć strony WWW na ekranie telewizora lub wyszukać film w serwisie YouTube. Korzystanie z klawiatury ekranowej jest bardzo niewygodne.

Musimy też pamiętać, że nie wszystkie funkcje możemy zrealizować za pomocą przycisków – czasem wymagane jest użycie wskaźnika myszy. Niektóre piloty przeznaczone do pracy z pecetem mają funkcję kontroli kursora myszy – do poruszania strzałką po ekranie służą zwykle przyciski kursorów. Nie jest to jednak wygodne rozwiązanie.

Sporą zaletą jest jednak możliwość obsługi pilota bez konieczności odrywania wzroku od ekranu telewizora – łatwo zapamiętać układ przycisków na urządzeniu.

Jednym z nielicznych pilotów służących do sterowania komputerem jest Elmak Maxter Plus. W komplecie oprócz kontrolera dostajemy również czujnik podczerwieni podłączany do komputera za pomocą kabla USB oraz płytę z oprogramowaniem. Program do konfiguracji pilota nie jest zbyt intuicyjny, jeżeli jednak przebrniemy przez wszystkie ustawienia, możemy obsługiwać za pomocą Maxter Plus dowolną aplikację. Pilot możemy skonfigurować, by obsługiwał jednocześnie do ośmiu programów – pomiędzy poszczególnymi profilami przełączamy się za pomocą kolorowych przycisków. Domyślnie Elmak pozwala też stero-

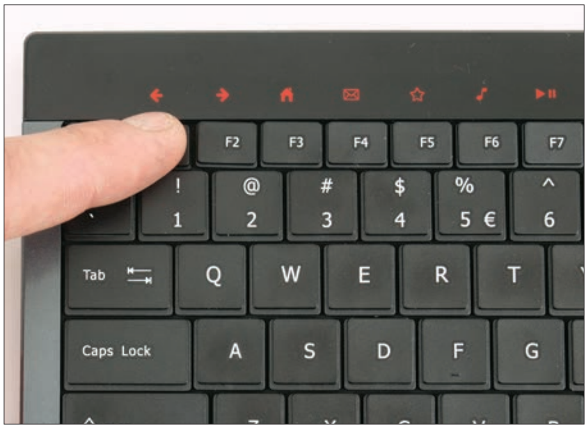
URZĄDZENIA DO ZDALNEJ OBSŁUGI PECETA

Do zdalnego sterowania komputerem oprócz pilota możemy wykorzystać również inne urządzenia – na przykład telefon komórkowy lub klawiaturę. Każde rozwiązanie ma swoje zalety i wady. Poznajmy je.

	KLAWIATURA I MYSZ BEZPRZEWODOWA	MAŁA KLAWIATURA Z TOUCHPADEM	PILOT ZDALNEGO STEROWANIA	SMARTFON Z EKRANEM DOTYKOWYM
ZALETY	■ Wygodne wprowadzanie tekstów ■ Zwykle bardzo dobry zasięg działania	■ Dosyć wygodne wprowadzanie tekstów ■ Wygodna obsługa kursora touchpadem ■ Bardzo dobry zasięg działania ■ Wygodne korzystanie z klawiatury na kolanach lub na rękach	■ Wygodna obsługa aplikacji multimedialnych ■ Niewielkie rozmiary i waga ■ Obsługa bez konieczności spoglądania na pilota	■ Wygodna obsługa aplikacji multimedialnych ■ Komfortowe sterowanie wskaźnikiem myszy ■ Łatwość wprowadzania tekstów ■ Duży zasięg działania
WADY	■ Niewygodne używanie klawiatury bez biurka ■ Bardzo niewygodne korzystanie z myszy bez biurka ■ Nieintuicyjna obsługa programów multimedialnych	■ Zmniejszone klawisze utrudniają wprowadzanie długich tekstów ■ Nieintuicyjna obsługa programów multimedialnych	■ Bardzo niewygodne wpisywanie tekstów ■ Niemożliwe lub niewygodne sterowanie kursorem ■ Komunikacja z komputerem w podczerwieni wymaga wycelowania pilotem w podłączony do peceta odbiornik	■ zwiększone zużycie baterii w telefonie ■ podczas sterowania nie ma możliwości normalnego korzystania z funkcji telefonicznych
DLA KOGO	■ Osoby mające bezprzewodową klawiaturę oraz mysz i rzadko potrzebujące zdalnego sterowania	■ Osoby chcące wygodnie sterować nie tylko odtwarzaczem wideo, ale też przeglądarką i innymi aplikacjami	■ Osoby potrzebujące zdalnego sterowania głównie do obsługi odtwarzacza wideo i muzyki	■ Osoby posiadające smartfon i sieć Wi-Fi

>PILOT OD TUNERA TV

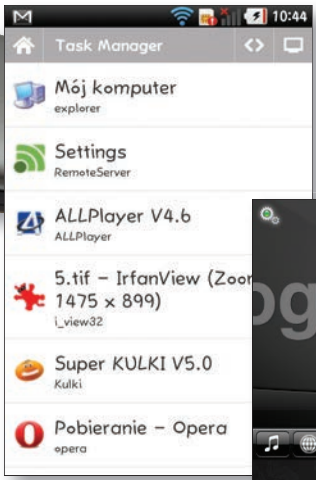
Jeżeli w swoim komputerze mamy zainstalowany tuner telewizyjny, możemy wykorzystać go również do innych funkcji. Wystarczy, że użyjemy programu EverGhost z dołączonej do tego numeru płyty (DVD-KOD: 013). Aplikacja ta pozwala zmienić funkcje pilota dołączonego do tunera telewizyjnego lub zaprogramować do sterowania komputerem dodatkowy pilot (wtedy wykorzystujemy tylko podłączany do USB odbiornik sygnałów podczerwieni). W zależności od posiadanego tunera musimy uruchomić w programie odpowiednią wtyczkę. Ich listę znajdziemy, wpisując na stronie www.komputerswiat.pl WEB-KOD: 97479



Klawiaturę Trust wyposażono w multimedialne przyciski ukryte pod klawiszami funkcyjnymi. Po naciśnięciu na Fn tuż nad klawiszami pojawią się ich oznaczenia

Pilot zdalnego sterowania znajdziemy w komplecie z notebookami HP z serii Pavilion. Nie jest zbyt funkcjonalny, ale sprawdzi się w sterowaniu odtwarzaczem multimedialnym >

wać wskaźnikiem myszy. Model ten współpracuje również z programem XBMC – także w wersji LiveCD. Nieco innym pilotem jest urządzenie firmy Trust – Orene Wireles Laser Presenter. Komunikuje się z komputerem za pomocą fal radiowych, nie wymaga więc kierowania go w stronę komputera. Jest to jednak urządzenie, które sprawdzi się niemal wyłącznie podczas prezentacji w programie PowerPoint. W zasadzie jedyną możliwością obsługi komputera i innych programów jest skorzystanie z wygodnego dżojstika ● do obsługi myszy.



Smartfon działający jako pilot umożliwia kontrolowanie uruchomionych programów – testowane aplikacje wyposażone są w prosty menedżer zadań

Dzięki możliwości zmiany rozmiaru, układu i opisu przycisków wyświetlanych na ekranie możemy dostosować pilot do wygodnej obsługi każdego programu

TELEFON ZAMIAST PILOTA

Do zdalnego sterowania komputerem możemy również wykorzystać telefon komórkowy – zarówno nowoczesny smartfon, jak i tradycyjną komórkę wyposażoną w moduł Bluetooth. Jedynym warunkiem jest to, by komputer, którym chcemy sterować, obsługiwał komunikację Bluetooth lub był podłączony do tej samej sieci domowej Wi-Fi, co smartfon.

Oczywiście najlepiej w roli pilota sprawdzi się nowoczesny smartfon. Może on kontrolować w zasadzie dowolną aplikację – wszystko zależy od użytego przez nas oprogramowania. Na dotykowym wyświetlaczu telefonu mogą się bowiem wyświetlić dowolne przyciski charakterystyczne dla danej aplikacji. Dotykowy ekran może też działać jak touchpad, zapewniając bardzo wygodną obsługę wskaźnika myszy.

Poza tym ekran świeci, więc umożliwia sprawną obsługę komputera również w nocy. Mało tego, oprócz przycisków sterujących możemy również liczyć na informacje zwrotne – na przykład na ekranie telefonu mogą wyświetlać się informacje o aktualnie odtwarzanym utworze muzycznym czy filmie, a nawet okładki wszystkich posiadanych przez nas albumów i filmów. To jeszcze nie koniec zalet takiego rozwiązania – połączony z komputerem za pomocą sieci Wi-Fi pilot ma duży zasięg działania.

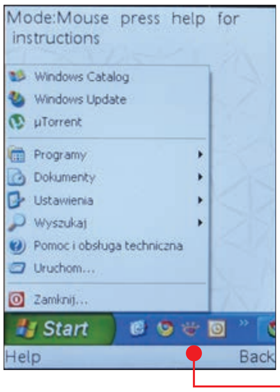
Aby podłączony do tej samej sieci Wi-Fi co komputer smartfon mógł działać jako pilot, musimy wcześniej zainstalować w komputerze program kontrolujący pracę pilota.

Użytkownicy iPhone'a mogą skorzystać na przykład z programu Mobile Mouse Pro ● lub ograniczonej, ale darmowej wersji Mobile Mouse Free. Dla posiadaczy urządzeń z Androidem przeznaczony jest program Unified Controler (darmowa wersja obsługuje mniej aplikacji). Zaletą takiego rozwiązania jest bardzo wygod-

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

URZĄDZENIE / Program	waga	1 MIEJSCE: SMARTFON Z ANDROIDEM / Unified Remote	ocena	2 MIEJSCE: IPHONE / Mobile Mouse Pro	ocena	3 MIEJSCE: ELMAK MAXTER PLUS / irPC	ocena
Parametry techniczne	**30%**	**bardzo dobra**	**5,23**	**bardzo dobra**	**5,16**	**bardzo dobra**	**4,61**
Urządzenie sterujące		smartfon z dotykowym wyświetlaczem		smartfon z dotykowym wyświetlaczem		pilot wyposażony w 40 przycisków	
Sposób przesyłania komend do komputera	2%	Wi-Fi lub Bluetooth	6,00	Wi-Fi	5,00	podczerwień	3,00
Zasięg działania	8%	powyżej 30 metrów	6,00	powyżej 30 metrów	6,00	20 metrów	5,00
Wygoda obsługi urządzenia jako pilota	5%	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00	wzorowa	6,00
Czytelność oznaczeń przycisków (klawiszy): w dzień / w nocy	5%	bardzo dobra / bardzo dobra	5,00	bardzo dobra / bardzo dobra	5,00	dobra, niektóre oznaczenia niezbyt czytelne / niska, brak podświetlania przycisków	3,00
Sposób zasilania	3%	wbudowany akumulator	4,00	wbudowany akumulator	4,00	2x AAA	5,00
Wymiary / waga	7%	5,7x11,5x1,3 cm / 123 gramy	5,00	6,5x11,5x1 cm / 134 gramy	4,96	5x17x2,3 cm / 101 gramów	4,62
Możliwości i obsługa	**70%**	**dobra**	**4,40**	**dobra**	**4,30**	**dobra**	**4,00**
Włączanie / wyłączanie komputera	5%	jest[2] / jest, nieco utrudnione	4,00	jest[2] / jest, nieco utrudnione	4,00	brak / jest	3,00
Sterowanie wskaźnikiem myszy / wygoda obsługi	10%	jest / wzorowa	6,00	jest / wzorowa	6,00	jest / mierna	4,00
Zdalna klawiatura / wygoda obsługi	10%	jest / dobra	5,00	jest / bardzo dobra	5,50	brak / nie dotyczy	1,00
Regulacja głośności / wyciszanie	4%	jest / jest	6,00	jest / jest	6,00	jest / jest	6,00
Współpraca z oprogramowaniem Windows Media Center	2%	jest	6,00	jest	6,00	jest	6,00
Sterowanie odtwarzaczem multimedialnym [1]	10%	jest / brak / brak / brak / jest / jest / dobra	3,75	jest / brak / brak / brak / brak / brak / dobra	2,92	jest / jest / jest / brak / jest / jest / dobra	4,58
Sterowanie przeglądarką internetową / wygoda obsługi	7%	jest / bardzo dobra	5,50	jest / bardzo dobra	5,50	możliwe, po ręcznej konfiguracji / dostateczna	3,00
Sterowanie prezentacją PowerPoint / wygoda obsługi	7%	jest / bardzo dobra	5,50	jest / dobra	5,00	jest / bardzo dobra	5,50
Możliwość dodania obsługi dowolnej aplikacji	8%	brak	1,00	brak	1,00	jest	6,00
Łatwość konfiguracji / dołączona instrukcja obsługi	5%	niewymagana / brak	3,50	niewymagana / brak	3,50	trudna / wzorowa po polsku	4,00
Wyposażenie	2%	brak	1,00	brak	1,00	czujnik podczerwieni USB	3,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,65**		**4,56**		**4,19**
Punkty dodatnie i ujemne		menedżer zadań i przeglądarka plików	+0,10	menedżer zadań	+0,05	konieczność wycelowania w odbiornik	-0,05
Komputer Świat Jakość		**bardzo dobra**	**4,75**	**bardzo dobra**	**4,61**	**dobra**	**4,14**
Cena		11 zł (cena aplikacji)		6 zł (cena aplikacji)		50 zł	

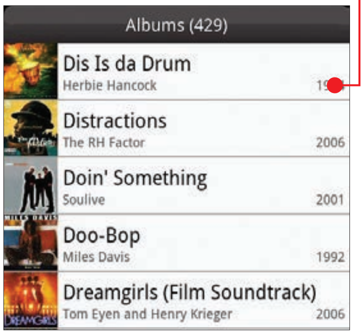
[1] Windows Media Player / ALLPlayer / BESTPlayer / KMPlayer / Winamp / XBMC / wygoda obsługi; [2] jeżeli komputer obsługuje funkcję Wake On LAN i jest podłączony do rutera za pomocą kabla sieciowego

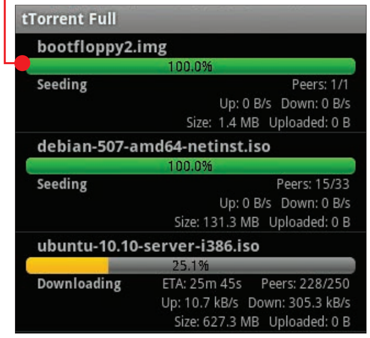


na obsługa wskaźnika myszy. Oprócz sterowania na wzór touchpada, obie aplikacje wyposażono w możliwość kontroli kursora za pomocą zmiany położenia telefonu (każdy smartfon jest wyposażony w akcelerometr i/lub żyroskop, który dostarcza informacji o zmianie położenia, ale uwaga – w przypadku modeli wyposażonych tylko w akcelerometr podczas ruchu brakuje nieco precyzji).
Jeśli nie mamy topowego smartfona, tylko zwykłą komórkę, też możemy wykorzystać ją w roli wygodnego pilota. W najlepszej sytuacji są użytkownicy telefonów firmy Sony Ericsson, bo mają one fabryczną funkcję zdalnego sterowania komputerem. Po ustanowieniu połączenia Bluetooth z pecetem do wyboru mamy opcje ●. W przypadku komórek innych producentów musimy skorzystać z dodatkowych programów Java, na przykład Mobile Witch Remote Control. Oprócz aplikacji, którą musimy zainstalować w telefonie (WEB-KOD: 76354) należy także uruchomić na komputerze serwer aplikacji (WEB-KOD: 92423). Program umożliwia sterowanie wskaźnikiem myszy (wyświetla na ekranie telefonu fragment pulpitu ● systemu Windows, niestety, nie widać na nim samego kursora), a także kontrolę odtwarzacza multimedialnego, Eksploratora Windows czy Internet Explorera. **aś**

>PILOT IDEALNIE DOPASOWANY

Zarówno w Android Market, jak i App Store są również programy służące do obsługi konkretnych aplikacji. Na przykład użytkownicy multimedialnego odtwarzacza XBMC mogą skorzystać z Official XBMC Remote ●, program umożliwia eksplorację bazy multimediów oraz sterowanie odtwarzaczem. Szczególnie przydatne może okazać się to podczas słuchania muzyki – możemy bowiem wyłączyć całkowicie monitor, oszczędzając w ten sposób prąd. Innym programem, który może nam się przydać, jest na przykład Torrent-fu lub tTorrent ●. Za pomocą tych aplikacji możemy zarządzać pracą programu µTorrent – wyszukiwać, dodawać, usuwać pliki do pobrania, bez konieczności podchodzenia do monitora.





4 MIEJSCE

DUNE HD QWERTY niewymagany	ocena
bardzo dobra	**4,93**
klawiatura z touchpadem	
za pomocą fal radiowych 2,4 GHz	4,00
30 metrów	6,00
bardzo dobra	5,00
dobra, niektóre oznaczenia niezbyt czytelne / dobra, podświetlane przyciski	4,00
wbudowany akumulator ładowany z USB	4,00
6,5x16,7x1 cm / 109 gramów	4,99
dobra	**3,91**
brak / brak	1,00
jest / bardzo dobra	5,00
jest / bardzo dobra	5,50
jest / jest	6,00
jest	6,00
jest / brak / brak / brak / brak / jest / dobra	3,33
możliwe, za pomocą klawiatury i touchpada / dobra	4,00
jest / dobra	5,00
brak	1,00
niewymagana / brak	3,50
odbiornik radiowy	3,00
	4,22
12 niewykorzystanych przycisków	-0,10
brak możliwości uruchamiania wybranych aplikacji	-0,05
dobra	**4,07**
250 zł	

5 MIEJSCE

TELEFON KOMÓRKOWY Z BLUETOOTH Mobile Witch Remote Control	ocena
bardzo dobra	**4,94**
telefon komórkowy z modułem Bluetooth	
Bluetooth	5,00
15 metrów	5,00
bardzo dobra	5,00
bardzo dobra / bardzo dobra	5,00
wbudowany akumulator	4,00
5x11x1,5 cm / 100 gramów	5,19
dostateczna	**3,39**
brak / brak	1,00
jest / dobra	4,00
tylko obsługa kursorów, spacji i entera / dobra	3,00
jest / jest	6,00
jest	6,00
jest / brak / brak / brak / jest / brak / dobra	3,21
jest / dostateczna	4,50
jest / dobra	5,00
brak	1,00
niewymagana / brak	3,50
brak	1,00
	3,85
dobra	**3,85**
0 zł (aplikacja darmowa)	

6 MIEJSCE

TRUST THINITY WIRELESS ENTERTAINMENT niewymagany	ocena
dobra	**3,63**
klawiatura z touchpadem	
za pomocą fal radiowych 2,4 GHz	4,00
20 metrów	5,00
mierna	2,00
bardzo dobra / brak podświetlania klawiszy	4,00
wbudowany akumulator ładowany z USB	4,00
30,6x12,2x1 cm / 232 gramy	2,68
dobra	**3,77**
brak / brak	1,00
jest / bardzo dobra	5,00
jest / dobra	5,00
jest / jest	6,00
jest	6,00
jest / brak / brak / brak / brak / jest / dostateczna	2,83
jest / dobra	4,00
jest / dobra	5,00
brak	1,00
niewymagana / brak	3,50
odbiornik radiowy	3,00
	3,73
brak możliwości uruchamiania wybranych aplikacji	-0,05
dobra	**3,68**
250 zł	

7 MIEJSCE

TRUST ORENE WIRELES LASER PRESENTER niewymagany	ocena
bardzo dobra	**5,14**
pilot	
za pomocą fal radiowych 2,4 GHz	4,00
25 metrów	6,00
wzorowa	6,00
dobra / brak podświetlania klawiszy	3,00
bateria AAA	5,00
4x11x2,5 cm / 46 gramów	5,46
mierna	**2,31**
brak / brak	1,00
jest / bardzo dobra	5,00
brak / nie dotyczy	1,00
brak / brak	1,00
brak	1,00
brak / brak / brak / brak / brak / brak / nie dotyczy	1,00
brak	1,00
jest / bardzo dobra	6,00
brak	1,00
niewymagana / brak	3,50
odbiornik radiowy	3,00
	3,16
dostateczna	**3,16**
130 zł	

■

Z PRZEGLĄDARKĄ ZAMIAST **SYSTEMU**

CHROMEBOOK to netbook z systemem Chrome OS. Nie ma w nim ani pulpitu, ani eksploratora plików, a jedynie okno **PRZEGLĄDARKI WWW.** Czy z Chromebooka da się normalnie korzystać?

SAMSUNG CHROMEBOOK

Info: Samsung
www.samsung.pl

PLUSY
+ bardzo długi czas pracy na baterii
+ prosta obsługa

MINUSY
– wysoka cena
– niewielka funkcjonalność systemu operacyjnego

WYNIK TESTU
dostateczna 3,26

CENA: 1800 ZŁ

Zaczęło się od solidnej wyszukiwarki, później pojawiały się kolejne usługi internetowe, a w końcu system operacyjny do telefonu i tabletu. Teraz w krajach Europy Zachodniej do sprzedaży trafiły dwa pierwsze komputery wyposażone w system Google – Chrome OS. Komputer Świat przetestował model Samsunga. Zobaczmy, jak działa i czy szykuje się kolejna rewolucja, tym razem na rynku pecetów.

KONFIGURACJA

Samsung Chromebook pod względem konfiguracji przypomina typowy netbook. Jest zbudowany na dwurdzeniowym procesorze Intel Atom N570 wraz ze zintegrowaną kartą graficzną. Urządzenie ma 2 GB pamięci operacyjnej oraz dysk SSD o pojemności 16 GB. Panoramiczny, matowy wyświetlacz ma przekątną 12,1 cala i pracuje z rozdzielczością 1280x800 pikseli. Model, który trafił do redakcji, wyposażono w kartę sieci Wi-Fi oraz moduł 3G. Na bocznych ściankach znajdziemy dwa porty USB (z czego jeden pod klapką), gniazdo mini-DisplayPort (w komplecie jest przejściówka miniDP–D-Sub), gniazdo słuchawkowe oraz czytnik kart pamięci SD.

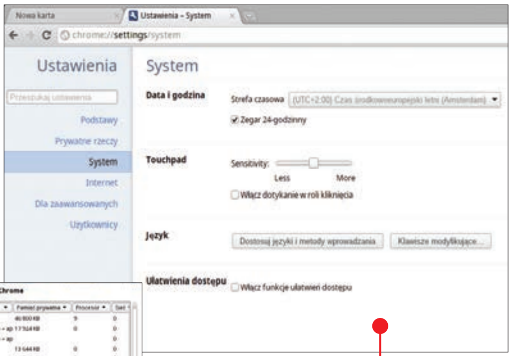
Obudowę Chromebooka wykonano z plastiku, mimo to jest ona solidna i choć Samsung z wyglądu wydaje się nieco skromny, to prezentuje się elegancko. Wygodna klawiatura umożliwia szybkie i komfortowe pisanie, ale do touchpada trzeba się przyzwyczaić. Funkcję lewego przycisku realizujemy poprzez mechaniczne wciśnięcie touchpada (w dowolnym miejscu), a prawego – dotykając płytki dwoma palcami. Brak wydzielonych przycisków może nieco utrudniać pracę.

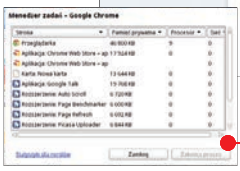
REWOLUCYJNY SYSTEM

Komputer uruchamia się bardzo szybko, system operacyjny jest już gotowy do pracy po niespełna 9 sekundach od wciśnięcia przycisku zasilania. Podobnie jak w przypadku Androida, także i tutaj musimy mieć konto na serwerze Gmail – Chromebook jest terminalem do usług Google. Po zalogowaniu się ujrzymy dobrze znaną z peceta przeglądarkę Google Chrome. Na próżno szukać pulpitu, paska Start czy innych elementów typowych dla systemu operacyjnego. Nic takiego nie znajdziemy – jest tylko przeglądarka, która w zasadzie nie różni się niczym od swego odpowiednika pod Windows. Oprócz oglądania stron i korzystania z usług Google (Gmail, Kalendarz, Talk, Dokumenty) możemy również instalować aplikacje ze sklepu Chrome Web Store. Wszystkie programy działają w chmurze internetowej, są ładowane bezpośrednio z internetu i wymagają ciągłego połączenia z siecią.

Dysk twardy zainstalowany w Chromebooku wykorzystywany jest tylko na potrzeby plików tymczasowych. Prymitywny menedżer plików umożliwia jedynie ich usuwanie bądź zmianę nazwy.

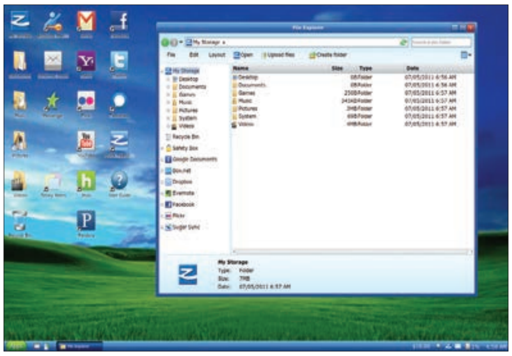
Zaletą przechowywania danych w internetowej chmurze jest dostęp z każdego miejsca i dowolne-





Zaledwie kilka ustawień i bardzo prosty menedżer zadań – to wszystkie systemowe funkcje Chrome OS

Aplikacje możemy instalować wyłącznie ze sklepu Chrome Web Store. Niestety, wiele programów do działania wymaga dodatkowych plug-inów, których nie uda nam się pobrać



Po wyświetleniu aplikacji Zero PC na pełnym ekranie możemy cieszyć się pulpitem i eksploratorem plików. Możliwości systemu nie zwiększają się jednak

Zamiast rzadko używanego klawisza CapsLock w Chromebooku jest klawisz szybkiego wyszukiwania ●. Nie ma też klawiszy funkcyjnych, niektóre klawisze mają niestandardową wielkość, a układ klawiatury wymaga przyzwyczajenia

go urządzenia oraz bezpieczeństwo – komputer ma być odporny na wirusy, również uszkodzenie lub kradzież nie spowoduje utraty naszych danych. Największa wada – system wymaga stałego dostępu do internetu. W trybie off-line nie działają żadne aplikacje. Na szczęście Google jeszcze tego lata planuje przygotować poprawkę, która umożliwi pracę z niektórymi programami bez konieczności dostępu do sieci.

ZAWARTOŚĆ WEB STORE

Od jakości i liczby aplikacji zależy funkcjonalność każdego systemu operacyjnego. Chrome OS umożliwia instalowanie programów, które wybieramy ze stworzonej na wzór Android Market czy App Store strony o nazwie Chrome Web Store. Znajdziemy tam ponad 4000 aplikacji oraz ponad 11 000 rozszerzeń do przeglądarki. Niestety, ilość nie przekłada się jak na razie na jakość. Owszem, zdarzają się godne uwagi aplikacje, dużo jest też jednak prostych i bezsensownych programów. Niemniej Chromebook sprawdzi się w większości zadań, do dyspozycji mamy na przykład: biurowy pakiet Google Dokumenty lub Office Web Apps, klient Facebooka, edytor zdjęć Picnik, Picasa czy komunikator Gadu-Gadu.

W sklepie jest również ponad 1600 gier. Niestety, są one nie najwyższych lotów. W większości przypadków są to typowe gry on-line ze stron internetowych. Czasem wręcz nie jest możliwe uruchomienie pełnoekranowej wersji – gramy w małym okienku. Grafika najczęściej jest prymitywna. Na szczęście są też wyjątki – na przykład popularna na komórki gra Angry Birds.

Niestety, wydajność testowanego netbooka jest na tyle słaba, że tempo animacji w niektórych tytułach nie pozwala na komfortową zabawę. Sporym niedociągnięciem jest też brak filtrowania aplikacji ze względu na kompatybilność z używanym urządzeniem – gry przeznaczone dla komputerów działających pod kontrolą Windows nie powinny być widoczne dla Chrome OS, bo po prostu nie da się ich zainstalować lub uruchomić.

MULTIMEDIA

Chromebook bardzo dobrze radzi sobie z filmami on-line. Wideo ze stron WWW odtwarzane jest płynnie i sprawnie. Możemy również obejrzeć plik z filmem zapisany na pendrivie lub karcie pamięci. System wyposażono w prosty odtwarzacz multimedialny. Niestety, ani pliki DivX, ani WMV nie są rozpoznawane, można natomiast odtwarzać filmy skompresowane przy użyciu kodeka H.264 z rozszerzeniem MP4 oraz pliki MOV. Systemowy odtwarzacz nie obsługuje napisów, a moc obliczeniowa komputera jest zbyt niska, by zapewnić płynne odtwarzanie filmów 1080p. Chromebook lepiej radzi sobie z odtwarzaniem muzyki, obsługuje pliki MP3 i OGG, producent zapomniał natomiast o wsparciu dla formatu WMA. Jakość odgrywanego przez wbudowane w testowany model głośniki jest niestety niska.

WNIOSKI

Chomebook wraz ze swym systemem to na pewno nowatorskie rozwiązanie, które niebawem może się przyjąć, pod warunkiem że producent dopracuje póki co spore niedociągnięcia. Do najbardziej uciążliwych zaliczyć można niefunkcjonalny odtwarzacz multimedialny, brak możliwości pracy w trybie off-line, prymitywny menedżer plików oraz mało atrakcyjne aplikacje. Dużą wadą tego modelu jest również wysoka cena.

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Model	waga	SAMSUNG Chromebook (XE500C21)	ocena
Dane techniczne i możliwości	**40%**	**dostateczna**	**3,29**
Procesor		Intel Atom N570, 1,66 GHz	
Karta graficzna		Intel HD Graphics (zintegrowana z procesorem)	
Chipset płyty głównej		Intel NM10	
Pojemność dysku twardego	4%	16 GB (SSD)	2,00
Typ napędu optycznego	1%	brak	1,00
Ilość zainstalowanej pamięci RAM	4%	2 GB	2,79
Możliwości komunikacyjne	4%	Wi-Fi 802.11 b/g/n, modem 3G	3,50
Złącza: USB / eSATA / czytnik kart pamięci / gniazdo rozszerzeń / słuchawkowe / mikrofonowe	3%	2x USB / brak / SD, MMC / brak / brak / brak	1,75
Kamera internetowa (rozdzielczość) / mikrofon	2%	jest (1 Mpix) / jest	6,00
Klawiatura / wygoda obsługi	2%	pełnowymiarowa / bardzo dobra	5,00
Urządzenie sterujące kursorem / wygoda obsługi	2%	duży touchpad z wciskaną powierzchnią / dobra	4,00
Głośność pracy	2%	27 dBA	5,47
Maksymalna temperatura obudowy komputera podczas pracy	2%	40 stopni Celsjusza	4,61
Dołączony system operacyjny	5%	Chrome OS	2,00
Dołączone dodatkowe oprogramowanie	2%	usługi Google	2,00
Jakość wykonania / stabilność zawiasów matrycy	3%	bardzo dobra / dostateczna	4,00
Możliwość ochrony zapisanych na dysku twardym danych / komputera	3%	za pomocą algorytmów układu TPM / hasło dysku twardego i dostępu do BIOS-u	5,00
Możliwość podłączenia stacji dokującej	1%	brak	1,00
Ekran	**10%**	**dobra**	**4,00**
Rozdzielczość wyświetlacza / przekątna	4%	1280x800 pikseli / 12,1 cali	3,62
Maksymalny kontrast	3%	595:1	2,51
Maksymalna jasność ekranu	2%	330 cd/m²	6,00
Nierównomierność podświetlenia matrycy	1%	13%	6,00
Mobilność	**20%**	**bardzo dobra**	**5,08**
Maksymalny czas pracy na baterii: korzystanie z internetu, Wi-Fi włączone	12%	6 godzin 30 minut	5,14
Akumulator / cena nowego akumulatora	1%	litowo-jonowy 8280 mAh, 7,3 V / akumulator na stałe wbudowany	1,00
Waga	5%	1,47 kg	5,37
Wymiary (szer. x gł. x wys.)	2%	29,5 x 22 x 2,2 cm	6,00
Biuro i internet	**10%**	**dobra**	**3,98**
Czas uruchamiania systemu operacyjnego	2%	8,3 sekundy	6,00
Szybkość przetwarzania stron WWW ze skryptami JAVA (SunSpider 0.9.1)	5%	1482 ms	3,15
Czułość Wi-Fi (25 m od rutera)	3%	dobra	4,00
Multimedia	**10%**	**dostateczna**	**3,12**
Możliwość odtwarzania filmów: MKV HD / Blu-ray / DVD	2%	jest (maks. 720p) / brak / brak	2,50
Pilot zdalnego sterowania / dodatkowe przyciski multimedialne	2%	brak / są, do regulacji głośności	3,00
Wyjście HDMI / SPDIF / D-Sub / DVI / FireWire	4%	jest (wymagana przejściówka z mini-DisplayPort) / brak / jest / brak / brak	3,50
Liczba głośników / maksymalna głośność odtwarzanej muzyki bez zniekształceń / subiektywna jakość dźwięku	2%	2 / 71 dBA / mierna	3,10
Gry	**10%**	**mierna**	**2,18**
Flash Benchmark 08	3%	13 klatek na sekundę (5178 punktów)	2,60
Liczba dostępnych gier / atrakcyjność gier / sposób sterowania	7%	około 1500 / niska, nie wszystkie gry działają / dość wygodny	2,00
Ocena pośrednia	**100%**		**3,66**
Punkty dodatnie i ujemne		wymaga stałego dostępu do internetu	-0,20
		niewielka funkcjonalność większości aplikacji	-0,10
		brak możliwości kopiowania plików na dysk	-0,10
Komputer Świat Jakość		**dostateczna**	**3,26**
Cena		1800 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny	

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego) ■

Fot. Kirsty Pargeter/Clearviewstock/Dreamstime.com

BEZ WINDOWS, BEZ LINUKSA

FOTO 3D

Komputer bez połączenia z internetem nie ma już sensu. Z tego założenia wyszli projektanci firmy GOOGLE i zaproponowali SYSTEM OPERACYJNY BAZUJĄCY NA PRZEGLĄDARCE CHROME. Aplikacje do nowego systemu, jak i sam system dostępne są za darmo i działają w oknie przeglądarki

Uruchamiamy | Sprawdzamy dostęp do internetu | Korzystamy z aplikacji sieciowych

http://www.komputerswiat.pl/

Pecety dojrzały do internetu. Łatwo się o tym przekonamy, poznając Chrome OS – modyfikację popularnego Linuksa Ubuntu, bazującą na internetowej przeglądarce Chrome. Pełni ona zarówno rolę powłoki graficznej, jak i głównego programu do zarządzania komputerem. Komputer Świat prezentuje bezpłatną odmianę Chrome OS-a o nazwie Chromium Flow. Możemy ją uruchomić z pendrive'a i korzystać w pełni z zalet systemu opartego na przeglądarce WWW. Warto to zrobić i przekonać się, że nie potrzebujemy już żadnych dodatkowych programów – do sprawnego posługiwania się komputerem wystarczą usługi internetowe. Koniec z kupowaniem i instalowaniem programów – darmowe aplikacje w sieci mogą zastąpić nawet najdroższe pakiety oprogramowania.

>WARTO WIEDZIEĆ

- w Chrome OS podstawowym programem jest przeglądarka internetowa, która pełni rolę powłoki systemu
- wszystkie aplikacje uruchamiają się w oknie przeglądarki, można je pobierać za darmo lub kupować w sklepie Chrome Web Store
- Chromium Flow to odmiana systemu Chrome OS, którą można uruchomić na dowolnym komputerze

CHROMEBOOKI Z FIRMWARE

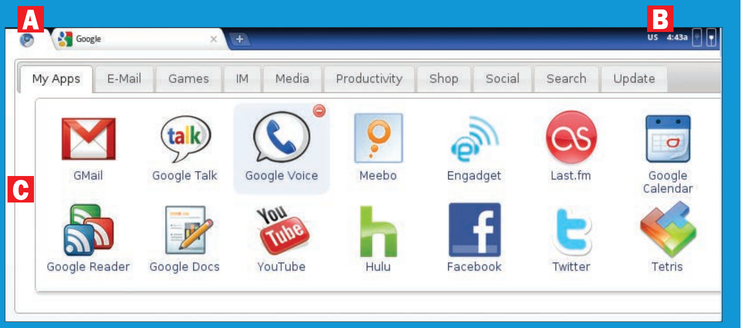
Chrome OS w wersji na netbooki Google (tak zwane Chromebooki – patrz test na stronie 32) ma specjalny, dodatkowy komponent – firmware, instalowany w pamięci flash w komputerze. Dzięki jego zastosowaniu system startuje natychmiast i prościej jest wykryć w nim wirusy. Chromebooki mają także inny układ klawiatury niż zwykłe pecety: nie mają na przykład klawiszy funkcyjnych (od F1 do F12). Odmiana Chromium Flow z płyty Komputer Świata różni się w pewnych szczegółach od ostatecznej formy Chrome OS-a. Dzięki temu można jej używać bez ograniczeń na dowolnym pecelcie.

URUCHAMIAMY I TESTUJEMY CHROMIUM FLOW

Na płycie Komputer Świat umieścił dwa warianty tej samej wersji systemu. Możemy go uruchomić albo bezpośrednio startując z pamięci USB podłączonej do komputera (jeśli BIOS daje taką możliwość), albo w maszynie wirtualnej pod kontrolą Windows. Pamiętajmy, że do prawidłowego działania systemu niezbędne jest połączenie z internetem – dlatego też komputer, na którym uruchamiamy Chromium Flow, musi być na stałe podłączony do sieci. System rozpoznaje różne rodzaje połączeń internetowych – obsługuje sieć bezprzewodową Wi-Fi, mobilny dostęp przez modem komórkowy i połączenie kablowe. Trzeba mieć jednak na uwadze, że możemy napotkać pewne kłopoty ze skonfigurowaniem urządzeń zapewniających połączenie z internetem. Gdyby w odmianie startującej z pamięci USB pojawiły się takie problemy, spróbujmy użyć maszyny wirtualnej – wówczas dostęp do sieci jest zapewniany przez program VMware Player (również znajdujący się na płycie), stanowiący środowisko do działania obcego systemu w Windows.

OKNO SYSTEMU CHROMIUM FLOW

Po pierwszym uruchomieniu systemu na naszym komputerze zobaczymy ekran przeglądarki Chrome z otwartą stroną internetową. Komputer Świat przedstawi w skrócie elementy sterowania systemem Chromium Flow.



A Po kliknięciu na ikonę otwieramy stronę z wykazem dostępnych w systemie aplikacji internetowych.

B Elementy konfiguracji strony kodowej oraz daty i czasu (US 6:47a), a także informacja o zasilaniu. Po kliknięciu na ikonę otwiera się menu konfiguracji sieci.

C Obszar roboczy okna przeglądarki. Na ilustracji widoczne są ikony reprezentujące dostępne w systemie aplikacje – w rzeczywistości serwisy internetowe. Po kliknięciu na jedną z ikon serwis otwiera się w kolejnej zakładce przeglądarki.

INSTALACJA I URUCHOMIENIE CHROMIUM FLOW

Zależnie od możliwości, jakimi dysponujemy, możemy użyć Chromium Flow albo uruchamiając go z pamięci USB, albo jako maszynę wirtualną pod kontrolą Windows i programu VMware Player. Pamiętajmy, że maszyna wirtualna ma dość duże zapotrzebowanie na pamięć operacyjną (1 GB dla Chromium Flow), dlatego też w ten sposób możemy uruchomić system tylko na komputerze wyposażonym w co najmniej 2 GB RAM.

URUCHAMIAMY CHROMIUM FLOW Z DYSKU USB

Jeśli nasz komputer daje możliwość startu systemu z podłączonego dysku USB, możemy spróbować uruchomić Chromium Flow jako samodzielny system. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Najpierw zainstalujemy z płyty Komputer Świata komponenty niezbędne do uruchomienia systemu Google. Aby zainstalować program, który przeniesie obraz systemu na dysk USB, w menu płyty wpisujemy **DVD-KOD: 024** i wciskamy klawisz [enter]. Następnie klikamy na **INSTALUJ**. Na pulpicie Windows zostanie utworzony folder [Image Writer for Windows], do którego zostaną skopiowane pliki programu.

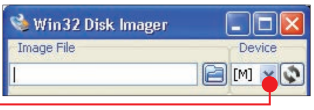
2 Następnym krokiem jest przekopiowanie na dysk twardy obrazu systemu Chromium Flow. W menu płyty wpisujemy **DVD-KOD: 007**, wciskamy [enter] i klikamy na **INSTALUJ**. Plik z obrazem zostanie przekopiowany do folderu [ChromiumOS USB] na pulpicie Windows. **Uwaga!** Plik jest bardzo duży – ma prawie 2 GB, więc jego kopiowanie może potrwać chwilę. Nie zapomnijmy też przedtem sprawdzić, czy dysponujemy odpowiednią ilością miejsca na dysku twardym.

3 Teraz musimy przygotować dysk startowy, na którym umieścimy Chromium Flow. Potrzebujemy do tego celu pustej pamięci USB o pojemności minimum 4 GB. Przed wgraniem na nią plików systemu musimy ją sformatować, gdyż inaczej nie zapiszemy na niej obrazu systemu.

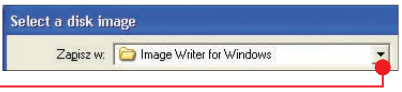
4 Podłączamy pamięć USB do komputera. Następnie uruchamiamy program Win32 Disk Imager, który umożliwi nam przeniesienie plików systemowych i przygotowanie dysku startowego. Otwieramy podwójnym kliknięciem folder na pulpicie ● i następnie dwa razy klikamy na nazwę pliku [Win32DiskImager.exe].

Image Writer for Windows

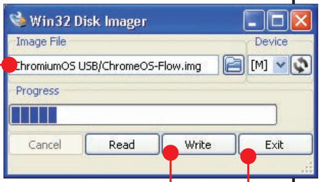
5 Po uruchomieniu programu z listy ● wybieramy kliknięciem urządzenie (pamięć USB), na którym zamierzamy umieścić pliki Chromium Flow. W przykładzie Komputer Świata jest to dysk oznaczony literą [M].



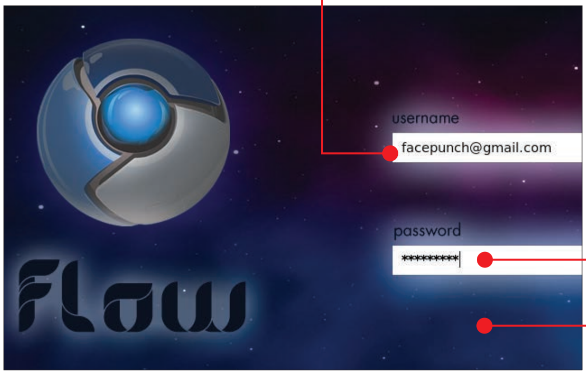
6 Teraz klikamy na [ikona] i w systemowym oknie dialogowym wskazujemy ścieżkę do wcześniej skopiowanego pliku z obrazem Chromium Flow. W tym celu z listy ● wybieramy kliknięciem pozycję [Pulpit] i następnie dwa razy klikamy na nazwę folderu [ChromiumOS USB], aby otworzyć jego zawartość. Następnie zaznaczamy kliknięciem plik o nazwie [ChromeOS-Flow.img] i klikamy na przycisk [Zapisz].



7 Po wczytaniu pliku w polu ● pojawi się jego nazwa. Aby rozpocząć zapisywanie obrazu na dysk USB, klikamy na ●. Po zakończeniu zapisywania klikamy na ●.



8 Zostawiamy pamięć USB w gnieździe, restartujemy komputer i wchodzimy do programu konfiguracyjnego BIOS. Ustawiamy pamięć USB jako pierwsze urządzenie startowe. Zapisujemy nowe ustawienia. Po kolejnym restarcie powinniśmy zobaczyć okno logowania Chromium Flow. W pola loginu ● i hasła ● wpisujemy dwa razy [facepunch]. Wciskamy klawisz [enter]. Po chwili pojawi się okno przeglądarki Chrome.



URUCHAMIAMY CHROMIUM FLOW W MASZYNIE WIRTUALNEJ

Jeśli będziemy mieli kłopoty z uruchomieniem Chromium Flow z pamięci USB, możemy włączyć go w oknie Windows, w tak zwanej maszynie wirtualnej. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Instalujemy program VMware Player z płyty dołączonej do tego numeru Komputer Świata. W tym celu w menu płyty wpisujemy **DVD-KOD: 056**, wciskamy [enter] i klikamy na **INSTALUJ**.

2 Kopiujemy obraz systemu Chromium Flow dla maszyny wirtualnej. Wpisujemy w menu płyty **DVD-KOD: 008**, wciskamy [enter] i klikamy na **INSTALUJ**. Obraz zostanie skopiowany do folderu [ChromiumOS VMWare] na pulpicie Windows.

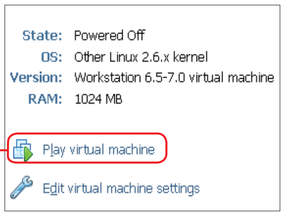
3 Uruchamiamy VMware Player, dwa razy klikając na ikonę ● na pulpicie Windows.

VMware Player

4 Po otwarciu okna programu klikamy na ●. Następnie w systemowym oknie dialogowym otwieramy folder [ChromiumOS VMWare] na pulpicie Windows. Zaznaczamy kliknięciem plik [ChromeOS.vmx] i klikamy na [Otwórz].

5 Po otwarciu pliku z obrazem w oknie VMware Playera klikamy na ●. Po chwili zobaczymy ekran logowania taki sam, jak w poprzedniej poradzie ●. Klikamy w oknie VMware Playera, wpisujemy dwa razy [facepunch] i wciskamy klawisz [enter].

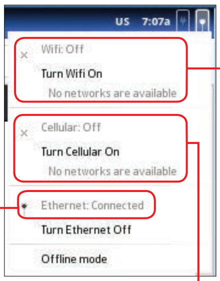
6 Aby uwolnić kursor myszy z okna maszyny wirtualnej i wrócić do pulpitu Windows, wciskamy klawisz [ctrl], przytrzymujemy go i wciskamy [alt]. Chcąc zakończyć pracę, klikamy w menu VMware Playera na [VM], na [Power] i na [Power Off].



>

SPRAWDZAMY DOSTĘP DO INTERNETU

Ponieważ system z przeglądarką bez dostępu do internetu jest bezużyteczny, musimy uruchomić go na komputerze podłączonym do sieci. W przypadku wersji systemu startującej z dysku USB możemy natrafić na kłopoty, gdyż Chromium Flow ma relatywnie niewiele sterowników urządzeń. Zobaczmy, jak sprawdzić i ewentualnie zmienić ustawienia sieci.



1 Jeśli po uruchomieniu Chromium Flow w oknie przeglądarki nie otwiera się żadna strona, klikamy na ikonę w prawym górnym rogu ekranu, aby sprawdzić dostęp do internetu.

2 Otworzy się menu konfiguracji sieci. W przykładzie Komputer Świata pecet był podłączony do sieci kablowej Ethernet. Informuje nas o tym komunikat Ethernet: Connected ●. Nie było aktywnych modemów 3G ● ani sieci Wi-Fi ●.

3 Jeżeli system rozpozna sieć Wi-Fi lub modem 3G, automatycznie skonfiguruje dostęp do sieci. W przypadku sieci bezprzewodowej zobaczymy listę dostępnych połączeń. Niestety, może się zdarzyć, że Chromium Flow nie będzie w stanie obsłużyć sprzętu sieciowego w naszym komputerze. Więcej informacji o kompatybilnym sprzęcie znajdziemy pod adresem http://chromeos.hexxeh.net/wiki/doku.php.

KORZYSTAMY Z APLIKACJI INTERNETOWYCH

Chromium Flow nie dysponuje praktycznie żadnymi aplikacjami instalowanymi na dysku. Wszystkie dostępne usługi realizowane są za pośrednictwem odpowiednich stron internetowych w oknie przeglądarki. Zobaczmy, co oferuje Chomium Flow.

1 Aby uzyskać dostęp do spisu usług sieciowych dostępnych w Chromium Flow, klikamy na ikonę w lewym górnym rogu ekranu.

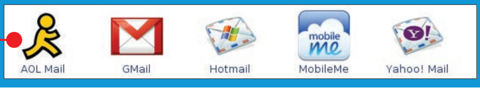
2 Otworzy się strona zawierająca zestaw wszystkich dostępnych aplikacji ●. Kliknięcie na ikonę spowoduje otwarcie wybranego serwisu w nowej karcie przeglądarki, jak na przykład gra Bloons ●. Aby zmienić zestaw aplikacji, klikamy na jedną z zakładek ●. Z serwisów internetowych korzystamy tak, jak w normalnej przeglądarce pod kontrolą Windows.

APLIKACJE W CHROMIUM FLOW

Aplikacje (usługi internetowe) dostępne w systemie Chromium Flow z płyty Komputer Świata są podzielone na kilka kategorii według przeznaczenia. Poznajmy cały zestaw serwisów.

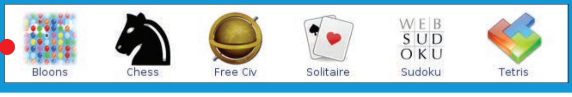
E-Mail

Zawiera linki ● do najpopularniejszych serwisów pocztowych.



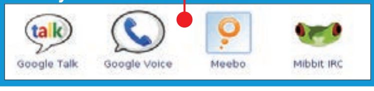
Games

Kieruje nas do kilku gier online ●, w tym odmiany Cywilizacji.



IM

Zakładka pozwala nawiązać połączenie poprzez popularne czaty i komunikatory ●.



Media

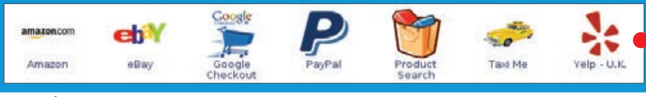
Zakładka kryje odsyłacze do najbardziej znanych serwisów z filmami, stacji radiowych i telewizyjnych ●.

Productivity

Zakładka ● pozwala uzyskać dostęp do menedżerów informacji osobistych, kalendarzy, albumów fotografii, kalkulatorów, edytora obrazów, systemu pracy grupowej Google Wave i środowiska programistycznego języka Python.

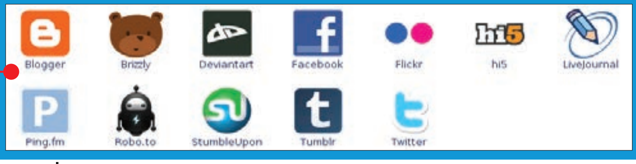
Shop

Zakładka udostępnia kilka linków do serwisów zakupowych, niestety anglojęzycznych, takich jak Amazon czy eBay ●.



Social

Zakładka to popularne serwisy społecznościowe. Oprócz Facebooka i Twittera znajdziemy tu linki do Bloggera, Flickr i kilku innych serwisów tego typu ●.



Search

To bezpośredni dostęp do wyszukiwarki Google – w pole wyszukiwania wpisujemy hasło i klikamy na Search.

Update

Zakładka przewiduje możliwość aktualizacji systemu, która w wersji Chromium Flow nie jest na razie dostępna.

Wydanie specjalne Newsweek Historia

Już do kupienia w dobrych kioskach i salonach prasowych

Newsweek POLSKA

OTWÓRZ SIĘ

Technologia wyświetlania trójwymiarowego nie jest nowa, ale dopiero dziś mamy w domu maszynę, która UDOSTĘPNIA STEREOSKOPIĘ KAŻDEMU. Dzięki komputerom możemy zmienić oglądanie filmów, zdjęć i granie w zupełnie wyjątkowe doświadczenie

Po co mi trzeci wymiar? Czy źle sprawuje się dwuwymiarowy ekran i wypracowana przez lata konwencja rzutów trójwymiarowych na płaskiej powierzchni? Co zyskam? Na te pytania znajdziemy odpowiedź w niniejszym artykule. Nauczymy się również korzystać z materiałów 3D w szybki i łatwy sposób, bez ponoszenia żadnych kosztów.

Można się spotkać z opinią, że powracający do łask wynalazek 3D jest promowany tylko po to, by skłonić nas do kolejnych wydatków na specjalne monitory, lepsze karty i nowe filmy. Niektórzy twierdzą, że po prostu nie da się nam wcisnąć jeszcze większego monitora, jeszcze szybszej karty bez obietnicy czegoś nowego, ekscytującego. Jest to w jakiejś części prawda, chociaż nie można odmawiać stereoskopii tego, że jest efektowna i naprawdę wnosi do rozrywki wiele nowego.

JAK TO WŁAŚCIWIE DZIAŁA

Zasada działania stereoskopii jest znana ludzkości od ponad stu pięćdziesięciu lat, ostatnimi czasy zmieniły się jednak techniki jej uzyskiwania.

Aby otrzymać efekt głębi, do naszego umysłu muszą trafić dwa obrazy – lewy i prawy. Odpowiednia część mózgu automatycznie na podstawie różnic między obrazem z lewego i prawego oka tworzy trójwymiarową mapę tego, co widzimy. Oczywiście mózg wspomaga się dodatkowymi metodami pomiaru – perspektywą, zakładaną wielkością obiektów czy różnicami w prędkości przesuwania się rzeczy.

W stereoskopii celem jest zatem przekazanie tych dwóch różnych obrazów do każdego oka oddzielnie. Kiedyś realizowano to za pomocą specjalnych lornetek czy wizjerów ze zdjęciami. Dziś wykorzystuje się komputer i różne rodzaje wyświetlaczy oraz okularów. Najpopularniejsze metody to:

METODA AKTYWNA, MIGAWKOWA – polega na zastosowaniu dwóch elementów – monitora o podwyższonej częstotliwości odświeżania (120 Hz) i okularów z aktywnymi przysłonami LCD. Na ekranie są wyświetlane bardzo szybko naprzemienne obrazy dla lewego i prawego oka. Przysłony w okularach otwierają się i zamykają również naprzemienne z tą samą częstotliwością, z jaką zmieniają się obrazy na monitorze. W efekcie do każdego oka trafiają dwa różne obrazy o częstotliwości odświeżania 60 Hz. Jest to mwetoda najdoskonalsza, ale też najdroższa. Wykorzystuje ją między innymi zestaw NVIDIA 3D Vision.

>ZDJĘCIA 3D

Wspomnienia w trzech wymiarach mogą być słodsze niż te płaskie. Niestety, aby zrobić takie zdjęcie, musimy mieć aparat 3D (więcej o tych urządzeniach na stronie 56), aparat normalny z podwójnym obiektywem, dwa aparaty lub jeden i trochę zmysłu technicznego.

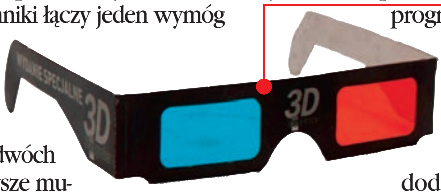
Cała zabawa jednak zaczyna się po wczytaniu zdjęć do komputera, na którym trójwymiarowe efekty możemy podziwiać w pełnej krasie. Na stronie 40 dowiemy się, jak tworzyć zdjęcia stereoskopowe z dwóch ujęć, jak je oglądać w trybie anaglifowym i skąd ściągać kolekcje fotek 3D.

NA ŚWIAT 3D

Fot. Rolffimages/Luca Oleastri/Marciomauro/Jeffreystudio/Paul Moore/Dreamstime.com

METODA POLARYZACYJNA – w niej jest wymagany specjalny monitor, który potrafi wyświetlać dwa obrazy jednocześnie, jednak każdy z nich światłem o innej polaryzacji. Zazwyczaj realizuje się to tak, że powierzchnia monitora składa się z linii naprzemiennie różniących się polaryzacją. Do kompletu potrzebujemy pasywnych okularów. Jedna soczewka przepuszcza światło spolaryzowane w jednym kierunku, druga w drugim. Dzięki temu uzyskuje się efekt dwóch obrazów. Jest to metoda tańsza, jednak ma jedną wadę – efektywna rozdzielczość monitora w trybie 3D jest dwa razy mniejsza niż w trybie 2D.

METODA ANAGLIFOWA – dwa obrazy nakłada się na siebie w taki sposób, że gdy oglądamy je przez filtr kolorystyczny w okularach, do obu oczu docierają informacje o różnych obrazach. Wykorzystuje się zjawisko optyczne polegające na tym, że czerwień obserwowana przez czerwony filtr jest przez mózg niemal niezauważana, a niebieski staje się czarny. W przypadku filtru niebieskiego dzieje się podobnie. Manipulując kolorami, można przesłać do oczu różne kształty. Nie ma idealnej separacji – to znaczy prawe oko widzi też trochę tego, co powinno tylko lewe i tak dalej. Zakłócone są także barwy. Jednak jest to metoda niewymagająca żadnych dodatkowych nakładów i w ograniczonym zakresie naprawdę wystarcza. Wszystkie techniki łączy jeden wymóg – do stworzenia obrazu stereoskopowego zawsze potrzebujemy dwóch obrazów i zawsze musimy je pokazać dwóm oczom oddzielnie i jednocześnie.



CZY 3D JEST DLA MNIE

Zanim zainwestujemy większe środki w urządzenia do obrazu trójwymiarowego, warto spróbować, czy to nam się w ogóle spodoba. Dzięki dołączonym do Komputer Świata okularom, programom, grom i poradnikom możemy rozejrzeć się po świecie 3D i zdecydować. Na pewno warto, bo dodatkowe wrażenia naprawdę warte są chociaż sprawdzenia.

jł

>FILMY 3D

Powrót zainteresowania 3D zaczął się właśnie od filmu. Słynny Avatar utorował drogę trzeciemu wymiarowi do naszych salonów i kin. Żeby podziwiać wideo z głębią, nie musimy inwestować w drogie plazmy czy chodzić do kina. Na stronie 42 przeczytamy, jak urządzić sobie seans 3D na własnym monitorze i jak znaleźć w internecie prawdziwy sezam z filmami. Dowiemy się też, jak takie filmy szybko ściągnąć na dysk.

>GRY 3D

Granie w trójwymiarze to święty Graal dla wszystkich fanów elektronicznej rozrywki. Nie ma to jak dać się wchłonąć dobrze zaprojektowanemu wirtualnemu światu. Niestety, cena pełnego zestawu 3D może być trochę zbyt wysoka dla tych użytkowników, którzy nie są pewni, czy świat stereoskopii ich naprawdę pochłonie. Dlatego Komputer Świat pokaże, jak zasmakować tej nowej rozrywki bez nakładów. Na stronie 43 przeczytamy, jak wykorzystać specjalnie przygotowane sterowniki graficzne, dzięki którym praktycznie każda gra będzie trójwymiarowa.

>

ZDJĘCIA 3D

Oglądanie zdjęć trójwymiarowych może być nawet większą frajdą niż oglądanie filmów. Scena 3D bywa na fotografiach bardziej dokładnie widoczna, wychodzą detale i sens trzeciego wymiaru w kompozycji. Poza tym zdjęcia 3D są bardziej bezpieczne dla naszych oczu niż ruchome sceny. Niektórzy użytkownicy swoją przygodę ze stereoskopowym obrazem chętniej zaczną od ujęć nieruchomych.

SKĄD BRAĆ ZDJĘCIA

Jak wiemy ze wstępu, że istnieją dwie najpopularniejsze metody na uzyskanie obrazu przestrzennego. Jedna wykorzystuje specjalny monitor i okulary z aktywnymi przysłonami, druga – technikę anaglifową, czyli dwa obrazy nałożone na siebie i filtrowane w zabarwionych dwukolorowo okularach pasywnych.

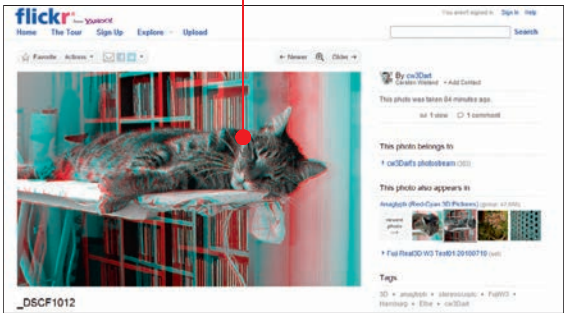
W zasobach internetu znajdziemy gigantyczne zbiory zdjęć anaglifowych i całkiem spore par obrazków (po jednym dla każdego oka) do wykorzystania w systemach typu NVIDIA 3D Vision czy po podłączeniu do telewizora 3D. Najlepiej poszukiwania zdjęć zacząć od największego na świecie serwisu przechowującego obrazki, czyli Flickra.

1 Załóżmy, że interesują nas zdjęcia anaglifowe, do oglądania przez dołączone do Komputer Świata czerwono-cyjanowe okulary. Na stronie www.flickr.com klikamy na odnośnik.

2 W wyświetlonym oknie, w sekcji kli- kamy na odnośnik.

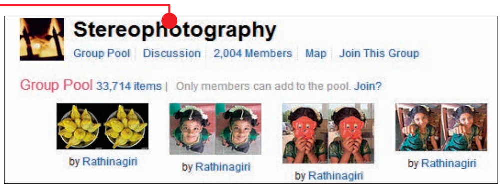
3 W pole wpisujemy anaglyph i klikamy na przycisk.

4 Zostanie wyświetlona lista grup użytkowników lubiących fotografię stereoskopową. W największej grupie znajdziemy prawie 43 000 zdjęć. Wystarczy kliknąć na nazwę grupy i możemy dosłownie godzinami przeglądać trójwymiarowe fotki.



Jeśli szukamy par zdjęć do stworzenia głębi, to na Flickrze także je odnajdziemy.

5 W sposób opisany w punktach **1–3** tej wskazówki odnajdujemy grupę o nazwie Stereography.



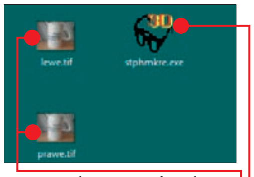
Jest tam prawie 34 000 fotek z dwoma ujęciami, gotowych do wyświetlenia na telewizorze 3D lub przerobienia na anaglif.

JAK ZROBIĆ ANAGLIF

Z racji tego, że anaglify można oglądać na każdym sprzęcie, praktycznie bez żadnych dodatkowych nakładów, jest to najlepszy sposób, by posmakować świata 3D. Zobaczmy zatem, jak szybko i wygodnie zrobić anaglif z dwóch połączonych zdjęć. Możemy je uzyskać ze specjalnego aparatu z podwójnym obiektywem lub zrobić po prostu dwa ujęcia lekko przesunięte względem siebie w poziomie.

1 Z płyty Komputer Świata kopiujemy na dysk program StereoPhoto Maker 4.34 **DVD-KOD: 049**.

2 Program potrafi otworzyć praktycznie każdy plik lub zbiór plików i przerobić go na obraz anaglifowy. W tym przykładzie użyjemy dwóch osobnych plików z ujęciem jednego obiektu. Przeciągamy ikony plików zdjęcia na ikonę programu.



3 Wyświetli się okno programu z dwoma obrazami. Teraz klikamy na ikonę, aby utworzyć wstępną wersję anaglifu. Klikając na strzałkę obok ikony, rozwijamy menu, w którym wybieramy pozycję ✓ color(red/cyan).

4 Pierwsza wersja anaglifu może nie być najlepsza. Prawdopodobnie zobaczymy dużo smużeń i „duchów", a kolory będą dziwne. Trzeba je poprawić. Mamy dwa wyjścia: albo zrobimy to ręcznie za pomocą narzędzia Easy Adjustment... z menu Adjust, albo użyjemy funkcji Auto uruchamianej po kliknięciu na ikonę Auto. Efekty jej działania wypadają naprawdę nieźle, choć delikatnie spłaszczona jest głębia obrazka.

Gotowe, anaglif można zapisać na dysku jako JPG, naciskając klawisz S.

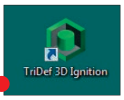
GOOGLE EARTH W 3D

Podziwianie zdjęć dla ich walorów estetycznych jest ciekawe, jednak znacznie ciekawsze jest obserwowanie techniki 3D w akcji, tam gdzie ma praktyczne zastosowanie. Najlepszym przykładem jest dodanie trzeciego wymiaru do programu Google Earth. Dzięki wtyczce TriDef 3D **DVD-KOD: 052** możemy oglądać powierzchnię Ziemi, Księżyca i Marsa oraz mapę nieba w prawdziwym trójwymiarze.

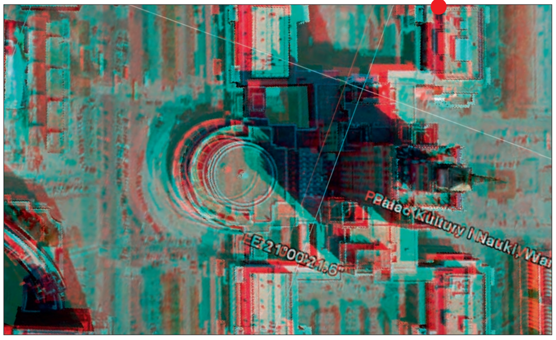
1 Skorzystamy ze specjalnego sterownika przekształcającego informacje o głębi sceny trójwymiarowej na anaglif w czasie rzeczywistym. Z płyty Komputer Świata instalujemy TriDef 3D.

2 Jeśli nie mamy Google Earth, to ze strony www.google.com/intl/pl/earth/index.html pobieramy program i instalujemy.

3 Na pulpicie odnajdziemy ikonę TriDef 3D Ignition, klikamy na nią dwukrotnie.



4 W wyświetlonym oknie klikamy dwukrotnie na ikonę. Uruchomi się Google Earth w trybie anaglifowym. To wspaniały widok zarówno w trybie ogólnym, jak i szczegółowym.



REKLAMA

CINEMA 3D MONITOR TV

LG Life's Good

3X **Przenośny dysk twardy LG XD5 500 GB**
cena 199 PLN

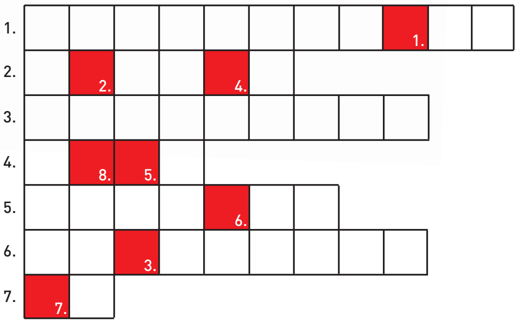
2X **Urządzenie multimedialne LG DP1**
cena 499 PLN

2X **Monitor LG 3D D2342P**
cena 1200 PLN

5X **Gra PC Wiedźmin 2**
cena 119,90 PLN

Pytania:

1. Jaka technologia rozdzielania obrazu, znana z kin 3D, użyta została w nowych monitorach LG
2. Najmniejszy jednolity element obrazu
3. Efekt podwójnych krawędzi w tradycyjnym 3D
4. Nowoczesny interfejs dla sygnału HD
5. W komplecie z monitorem 3D
6. Funkcja zamiany filmów i zdjęć 2D w 3D
7. Wrażenie powstania przestrzeni na płaskim ekranie



Hasło

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.

Na stronie **www.monitor3d.pl** znajdziesz odpowiedzi na większość pytań.

Wystarczy wysłać wiadomość o treści: KSK.HASLO (na przykład jeżeli hasło krzyżówki brzmi KOMPUTER, treść poprawnego SMS-a to: KSK.KOMPUTER) pod numer 72150 (T-MOBILE/ORANGE/PLUS/PLAY).

Termin przesyłania rozwiązania SMS-em upływa dnia 07.08.2011 roku. Koszt wysłania jednego SMS-a to 2 zł + VAT (2,46 zł z VAT). Laureaci zostaną wyłonieni spośród autorów wszystkich nadesłanych prawidłowych odpowiedzi w dniu 16.08.2011 roku.

Nagrody zostaną przekazane laureatom w terminie 30 dni od poinformowania ich SMS-em. Warunkiem dostarczenia wygranej jest uiszczenie przez laureata podatku od nagrody w wysokości 10% wartości nagrody. Opodatkowaniu podlegają wszystkie nagrody, których wartość przekracza kwotę 760 złotych brutto.

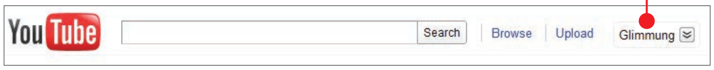
FILMY 3D

Naturalnym krokiem po opanowaniu oglądania zdjęć jest rozpoczęcie przygody z wideo. Rynek filmów 3D zaczyna rozkwitać w kinach, dobrze sprzedają się płyty i odtwarzacze Blu-ray 3D oraz trójwymiarowe telewizory. Nie zawsze jednak mamy ochotę bądź możliwość inwestować w nowy drogi sprzęt. A nawet jeśli już dysponujemy monitorem bądź telewizorem 3D i aktywnymi okularami, też chcielibyśmy przecież móc korzystać z internetowych zbiorów trójwymiarowych filmów. Zobaczmy, jak włączyć 3D w najpopularniejszych serwisach wideo.

YOUTUBE 3D

Google eksperymentuje z filmami 3D w swoim serwisie już od dawna. Dziś istnieje tam pokaźny zbiór wideo oraz narzędzia do tworzenia i oglądania trójwymiarowych klipów wideo. Zacznijmy od konfiguracji.

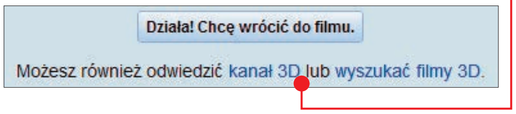
1 W oknie przeglądarki internetowej wpisujemy adres www.youtube.com/select_3d_mode. Upewniamy się przy tym, że jesteśmy zalogowani do serwisu, inaczej ustawienia nie zostaną zapamiętane. O zalogowaniu do YouTube świadczy wyświetlona nasza nazwa użytkownika ●. Konto na YouTube jest darmowe.



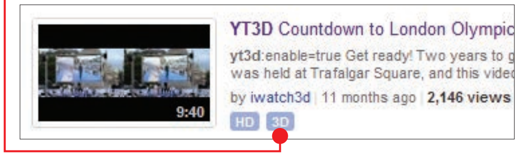
2 W wyświetlonym oknie zobaczymy szereg opcji. Jeśli chcemy oglądać 3D na normalnym monitorze, używając okularów anaglifowych dołączonych do Komputer Świata, klikamy na ●. Jeżeli mamy telewizor 3D podłączony do komputera przez HDMI, wybieramy pozycję ●. Szczęśliwcy dysponujący silną kartą NVIDIA, monitorem 120 Hz, okularami i systemem 3D Vision powinni wybrać ●. Po kliknięciu na wybraną opcję zostanie wyświetlony film testowy. Jeśli wygląda dobrze, możemy zacząć przeglądanie zasobów YouTube.

3 Aby znaleźć filmy trójwymiarowe, mamy kilka metod. Najprostsze to przeglądanie kanału z opisem 3D channel lub wpisanie hasła yt3d w oknie wyszukiwania. Obie te opcje są dostępne na strony testowej ●.

4 Bez względu, którą metodę wybierzemy, zobaczymy listę znalezionych filmów. Wideo w 3D od razu rozpoznamy po ikonie ● pod opisem.



5 Po kliknięciu na nazwę filmu rozpocznie się jego odtwarzanie. Jeśli dobrze ustawiliśmy preferencje, wideo wyświetli się w wybrany przez nas sposób, w naszym przykładzie jako anaglif ●.



Możemy sterować ustawieniami koloru, klikając na ikonę 3D. Opcja ● wyświetla żywe kolory, ale kosztem bardziej widocznych artefaktów, czyli cieni, „duchów" i rozmyć. Opcja ● daje najlepszy obraz, ale wyłącza kolory. Tryb pośredni Optimized (Dubois) to rozsądny kompromis. Naturalnie będziemy chcieli zobaczyć film w jak najlepszej rozdzielczości ●, chociaż im lepsza jakość, tym więcej danych musimy odebrać, a to oznacza dłuższe wczytywanie wideo.

>JAK ŚCIĄGNĄĆ FILM NA DYSK

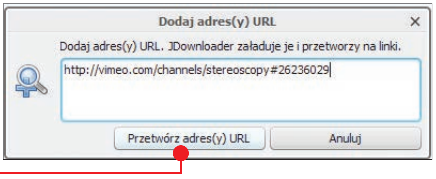
Wideo 3D warto pobrać na dysk, aby obejrzeć na przykład na ekranie telewizora, gdy nie mamy dostępu do internetu.

1 Aby ściągnąć film, instalujemy z płyty Komputer Świata program JDownloader **DVD-KOD: 031**.

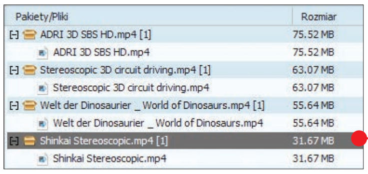
2 Przechodzimy na serwis wideo i otwieramy stronę z filmem. Adres strony ● zaznaczamy kursorem myszy i kopiujemy do schowka kombinacją klawiszy [ctrl] [C].

3 Przechodzimy do programu JDownloader i w zakładce Zbieracz linków klikamy na przycisk Dodaj adres(y) URL.

4 W wyświetlonym oknie, wciskając kombinację klawiszy [ctrl] [V], wklejamy skopiowany adres i klikamy na ● i Dalej....



5 Po chwili JDownloader znajdzie pliki wideo, nawet te, do których jest tylko odwołanie z aktualnej strony ●.



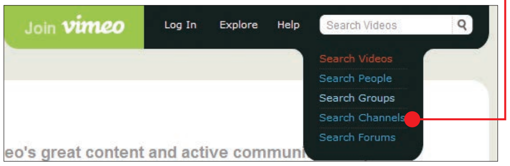
Pakiety/Pliki	Rozmiar
ADRI 3D SBS HD.mp4 [1]	75.52 MB
ADRI 3D SBS HD.mp4	75.52 MB
Stereoscopic 3D circuit driving.mp4 [1]	63.07 MB
Stereoscopic 3D circuit driving.mp4	63.07 MB
Welt der Dinosaurier _ World of Dinosaurs.mp4 [1]	55.64 MB
Welt der Dinosaurier _ World of Dinosaurs.mp4	55.64 MB
Shinkai Stereoscopic.mp4 [1]	31.67 MB
Shinkai Stereoscopic.mp4	31.67 MB

Kliknięciem z wciśniętym klawiszem [ctrl] zaznaczamy wszystkie te, które mają zostać pobrane ●, i klikamy na przycisk ▶. Po chwili filmy zostaną ściągnięte, domyślnie zostaną zachowane w katalogu Pobrane.

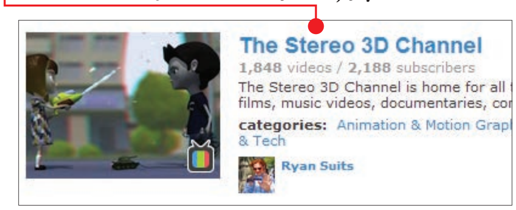
FILMY 3D W VIMEO

Vimeo to ulubiony serwis młodych filmowców i fanów wideoartu. Znajdziemy na nim specjalny kanał z niezależnymi produkcjami 3D, teledyskami i innymi formami wideo. Większość z nich ma dobrą jakość, co stanowi istotną różnicę z YouTube, który często pokazuje klipy dość niewyraźne.

1 Aby znaleźć kanał z 3D, na stronie głównej vimeo.com możemy przeszukać grupy lub kanały. Obie opcje przynoszą podobne rezultaty. Najeżdżamy kursorem myszy na okno wyszukiwania i wybieramy jedną z pozycji, na przykład ●. Wpisujemy frazę 3D i wciskamy enter.



2 Wyświetli się lista wyników. Na pierwszym miejscu zobaczymy kanał poświęcony filmom trójwymiarowym ●. Jest tam niespełna 2000 pozycji. Pamiętajmy, że część z nich nie jest anaglifowa, lecz składa się z dwóch sąsiadujących obrazów.

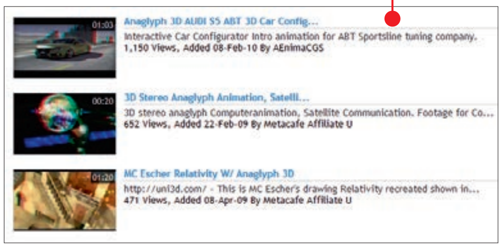


METACAFE

To serwis głównie dla fanów śmiesznych filmów, reklamówek i zwiastunów. Materiałów 3D nie ma bardzo dużo, natomiast warto tu zajrzeć, gdy już znudzi nam się repertuar na YouTube i Vimeo. Metacafe nie ma specjalnego kanału dla wideo 3D, musimy filmy wyszukać samodzielnie.

1 Wchodzimy na stronę www.metacafe.com. W okienku wyszukiwania wpisujemy hasło Anaglyph ●.

2 Wyświetli się lista filmów, ● z których większość będzie stereoskopowa.

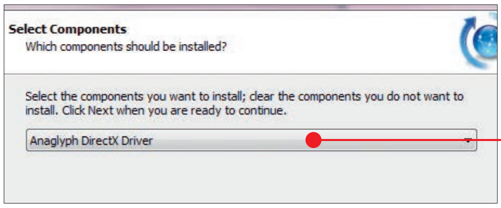


3 Można przyspieszyć proces wyszukiwania, wpisując od razu zmodyfikowany adres serwisu www.metacafe.com/tags/anaglyph/, ewentualnie [pasek wyszukiwania] oraz www.metacafe.com/topics/3d/.

GRAJMY W 3D

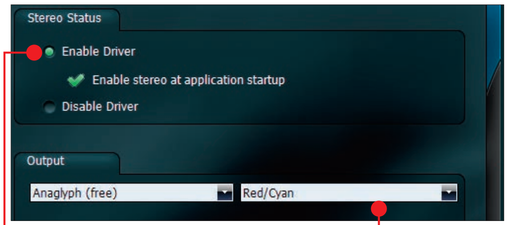
Gry to wspaniałe zastosowanie dla 3D. Chodzi przecież o całkowite zanurzenie w wirtualnej rzeczywistości, a dobra stereoskopia taką iluzję zapewnia najdoskonalej. Aby uzyskać grafikę stereoskopową w grze, najlepiej jest kupić monitor 3D albo zestaw typu NVIDIA 3D Vision. Jest też metoda, aby spróbować trzeciego wymiaru bez większych inwestycji. Trzeba jednak liczyć się z tym, że efekty będą w pewnym stopniu zależne od nakładów. Użyjemy specjalnego sterownika iZ3D **DVD-KOD: 030**, aby w czasie rzeczywistym wyświetlać trójwymiarową grafikę w grze w postaci anaglifu.

1 Przy instalacji IZ3D pamiętajmy o tym, aby w czwartym kroku wybrać pozycję ● oraz uaktualnić sterowniki DirectX (instalator sam to zresztą zaproponuje). Po kliknięciu na Finish komputer zostanie uruchomiony powtórnie.



2 IZ3D powinien uruchomić się automatycznie. Jeśli tak się nie stanie, klikamy na [Start], Wszystkie programy, iZ3D Driver i iZ3D Driver.

3 Zobaczymy okno IZ3D. Nie musimy, przynajmniej na początku, konfigurować ustawień domyślnych. Najważniejsze parametry i tak zmieniamy już podczas grania. Możemy przestawić domyślny tryb tworzenia anaglifu ● na Optimized (Red/Cyan), co poprawi nieco jakość kolorów.

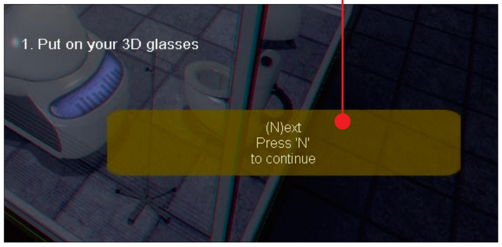


4 Po upewnieniu się, że włączona jest opcja ●, klikamy na Apply i zamykamy okno. Możemy teraz uruchomić grę. Warto wiedzieć, że sterownik IZ3D wymaga zwiększonej mocy obliczeniowej od karty graficznej i procesora. Musimy się liczyć z tym, że gra, która działa płynnie w trybie 2D, w 3D zwolni, jeśli nasza karta nie ma zapasu wydajności.

Metoda wyświetlania anaglifowego oprócz wielu zalet ma jedną istotną wadę – wpływa na postrzeganie kolorów, a właściwie należałoby powiedzieć, że te kolory po prostu psuje. Dlatego grafika szczegółowa w szarościach, brązach będzie wyglądać gorzej niż grafika z jasnymi prostymi kolorami. Efekt 3D będzie również w bardziej przejrzystej grafice lepiej widoczny.

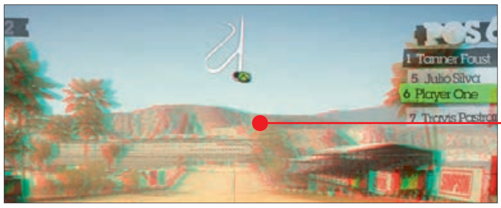
5 Uruchamiamy grę. W naszym przykładzie będzie to demonstracyjna wersja wyścigów samochodowych Colin McRae: Dirt 2 dostępna na płycie Komputer Świata **DVD-KOD: 010**.

6 Po początkowych reklamach i filmach zobaczymy ekran gry i komunikat kreatora widoku 3D wyświetlony przez IZ3D ●. Zamykamy go, naciskając shift * (gwiazdka na klawiaturze numerycznej).



7 Wybieramy tryb i parametry rozrywki, uruchamiamy wyścig. Nie gramy, lecz dostosowujemy wygląd 3D. Najpierw za pomocą klawiszy + i – (koniecznie na klawiaturze numerycznej) regulujemy rozstaw obrazów. Staramy się uzyskać stan, w którym przedmioty najbliżej nas nie będą „rozjechane”, lecz będą stanowiły jeden obraz ●.

8 Następnie wciskając + i – (na klawiaturze numerycznej) z wciśniętym klawiszem shift regulujemy kąt widzenia dla jednego i drugiego oka. W praktyce wpływa to na jakość i efekt 3D dla elementów wyświetlanych w perspektywie ●. Staramy się uzyskać kompromis między głębią a ilością zniekształceń, takich jak migotanie i powidoki.



Naturalnie parametry ustawiamy tak, żeby nam się dobrze oglądało. Koniecznie róbmy częste przerwy w grze, wyświetlanie 3D na dłuższą metę bardzo męczy wzrok. **jł** ■

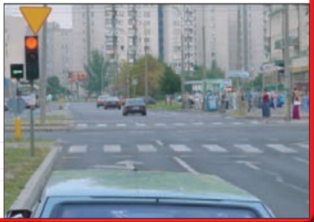
QUIZ

Kierowco, czy pamiętasz zasady ruchu drogowego? Test dla osób mających prawo jazdy od wielu lat. Odpowiedzi – na dole strony

2 Czy samochód A może zawrócić na tym skrzyżowaniu:

A. tak, ponieważ na sygnalizatorze S3 jest zielona strzałka umożliwiająca bezkolizyjny ruch w lewą stronę
B. tak, ale musi zająć lewy pas ruchu, ponieważ prawy pas przeznaczony jest dla samochodów skręcających z drogi prostopadłej w prawo
C. nie może

3 W tej sytuacji po upewnieniu się, że nasz pojazd nie spowoduje utrudnienia, możemy:

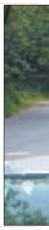


A. skręcić w lewo
B. skręcić w lewo lub zawrócić
C. taka sytuacja nie występuje, bo nie ma zielonej strzałki w lewo

4 W tej sytuacji kierujący pojazdem powinien:

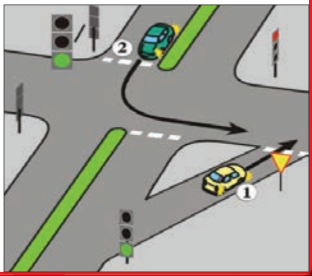
A. przejechać przez wiadukt pierwszy, ponieważ czerwona strzałka oznacza, że ma pierwszeństwo
B. poczekać, aż pojazd zjedzie z wiaduktu i dopiero na niego wjechać, bo czerwona strzałka oznacza, że musi ustąpić pierwszeństwa
C. może swobodnie przejechać, ponieważ pojazdy miną się na wiadukcie

5 W tej sytuacji kierujący powinien:



A. przejechać, ponieważ znajduje się na drodze głównej
B. przepuścić rowerzystę, ponieważ jedzie po wyznaczonej ścieżce rowerowej
C. zwolnić na wszelki wypadek, ale ma pierwszeństwo

1 Który samochód ma pierwszeństwo na tym skrzyżowaniu:



A. żółty – bo ma zielone światło i skręca w prawo
B. zielony – ponieważ za sygnalizatorem świetlnym stoi znak A7 (ustąp pierwszeństwa) i on obowiązuje kierowcę
C. zielony – ponieważ, skręca wcześniej i gdy jest na wysokości żółtego, znajduje się już na drodze głównej

ŻEBY DOJECHAĆ

Przepisy ruchu drogowego powinni znać wszyscy, a nie tylko osoby przygotowujące się do egzaminu na prawo jazdy. Tymczasem z wiedzą jest różnie. Program Testy na prawo jazdy 2011 pozwoli POZNAĆ ORAZ POWTÓRZYĆ ZASADY RUCHU DROGOWEGO

NA DVD 16/2011

PEŁNA WERSJA

TESTY NA PRAWO JAZDY 2011

Program Testy na prawo jazdy 2011 **DVD-KOD: 051** zawiera aktualne testy egzaminacyjne na kategorie A, B, C i D, kodeks drogowy oraz taryfikator mandatów i punktów karnych. Uczy znaków drogowych i budowy pojazdów egzaminacyjnych. To także aplikacja dla kierowców, umożliwiająca powtórzenie i odświeżenie przepisów ruchu drogowego.

Prowadzimy samochód od wielu lat i wydaje się nam, że jeździmy świetnie, prawda? To inni kierowcy popełniają błędy, my nigdy. Jeśli mamy takie przekonanie, to poświęćmy chwilkę na quiz Komputer Świata. Jego wynik będzie dla nas wskazówką: czy naprawdę wszystko pamiętamy i spokojnie możemy wyjeżdżać na drogę, czy jednak lepiej byłoby, gdybyśmy powtórzyli zasady, według których mamy się poruszać.

DLA PRZYSZŁYCH KIEROWCÓW

Program Testy na prawo jazdy 2011 został przygotowany przede wszystkim dla osób przygotowujących się do egzaminu. Znajdziemy w tej aplikacji zasady ruchu drogowego, moduł uczący oraz testy, które trzeba zdać, żeby zdobyć wymarzone prawo jazdy. **Baza pytań w programie jest taka sama jak na egzaminie państwowym, zgodnie z ostatnią zmianą pytań, która weszła w życie w styczniu 2011 roku. Kodeks drogowy (a dokładnie ustawa Prawo o ruchu drogowym) jest zaktualizowany do ostatniej zmiany z 6 maja 2011 roku, tak więc informacje zawarte w programie są jak najbardziej aktualne i zgodne z obowiązującymi przepisami.**

DLA DOŚWIADCZONYCH

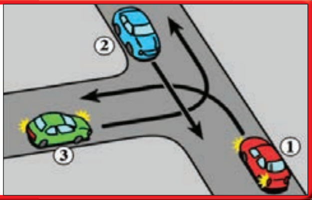
Jak mogą użyć programu osoby, które chcą powtórzyć wiadomości? Mogą skorzystać z testów egzaminacyjnych – to jest doskonałe sprawdzenie poziomu naszej wiedzy. Jeżeli natomiast wiemy, z czym mamy problemy (na przykład nie pamiętamy, kto na rondzie jedzie pierwszy – my czy tramwaj), wówczas można w trybie nauki wybrać określoną grupę zagadnień i tylko na nich się skoncentrować.

DODATKI DO PROGRAMU

Do programu zostały dołączone dwa dodatki. Oba znajdziemy, klikając na przycisk ● znajdujący się w programie.
Pierwszy to Ustawa Prawo o ruchu drogowym – plik w formacie PDF. Natomiast drugi to Test na temat bezpieczeństwa ruchu drogowego. Znajdziemy w nim na bieżąco aktualizowane (przez internet) nowości dotyczące jazdy i przepisów ruchu drogowego oraz zmian w egzaminach na prawo jazdy. Jest tu też spis szkół uczących jazdy oraz artykuły poświęcone bezpieczeństwu i praktycznemu wykorzystaniu zdobytej podczas nauki wiedzy. Możemy tu też dowiedzieć się, czy nasze prawo jazdy, na które złożyliśmy wniosek, jest już do odbioru, czy musimy jeszcze kilka dni poczekać. **ek**

6 **W tej sytuacji kierujący pojazdem 1 powinien:**

A. przejechać pierwszy
B. przepuścić pojazd 2
C. przejechać ostatni



9 **W tej sytuacji:**

A. kierujący pojazdem 1 skręca w lewo pierwszy, ponieważ jest na drodze w pierwszeństwem przejazdu
B. kierujący pojazdem 2 przejeżdża pierwszy, ponieważ skręca w prawo
C. kierowca 3, mimo czerwonego światła, może skręcić w prawo, bo nie ma kolizji z innymi pojazdami

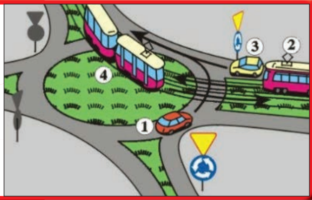
Fot. Baurka/Dreamstime.com

7 **Za tym znakiem kierujący pojazdem powinien:**

A. jechać z prędkością nie mniejszą niż 30 km/h
B. starać się utrzymać równą prędkość 30 km/h
C. jechać wolniej niż 30 km/h

10 **W jakiej kolejności przejadą przez rondo pojazdy:**

A. 1/4/2/3
B. 4/2/1/3
C. 4/1/2/3



pojazdem

8 **Zbliżając się do tego skrzyżowania:**

A. możemy skręcić w prawo
B. możemy przejechać przed pojazdem sygnalizującym wykonania skrętu w lewo, ale musimy przepuścić samochody na drodze prostopadłej mającej pierwszeństwo
C. ustąpić pierwszeństwa wszystkim pojazdom

WYNIKI

0–1 BŁĄD – Brawo! Spokojnie wyjeżdżaj na drogę

2–3 BŁĘDY – Nie jest źle, ale nie pamiętasz wszystkiego, a błąd może być zagrożeniem dla Ciebie i innych. Lepiej sprawdź swoją wiedzę

POWYŻEJ 4 BŁĘDÓW – koniecznie powtórz zasady ruchu drogowego. Tyle błędów to nie przypadek. Jeśli jeszcze nie spowodowałeś wypadku, to może się to zdarzyć każdego dnia

BEZPIECZNIE

>POLICJANCI RADZĄ

młodszy inspektor
dr Mariusz Sokołowski
rzecznik pasowy Komendanta Głównego Policji

Każdy kierowca raz na jakiś czas powinien przypomnieć sobie zasady ruchu drogowego. Przejrzeć kodeks i sprawdzić, czy pamięta wszystkie przepisy. Bardzo wielu kierowców nie wie, jak zachowywać się na skrzyżowaniu. Popularne jest też niewłączanie kierunkowskazów, a mamy obowiązek zawczasu sygnalizować innym kierowcom, co zamierzamy zrobić. Pamiętajmy, że w naszym prawie panuje zasada Ignorantia iuris neminem excusat, czyli nieznajomość prawa nikogo nie usprawiedliwia. To znaczy, że fakt, że nie znamy lub nie pamiętamy jakiegoś przepisu, nie zwalnia nas od odpowiedzialności, również karnej. Każdy kierowca ma obowiązek znać najnowsze regulacje prawne i stosować się do nich.

młodszy inspektor
Marek Konkolewski
Biuro Ruchu Drogowego Komendy Głównej Policji

Nieznajomość prawa szkodzi, a błędy skutkują wypadkami, kolizjami drogowymi i zapłaconymi mandatami karnymi. Zachęcam zatem kierowców do czytania kodeksu drogowego. Z przykrością stwierdzam że duża grupa kierowców kończy swój „kontakt" z tą lekturą w chwili ukończenia kursu w szkole nauki jazdy. Często ludzie postępują zgodnie z zasadą: zakuć, zdać, zapomnieć. To zdecydowanie za mało. Wielu użytkowników dróg o zmianach w przepisach prawa dowiaduje się ze środków masowego przekazu. To zdecydowanie za mało. Doświadczenie i liczba przejechanych kilometrów są nie do przecenienia, jednak kierowca znający aktualne przepisy jest bardziej przewidywalny na drodze, a co za tym idzie, stanowi mniejsze zagrożenie dla innych.

PRAWIDŁOWE ODPOWIEDZI NA PYTANIA Z QUIZU 1A, 2C, 3B, 4C, 5B, 6B, 7A, 8C, 9B, 10C

STATYSTYKI ZA 2010 ROK

38 776 – liczba wypadków drogowych
3 902 – liczba ofiar śmiertelnych
48 872 – liczba osób, które odniosły obrażenia ciała
416 075 – liczba kolizji drogowych zgłoszonych do jednostek Policji
138 581 – liczba przestępstw związanych z jazdą pod wpływem alkoholu

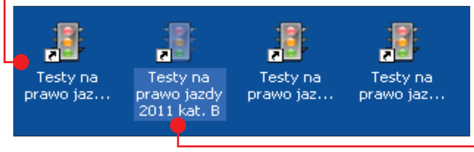
W 2010 roku zarzuty popełnienia przestępstw drogowych usłyszało **150 399** podejrzanych. Wśród nich było **95,8%** mężczyzn oraz **4,2%** kobiet.
Główne przyczyny wypadków na prostych odcinkach to: niedostosowanie prędkości do warunków na drodze, nieudzielenie pierwszeństwa przejazdu, nieprawidłowe zachowanie się wobec pieszego, nieprawidłowe wyprzedzanie oraz niezachowanie bezpiecznej odległości między pojazdami (wg Raportu BRD KGP 2010 r.). Źródło – statystyki ze strony www.policja.pl

>

KORZYSTANIE Z PROGRAMU TESTY NA PRAWO JAZDY 2011

1 Instalacja programu jest bardzo prosta – wystarczy postępować według poleceń intalatora. Warto tylko podczas instalacji zaznaczyć opcję Utwórz ikonę na pulpicie, dzięki temu będziemy mieć łatwiejszy dostęp do programu.

2 Po instalacji widzimy na pulpicie cztery skróty do tego programu ●. Każdy przeznaczony dla osób zainteresowanych inną kategorią prawa jazdy: A, B, C lub D.

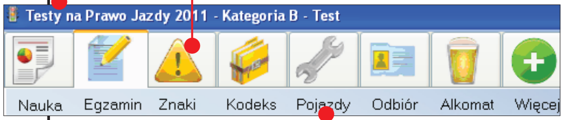


3 Program po trzecim uruchomieniu prosi o bezpłatną aktywację. Pojawia się okno z informacją od producenta programu. Wystarczy w nim kliknąć na przycisk Aktywuj program. Aktywacja wymaga połączenia z internetem.

NAUKA

1 Uruchamiamy odpowiednią dla nas wersję programu, czyli na przykład jeżeli staramy się o prawo jazdy umożliwiające prowadzenie samochodów osobowych, klikamy na przycisk ●.

2 Widzimy okno programu. Na górnej belce mamy przyciski ●, za pomocą których wybieramy zagadnienia. Naukę warto rozpocząć od poznania znaków drogowych. Klikamy więc na przycisk ●.

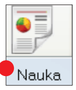


3 Widzimy planszę ze znakami. Jeżeli chcemy przejść do innej grupy znaków, klikamy na jedną z zakładek ●. Doświadczeni kierowcy mogą przejrzeć znaki i zobaczyć, czy pamiętają, co wszystkie oznaczają.

4 Teraz warto przejść do działu ●. Nie jest to łatwa lektura, dlatego zasady ruchu drogowego przedstawiane są podczas zajęć teoretycznych przygotowujących do egzaminu na prawo jazdy. Osoby powtarzające wiedzę mogą pominąć fragmenty oczywiste i przeczytać tylko te, w których czują się mniej pewnie. W tym dziale znajdziemy też inne informacje. Jest tu na przykład taryfikator mandatów i punktów karnych oraz dozwolone prędkości (koniecznie tam zajrzyjmy, gdy na przykład doczepiamy przyczepkę do samochodu – obowiązują nas wówczas inne prędkości niż wtedy, gdy prowadzimy samochód bez przyczepy).

SPRAWDŹMY, ILE UMIEMY

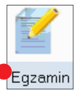
1 Mamy już niezbędną wiedzę, nauczmy się więc stosować ją w praktyce. Wybieramy opcję ●.



2 Znajdują się tu pytania z testów, podzielone według zagadnień. Klikamy na strzałkę ● i z rozwijanej listy wybieramy to, które nas interesuje (na przykład dotyczące tylko pierwszeństwa przejazdu lub manewrów na drodze). Jeżeli nie dokonamy wyboru, program będzie wyświetlał różne rodzaje pytań.

3 Przy każdym pytaniu zaznaczamy jedną, dwie lub trzy odpowiedzi. Warto potem kliknąć na przycisk ●. Wyświetli się wówczas prawidłowa odpowiedź i będziemy mogli sprawdzić, czy nie popełniliśmy błędu.

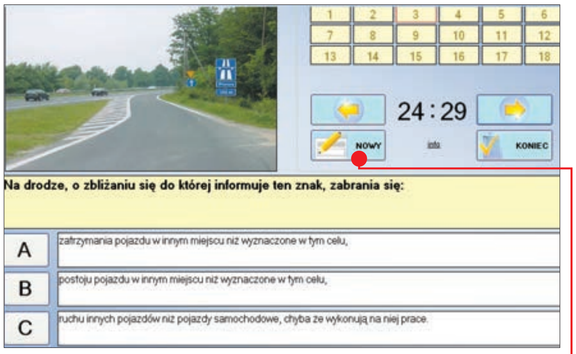
4 Teraz możemy poddać się testom egzaminacyjnym. Klikamy na przycisk ●. Każdy test składa się z 18 pytań. Nie możemy w trakcie wypełniania go sprawdzać, czy zaznaczyliśmy właściwą odpowiedź. Dopiero po skończonym teście poznajemy wynik. Żeby przejść przez kolejny test z innym zestawem pytań, klikamy na przycisk ●.

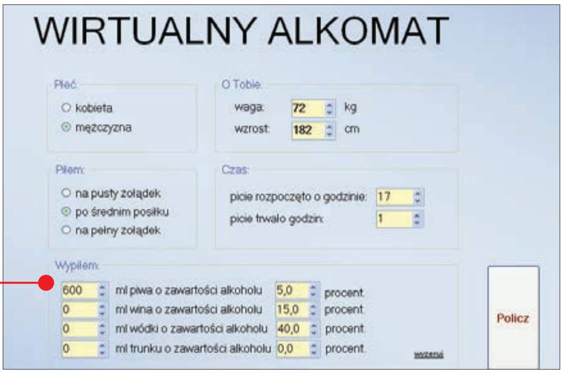


DODATKI

1 Bardzo przydatne kandydatom na kierowców mogą być też informacje o budowie samochodów używanych do egzaminów na prawo jazdy. Gdy klikniemy na przycisk ●, zobaczymy, gdzie w poszczególnych modelach znajduje się wlew oleju, płynu chłodzącego, hamulcowego czy płynu do spryskiwaczy ●. Doświadczeni kierowcy nie mają z tym problemów, więc mogą pominąć tę część.

2 Przyczyną wielu wypadków jest alkohol. Kierowcom wydaje się bowiem, że szklanka piwa czy kieliszek wina nie są groźne. Prześledźmy to w wirtualnym alkomacie zamieszczonym w programie. Klikamy na przycisk ●. Następnie wypełniamy krótki test ● – podajemy w nim płeć, wzrost, wagę, poziom najedzenia oraz ilość spożytego alkoholu. Taki wynik uzyska dość wysoki i dobrze zbudowany mężczyzna po wypiciu dwóch małych piw ●. Warto o tym pamiętać. Oczywiście wirtualny alkomat to tylko szacunki. Wynik może być zupełnie inny, gdy jesteśmy zmęczeni albo wypiliśmy mocniejsze piwo. Ogólnie dla wszystkich – zarówno początkujących, jak i doświadczonych – kierowców zasada powinna być jedna – piłeś, nie jedź.





Godzina	Ilość promili we krwi
17:30	0,14
18:00	0,28
18:30	0,21
19:00	0,14
19:30	0,07
20:00	0
~21:00	stan trzeźwości

FOTO 3D

Fot. Alexandr Mitiuc/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

WARTO WIEDZIEĆ

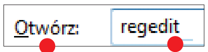
Umiejętnie korzystając z komputera, **WIELE RZECZY MOŻNA ZROBIĆ SZYBCIEJ, PROŚCIEJ I TANIEJ.** Z tych wskazówek dowiemy się między innymi, jak oszczędniej drukować i jak konwertować pliki PDF bez używania płatnych programów. To się opłaca!

DODAJEMY NOWE FUNKCJE W EKSPLORATORZE

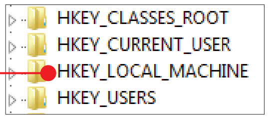
Windows 7

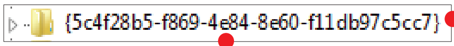
Kiedy zaznaczymy kliknięciem plik lub folder w Eksploratorze Windows, na pasku u góry okna wyświetlają się polecenia ●. Wygodnie by było mieć w ten sposób dostęp także do takich funkcji, jak kopiowanie, wklejanie czy usuwanie. Aby odpowiednie polecenia pojawiły się na belce w Eksploratorze, musimy dokonać niewielkiej zmiany w rejestrze Windows.

1 Wciskamy klawisze [Win] [R], w pole ● wpisujemy ● i klikamy na OK.

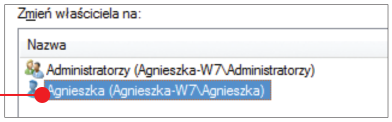


2 Teraz w oknie Edytor rejestru podwójnie klikamy kolejno na ● SOFTWARE, Microsoft, Windows, CurrentVersion, Explorer, FolderTypes.

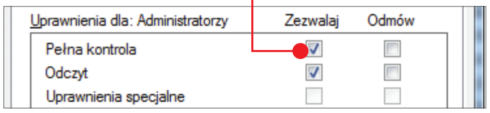




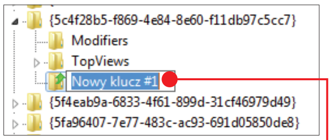
3 Znajdujemy pozycję ● i klikamy na nią prawym przyciskiem myszy. Z listy wybieramy Uprawnienia.

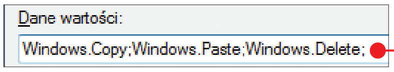


W nowym oknie klikamy na Zaawansowane i wchodzimy na zakładkę Właściciel. Kliknięciem zaznaczamy nazwę naszego konta użytkownika – ●. Klikamy na Zastosuj i OK. Wybieramy kliknięciem konto administratora, w tym przykładzie Administratorzy (Agnieszka-W7\Administratorzy), i zaznaczamy pole ●. Klikamy na Zastosuj i OK.

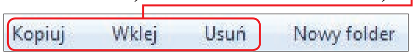


4 Teraz mamy niezbędne uprawnienia, by dodać nowe przyciski w Eksploratorze. Klikamy prawym przyciskiem myszy na ● i wybieramy kolejno Nowy i Klucz. Nazwę zmieniamy na TasksItemsSelected i wciskamy [enter]. W prawej części okna klikamy podwójnie na (Domyślna) i w nowym oknie wpisujemy ●. Są to właśnie trzy nowe polecenia – kopiuj, wklej, usuń.





5 Gotowe. Klikamy na OK i zamykamy okno Edytor rejestru, klikając na [X]. Uruchamiamy Eksplorator, wciskając [Win] [E]. Oto nowe funkcje ●.



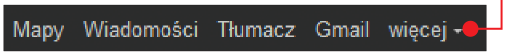
>

DARMOWE ROZPOZNAWANIE TEKSTU

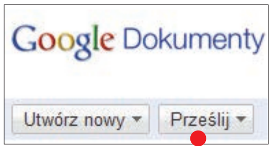
Dokumenty Google

Kiedy niespodziewanie okaże się, że mamy plik w formacie PDF, który potrzebujemy poddać edycji, bądź chcemy skopiować fragment znajdującego się w nim tekstu, zamiast szukać nerwowo programu do konwersji lub OCR, wypróbujmy jedną z funkcji Dokumentów Google.

1 W przeglądarce internetowej otwieramy stronę wyszukiwarki Google, a następnie klikamy u góry jej okna na ● i na Dokumenty. Otwiera się strona logowania do Dokumentów Google. Podajemy nasz adres i hasło Gmail, by zalogować



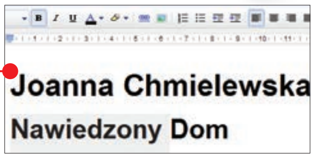
się do naszego konta Google, po czym klikamy na Zaloguj się.

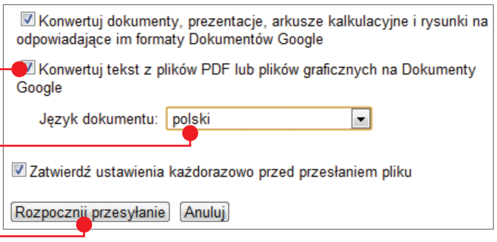


2 W oknie Dokumentów Google klikamy z lewej strony na ● i na Pliki... Wskazujemy dokument PDF (funkcja OCR Dokumentów Google obsługuje także pliki graficzne JPG, GIF i PNG) i klikamy na Otwórz.

3 W nowym oknie zaznaczamy kliknięciem pole ● i wybieramy język ●, po czym klikamy na polecenie ●.

4 Po chwili dokument zostaje wczytany ● – możemy go już edytować.





IMPORT KONTAKTÓW

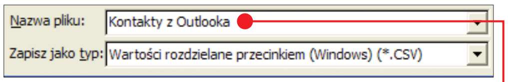
Outlook 2003–2010/Gmail

Jeżeli w pracy korzystamy z Outlooka, a w domu założyliśmy darmowe konto Gmail, zamiast przepisywać kontakty, najlepiej będzie importować je automatycznie – to proste.

1 W oknie Outlooka klikamy na Plik, a potem wybieramy Importuj lub eksportuj....

2 W nowym oknie klikamy na polecenie Eksport do pliku, na Dalej >, następnie kliknięciem zaznaczamy pozycję Wartości rozdzielane przecinkiem (Windows) i znowu klikamy na Dalej >. Zaznaczamy ● i znowu klikamy na Dalej >.

3 Klikamy na Przeglądaj, by wskazać, gdzie ma zostać zapisany plik z kontaktami. Najwygod-

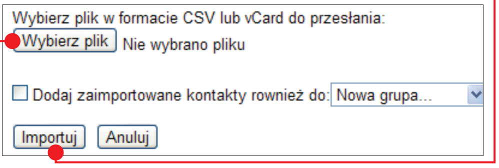


niej będzie wybrać Pulpit. Nadajemy nazwę tworzonemu plikowi, na przykład ●, i klikamy na OK. Klikamy na Dalej >, Zakończ i ✕. Na pulpicie widzimy plik ●.

4 Teraz uruchamiamy przeglądarkę internetową i logujemy się do poczty Gmail. W jej oknie klikamy na ●, a potem z prawej strony na Więcej czynności ▾ i wybieramy Importuj....

5 W nowym oknie klikamy na ●, by wskazać stworzony w punkcie **3** i zapisany na pulpicie plik z kontaktami. W tym celu, klikając, wskazujemy Pulpit, klikamy na nazwę pliku Kontakty z Outlooka.CSV i wreszcie na przycisk Otwórz i na ●.

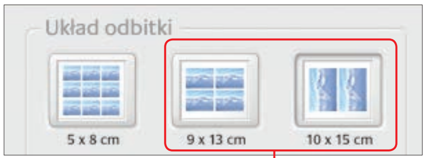
6 Pokazuje się komunikat, że kontakty znalezione we wskazanym pliku zostały zapisane. Klikamy na OK. Importowane dane znajdziemy w poczcie Gmail w folderze z innymi kontaktami ●.



EKONOMICZNY WYDRUK ZDJĘĆ 10X15 CM

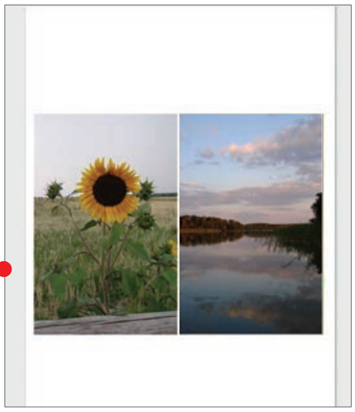
NA DVD 16/2011 **Picasa**

Wielu z nas jako podstawowego programu do przeglądania i edycji grafiki używa darmowej Picasy (DVD-KOD: 020). To wygodne narzędzie ma takie praktyczne funkcje, jak wydruk zdjęć w typo-

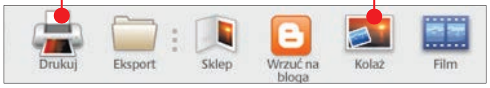


wych fotograficznych formatach ●. Drukowanie odbitek 9x13 cm nie przysparza problemów, ale wydruk 10x15 cm jest nieekonomiczny – Picasa umieszcza po dwie fotki ● na arkuszu A4, zostawiając sporo pustego miejsca. Szkoda papieru! Komputer Świat podpowie, jak zmieścić obok siebie cztery fotki w formacie bardzo zbliżonym do 10x15 cm.

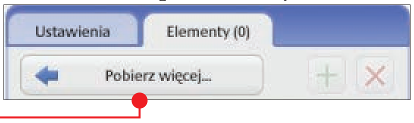
1 Na szczęście można łatwo rozmieścić na arkuszu A4 cztery fotki. Trzeba tylko zastoso-



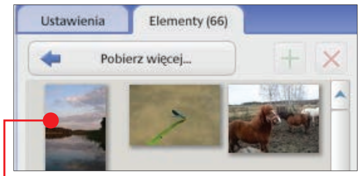
wać prosty trik. W oknie Picasy zamiast wybierać opcję ●, klikamy na ●.



2 Jeżeli mieliśmy już w Picasie otwarty folder ze zdjęciami, zobaczymy je w oknie Kolażu ●, jeśli nie, klikając na ●, przechodzimy do Biblioteki i otwieramy folder zawierający zdjęcia, które chcemy wydrukować, a następnie wracamy do Kolażu.

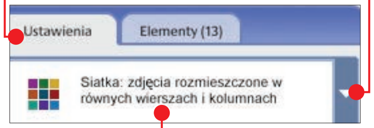


3 Powinny się w nim znajdować cztery zdjęcia, jeśli chcemy bez marnowania papieru wydrukować fotki 10x15 cm. Jeżeli w oknie Kolażu jest więcej zdjęć, usuwamy te zbędne – zaznaczamy je, klikając na nie z wciśniętym klawiszem ctrl, a potem klikamy na Usuń u góry okna. Kiedy natomiast okno Kola-



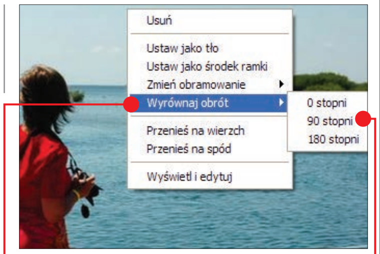
żu jest puste, przeciągamy do niego cztery fotki ze znajdującego się po lewej stronie panelu ●.

4 Teraz na zakładce ● z listy, która rozwija się po kliknięciu na ●, wy-



bieramy opcję ●. Poniżej wybieramy format arkusza, na którym będziemy drukować ●.

5 **Uwaga!** Zdjęcia powinny być ustawione poziomo, w przeciwnym razie Picasa zamiast je obró-



cić, przytnie je automatycznie. Dla tego zdjęcia pionowe musimy sami obrócić – klikamy na nie prawym przyciskiem i wybieramy ● i ●.

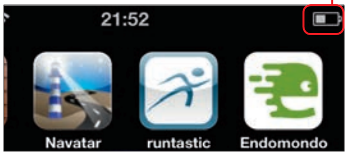
6 Pozostaje nam tylko ustawienie suwakiem ● odpowiedniej od-

ległości między zdjęciami – tak żeby było wygodnie nam je wyciąć. Na koniec klikamy na Utwórz kolaż. Gotowe ● – teraz możemy kliknąć na ●, potem na ● i na Drukuj ●.

iPhone iOS

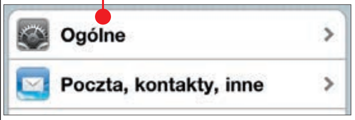
NAŁADOWANIE BATERII W PROCENTACH

Ikona wskazująca stan naładowania baterii ● w iPhonie jest do-



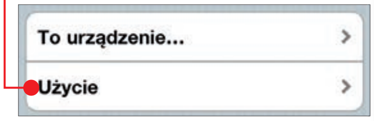
syć mała, co sprawia, że trudno jest ocenić, czy trzeba już naładować komórkę. Dlatego dobrze jest wprowadzić takie ustawienie, by o stanie baterii informował także odpowiedni napis.

1 Naciskamy ikonę ●, a potem wybieramy kolejno ● i ●.



2 Teraz naciskamy ● – wygląd przycisku zmienia się na ●.

3 Informacja o stanie baterii jest teraz bardziej czytelna ●.



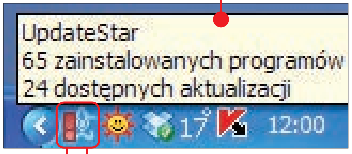
Komputer Świat DOBRY PROGRAM NISKA CENA

Aplikacja do wyszukiwania i pobierania aktualizacji programów zainstalowanych w komputerze

TYLKO AKTUALNE WERSJE

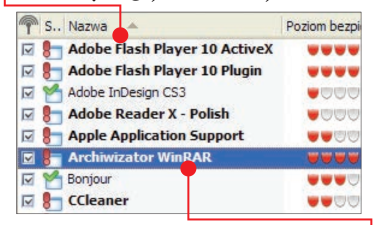
W serii Dobry Program ukazała się płyta z aplikacją UpdateStar 6 Premium. Jest to bardzo przydatne narzędzie, którego zadaniem jest maksymalne ułatwianie i upraszczanie aktualizacji oprogramowania. Pracuje w tle i powiadamia o pojawieniu się nowych wersji aplikacji, ocenia ich ważność i podaje do nich bezpośrednie linki. Ma także moduł służący do odinstalowywania niepotrzebnych już programów.

1 Po zainstalowaniu i zarejestrowaniu UpdateStar uruchamia się przy starcie Windows. Ikona programu ● widoczna jest w zasobniku systemowym. Kiedy umieścimy nad nią kursor, pojawi się informacja o liczbie wszystkich aplikacji zainstalowanych w komputerze oraz tych, które można zaktualizować ●.



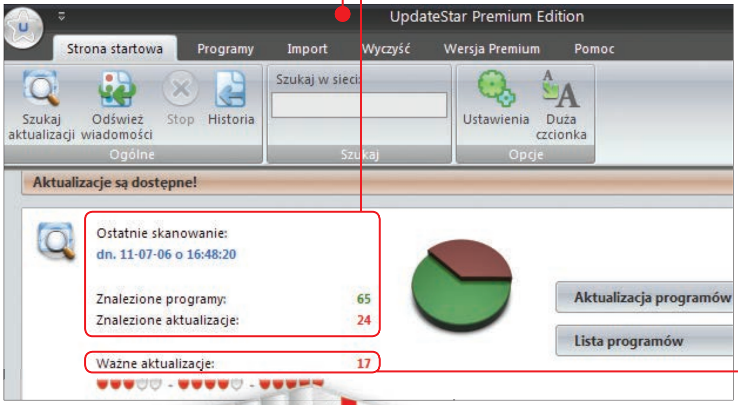
2 Dwukrotnie klikamy na ikonę ●. Otwiera się okno programu ● z informacjami dotyczącymi ostatniego skanowania systemu na obecność nowych wersji oraz liczby aktualizacji ●. UpdateStar podpowiada nam, które z nich są ważne ●. Na wykresie obok widzimy, ile procent aplikacji zainstalowanych w naszym komputerze wymaga uaktualnienia.

3 Aby wyświetlić listę wszystkich aplikacji, klikamy na Lista programów. UpdateStar wytłuszczoną czcionką ● oznacza programy, które wymagają aktualizacji.



4 Aby pobrać nową wersję takiej aplikacji, klikamy na jej nazwę ●,

a potem w dolnej części okna, na zakładce Szczegóły, klikamy na przycisk ●. **aa**



GDZIE KUPIĆ

Seria Dobry Program dostępna jest w Empiku i sklepach z oprogramowaniem oraz w internecie pod adresem: dobryprogram.komputerswiat.pl

Fot. Juliengrondin/Dreamstime.com

STOP REKLAMIE

Na popularnych stronach internetowych **WARTOŚCIOWE TREŚCI STAJĄ SIĘ MNIEJ WIDOCZNE NIŻ WSZECHOBECNE REKLAMY** – podobnie jak w radio i telewizji. Komputer Świat pokaże, jak w sprytny sposób pozbyć się ogłoszeniowego szumu ze stron WWW i nie tylko

Reklama jest coraz bardziej widoczna w internecie. Firmy wydają coraz więcej pieniędzy na banery reklamowe obecne praktycznie w każdym popularnym serwisie internetowym. Dla właścicieli stron jest to źródło przychodu, a dla reklamodawców szansa na zdobycie nowych klientów. W najgorszej sytuacji są internauci, których denerwują wszechobecne banery.

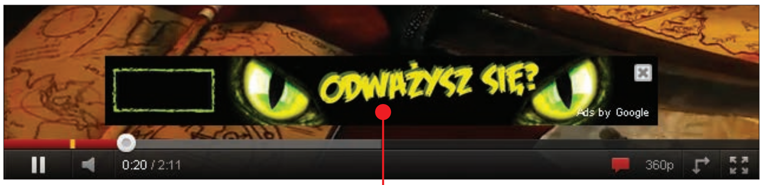
>WARTO WIEDZIEĆ

- rozszerzenie Adblock blokuje w przeglądarkach również kontekstowe reklamy Google, a także linki sponsorowane w wynikach wyszukiwania
- Adblock usuwa reklamy wyświetlane podczas odtwarzania filmów na YouTube i w wielu innych serwisach wideo

Jeśli zaliczamy się do grupy osób, którym reklamy przeszkadzają, zablokujmy po prostu ich wyświetlanie. Komputer Świat pokaże, jak to zrobić w najpopularniejszych przeglądarkach oraz w komunikatorze Gadu-Gadu.

JAK DZIAŁAJĄ DODATKI DO BLOKOWANIA REKLAM

Do blokowania reklam w przeglądarkach służą rozszerzenia o nazwie Adblock. Te małe aplikacje analizują kod wczytywanej strony tuż przed wyświetleniem jej na ekranie i wykrywają treści reklamowe. Adblock swoje decyzje o wycięciu reklamy ze strony podejmuje na podstawie listy serwerów reklamowych, z których są pobierane materiały graficzne i tekstowe wyświetlane na oglądanych przez nas stronach. Jeśli więc element, który ma zostać wczytany na otwieranej stronie, pochodzi z serwera znajdującego się na liście Adblocka, jest usuwany.



CZY BLOKADY SĄ WYSTARCZAJĄCO SKUTECZNE?

Rozszerzenia blokujące reklamy w przeglądarkach w większości wypadków trafnie odróżniają reklamy od innych treści. Blokują reklamy wizualne w postaci animacji Flash, ale potrafią też usuwać ze strony powszechnie używane reklamy tekstowe Google i linki sponsorowane z listy wyników wyszukiwarki Google i banery z filmów.

CZY BLOKADY PRZESZKADZAJĄ W SURFOWANIU?

Analiza kodu wczytywanej strony i analiza listy serwerów reklamowych zajmuje rozszerzeniom trochę czasu, więc strony wczytują się w przeglądarce nieznacznie, choć przeważnie niezauważalnie, wolniej. Jeśli w serwisie wideo przed właściwym filmem jest emitowana reklama, przeważnie jej nie zobaczymy, ale na wczytanie filmu często poczekamy dokładnie tyle czasu, ile trwa reklama.

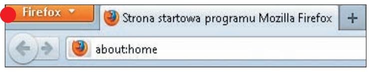
Jeżeli rozszerzenie pomyli się i zablokuje treść, która powinna się wyświetlić na danej stronie, w łatwy sposób możemy czasowo lub na stałe wyłączyć blokowanie na tej witrynie – Komputer Świat pokazuje, jak to zrobić. **pg**

POZBYWAMY SIĘ REKLAM W FIREFOKSIE

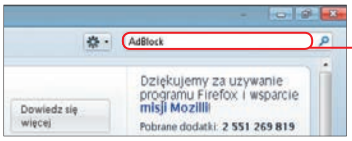
Rozszerzenie Adblock (obecnie nazywa się Adblock Plus) najpierw powstało właśnie dla Firefoksa (DVD-KOD: 014), a dopiero później dla innych przeglądarek. Zobaczmy, jak skutecznie blokować reklamy w Firefoksie za pomocą tego rozszerzenia.

INSTALACJA ROZSZERZENIA ADBLOCK PLUS

1 Uruchamiamy Firefox, następnie klikamy na przycisk ● i wybieramy polecenie Dodatki (w Windows XP z menu Narzędzia wybieramy Dodatki).

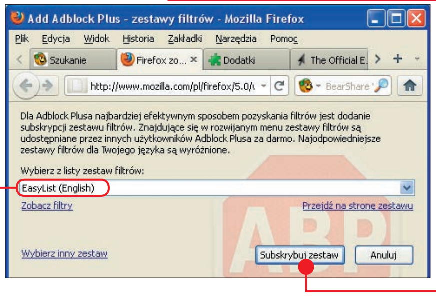


2 W oknie menedżera rozszerzeń w pole ● wpisujemy AdBlock i wciskamy klawisz enter.



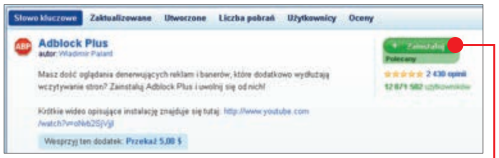
3 W wynikach wyszukiwania klikamy na przycisk ● znajdujący się w polu opisu dodatku. Po zakończeniu instalacji rozszerzenia Adblock Plus klikamy na Uruchom ponownie, aby ponownie uruchomić przeglądarkę.

4 W oknie Firefoksa otworzy się strona, na której możemy wybrać listę serwerów reklamowych blokowanych przez Adblock Plus. Na razie możemy pozostawić domyślne ustawienie ●. Klikamy na przycisk ●.



KONFIGURACJA ADBLOCK PLUS

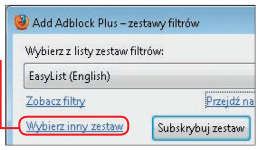
Adblock Plus już działa – nie pozwala wyświetlać się reklamom na odwiedzanych stronach. Domyślny filtr jest stworzony dla zagranicznych stron, ale blokuje również większość reklam na polskich witrynach. Jeśli jednak rozszerzenie nie będzie według nas wystarczająco skuteczne w krajowych serwisach, dodajmy polską listę filtrów.

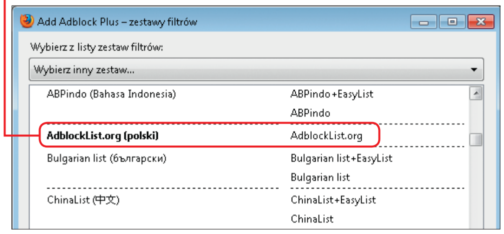


1 Otwieramy menedżer rozszerzeń Firefoksa tak, jak w punkcie 1 poprzedniej wskazówki, i w lewej części okna klikamy na Rozszerzenia.

2 Klikamy na przycisk ●, aby otworzyć okno konfiguracji Adblock Plus. Otworzy się nowe okno, w którym z menu Filtry wybieramy polecenie Dodaj zestaw filtrów... .

3 Następnie klikamy na odnośnik ● i na wyświetlonej liście kliknięciem zaznaczamy polską listę ●. Aby zapisać zmiany, klikamy kolejno na przyciski Subskrybuj zestaw, OK i zamykamy kartę menedżera rozszerzeń, klikając na ×.





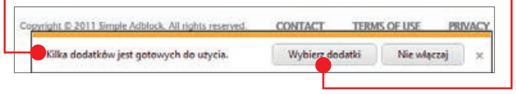
BLOKOWANIE REKLAM W INTERNET EXPLORERZE

Do blokowania reklam w Internet Explorerze wykorzystajmy specjalnie w tym celu stworzony program – Simple Adblock. **Uwaga!** Darmowa wersja programu blokuje wszystkie reklamy przez 30 dni, a potem tylko na 200 pierwszych otwartych stronach w ciągu dnia.

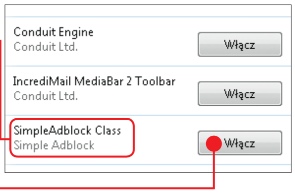
INSTALOWANIE SIMPLE ADBLOCK

Niestety, dodatku blokującego reklamy nie ma w repertuarze rozszerzeń dostępnych w Internet Explorerze, więc musimy użyć programu Simple Adblock, aby taki dodatek pojawił się w przeglądarce.

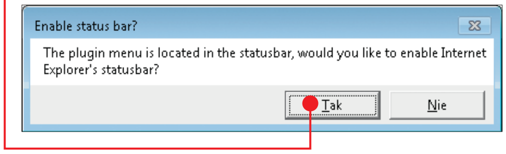
1 Po zainstalowaniu programu Simple Adblock (DVD-KOD: 047) z płyty dołączonej do czasopisma otworzy się okno Internet Explorera, w którym zobaczymy pasek ●. Klikamy na przycisk ●.



2 Na liście zainstalowanych dodatków odnajdujemy Simple Adblock ● i klikamy na przycisk ●. Następnie klikamy na Gotowe, aby zamknąć okno dodatków.



3 Zamykamy Internet Explorer i uruchamiamy go ponownie. Ikona Simple Adblock będzie się wyświetlać na pasku stanu u dołu okna przeglądarki, więc jeżeli jest on wyłączony, dodatek poprosi o jego włączenie. Jeśli zgadzamy się na to, w wyświetlonym oknie klikamy na ●.



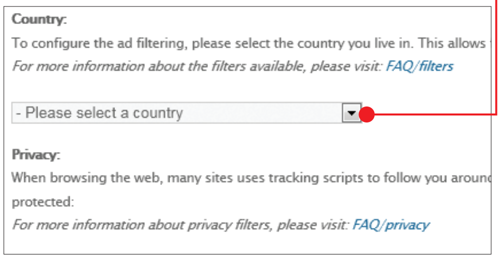
OBSŁUGA SIMPLE ADBLOCK

Podobnie jak w wypadku rozszerzenia Adblock do przeglądarek Firefox, Opera i Chrome, również w Internet Explorerze z zainstalowanym Simple Adblock możemy czasowo wyłączać blokowanie reklam na wybranych stronach, a później je przywracać. Natomiast skuteczność filtru można poprawić, wprowadzając odpowiednie ustawienia.

1 Aby wyłączyć blokowanie reklam na aktualnie przeglądanej stronie, klikamy na ikonę Simple Adblock na pasku statusu ●, w wyświetlonym menu klikamy na Zamknij Simple Adblock na i następnie na nazwę strony, na przykład gazeta.pl.

2 Aby ponownie blokować reklamy na tej stronie, postępujemy dokładnie tak samo, jak w punkcie 1, i usuwamy zaznaczenie z pola przy nazwie strony, na przykład ●.

3 Aby zwiększyć skuteczność blokowania reklam na polskich stronach internetowych, klikamy na ikonę dodatku Simple Adblock i wybieramy Ustawienia. W oknie przeglądarki wyświetli się strona, na której z listy ● wybieramy Poland (Polska) i klikamy na Update settings.



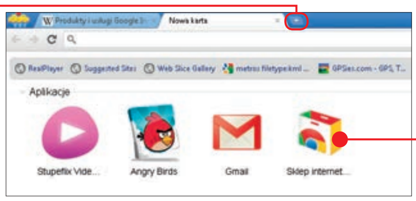
>

UWALNIAMY PRZEGLĄDARKĘ CHROME OD REKLAM

Niedługo po tym, jak Google wprowadziło w przeglądarce Chrome (DVD-KOD: 019) możliwość instalowania rozszerzeń, w ich gamie pojawił się AdBlock. Dodatek od razu zyskał popularność wśród użytkowników. Komputer Świat pokaże, jak zainstalować i korzystać z najnowszej wersji AdBlocka w Chrome.

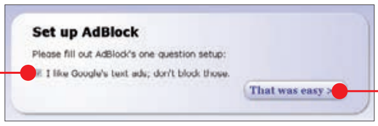
INSTALUJEMY ROZSZERZENIE ADBLOCK

1 Uruchamiamy przeglądarkę Chrome i klikamy na przycisk ●, aby otworzyć nową kartę. Następnie klikamy na ●, aby przejść do strony z rozszerzeniami do programu.



2 W pole wyszukiwania wpisujemy AdBlock i wciskamy klawisz enter. Wyświetli się lista rozszerzeń zawierających w nazwie lub opisie wpisany przez nas wyraz. Kliknięciem wybieramy dodatek ●.

3 Na wyświetlonej stronie klikamy na przycisk Zainstaluj, potem na Zainstaluj. Zanim rozszerzenie zacznie działać, możemy zdecydować, czy AdBlock będzie również zapobiegał wyświetlaniu kontekstowych reklam Google. Jeśli chcemy, aby reklamy te nadal się wyświetlały, zaznaczamy pole ● i klikamy na przycisk ●, i następnie na OK, now what?.

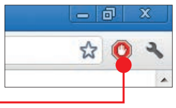


4 Jeśli chcemy wspomóc finansowo autora rozszerzenia AdBlock, za pomocą suwaka ● ustalamy kwotę dotacji i wybieramy formę płatności ●. Jeżeli nie chcemy płacić, po prostu zamykamy otwartą kartę, klikając na ☒. Od tej pory reklamy na stronach WWW będą blokowane.

KONFIGURACJA ADBLOCKA DO CHROME

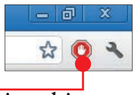
Po zainstalowaniu AdBlocka większość rodzajów reklam na większości stron internetowych nie będzie się wyświetlać. Rozszerzenie można jednak skonfigurować tak, aby działało jeszcze skuteczniej.

1 Aby otworzyć okno konfiguracyjne AdBlocka, klikamy prawym przyciskiem myszy na przycisk ● i z menu kontekstowego wybieramy Opcje.



2 Na zakładce Listy filtrów znajduje się spis list zawierających adresy blokowanych serwerów ●, z których ładowane są reklamy. Aby podnieść skuteczność AdBlocka, warto zaznaczyć również listę, która zbiera adresy serwerów wyświetlających reklamy na polskich stronach WWW ●.

3 W każdej chwili możemy przywrócić wyświetlanie reklam na otwartej aktualnie stronie. Aby to zrobić, klikamy na przycisk ● i wybieramy polecenie Wstrzymaj blokowanie na tej stronie. Ikona AdBlocka na pasku narzędzi Chrome zmieni się na zieloną. Filtrowanie możemy przywrócić, klikając na i wybierając polecenie AdBlock is disabled on this page. włącz.



Komputer Świat radzi

SPOSÓB NA NIEZABLOKOWANE REKLAMY

Jeżeli AdBlock nie zablokuje reklamy na przeglądanej przez nas stronie, klikamy na ogłoszenie prawym przyciskiem myszy, z wyświetlonego menu wybieramy AdBlock i następnie Block this ad. Adres serwera reklamowego zostanie dodany do czarnej listy.

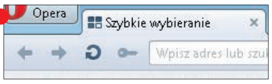
JAK ZABLOKOWAĆ REKLAMY W OPERZE

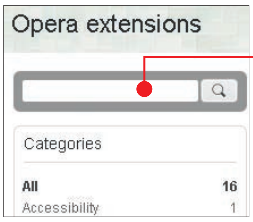
Rozszerzenie AdBlock występuje również w wersji działającej w Operze. Zobaczmy, jak uwolnić tę przeglądarkę od uciążliwych reklam.

INSTALACJA ROZSZERZENIA ADBLOCK OPERA

Dodatek blokujący reklamy instalujemy w Operze podobnie jak w innych przeglądarkach.

1 Klikamy na przycisk ● i z wyświetlonego menu wybieramy Rozszerzenia, a następnie Pobierz rozszerzenia.



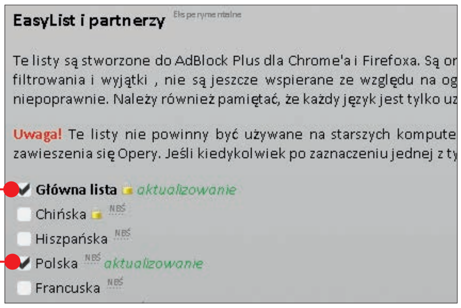


2 W otwartym oknie w pole ● wpisujemy Adblock i wciskamy enter. Wśród odnalezionych wersji językowych Opera Adblock wybieramy polską ● i klikamy na przycisk ●. Potwierdzamy zainstalowanie dodatku kliknięciem na Zainstaluj. Opera Adblock jest już gotowy do usuwania reklam z odwiedzanych przez nas stron.

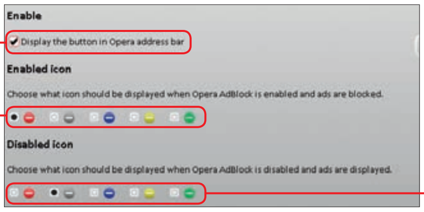
KONFIGURACJA ADBLOCK OPERA

1 Klikamy na przycisk Opera, w otwartym menu wybieramy Rozszerzenia i Zarządzaj rozszerzeniami. Aby dostać się do okna konfiguracyjnego rozszerzenia Adblock Plus, klikamy na przycisk ● i na Preferencje.

2 Aby dodać listę filtrów z polskimi serwerami reklamowymi, kliknięciem zaznaczamy opcję ●. Jeżeli mamy szybki komputer, dodatkowo możemy zaznaczyć opcje ● oraz ● znajdujące się w dolnej części okna. **Uwaga!** Jeśli Opera będzie działać niestabilnie, usuwamy zaznaczenia z pól na tej liście.

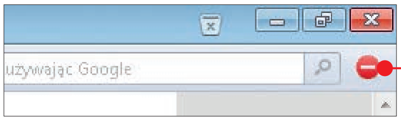


3 Na zakładce Przycisk możemy włączyć wyświetlanie ikony rozszerzenia Opera Adblock na pasku adresu naszej przeglądarki. Aby to zrobić, zaznaczamy

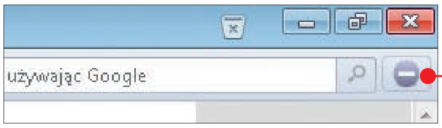


opcję ● i ewentualnie zmieniamy domyślny kolor ikony wyświetlanej w wypadku, gdy reklamy na danej stronie są blokowane ● lub nieblokowane ●.

4 Aby wprowadzone zmiany zostały zastosowane, musimy wyłączyć i ponownie włączyć Operę. Jeśli wykonując poprzedni punkt wskazówki, nie zmieniliśmy kolorów ikony Adblock Plus, o jego aktywności świadczy jej czerwona barwa ●.

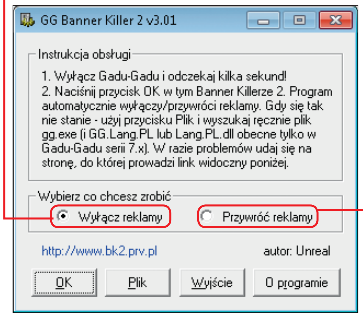


5 Aby wyłączyć blokowanie reklam na aktualnie otwartej stronie, po prostu klikamy na ikonę ⊖. Zmieni ona wtedy kolor (domyślnie na szary ●). Blokowanie włączamy, ponownie klikając na ikonę rozszerzenia.



USUWAMY REKLAMY W PROGRAMIE GADU-GADU

Gadu-Gadu to najpopularniejszy komunikator wśród polskich internautów. Popularność tę wykorzystują oczywiście właściciele Gadu-Gadu do czerpania zysków z reklam wyświetlanych w oknie komunikatora, podczas uruchamiania programu oraz w oknie rozmowy.



Do blokowania reklam wyświetlanych w komunikatorze Gadu-Gadu stworzono specjalny program o spektakularnej nazwie GG Banner Killer (**DVD-KOD: 016**). Zobaczmy, jak go użyć.

1 Po skopiowaniu z płyty programu GG Banner Killer uruchamiamy go. Wyświetli się okno, w którym pozostawiamy zaznaczone pole przy opcji ● i klikamy na OK. W kolejnym oknie klikamy na Wyjście.

2 Od tej pory reklamy w Gadu-Gadu nie będą się wyświetlały ●. Aby je przywrócić do okna programu, uruchamiamy GG Banner Killer, zaznaczamy opcję ● i klikamy na OK oraz Wyjście.

REKLAMA

Wszystko o Ekstraklasie w 4 zeszytach!

Już od 25 lipca tylko z FAKTEM

UWAGA! Za darmo w FAKCIE

Dowiedz się więcej!

Fakt GAZETA CODZIENNA

O tym się mówi

NIEJASNE REGUŁY

KORZYSTANIE Z GLOBALNEJ SIECI W TELEFONIE staje się równie naturalne, jak w komputerze. Jednak zasady rozliczania połączeń internetowych nie są proste. Co gorsza, brak ich znajomości **MOŻE NAS NAPRAWDĘ SPORO KOSZTOWAĆ**

Nowoczesny smartfon podobnie jak komputer bez stałego dostępu do internetu nie jest w pełni funkcjonalnym urządzeniem. W telefonach internet wykorzystujemy głównie do przeglądania stron WWW i obsługi poczty e-mail. Jednak stała łączność z globalną siecią niezbędna jest także do działania wielu zainstalowanym w komórce aplikacjom i usługom. Tego typu programy, jak i sam system operacyjny smartfona, często bez naszej wiedzy pobierają i wysyłają niemałe ilości danych. Może wiązać się to z dużymi kosztami, gdyż korzystanie z internetu w komórce poza siecią Wi-Fi wciąż nie jest tanie. Jeśli więc nie mamy specjalnej taryfy u operatora bądź wykupionego odpowiedniego pakietu danych, może spotkać nas niemiła niespodzianka przy płaceniu faktury. Dowiedzmy się zatem, co zrobić, aby korzystanie z internetu w telefonie nie doprowadziło nas do bankructwa.

ILE KOSZTUJE INTERNET W TELEFONIE

Opłata za internet u operatorów komórkowych naliczana jest za ilość pobranych i wysłanych danych zgodnie z cennikiem naszej taryfy. Nie jest to obecnie zbyt opłacalne, bo zapotrzebowanie na transmisję danych aplikacji, szczególnie w nowoczesnych smartfonach, jest coraz większe, a stawki za transfer danych u operatorów nie zmniejszyły się znacząco od kilku lat. W tym sposobie płacenia trudno też kontrolować wydatki na połączenie z globalną siecią. Dlatego, jeśli korzystamy z planu abonamentowego, warto ustalić u swojego operatora limit kwotowy, po przekroczeniu którego albo dostaniemy informację w postaci wiadomości SMS, albo usługa zostanie zablokowana. Użytkownicy pre-paid są w bezpieczniejszej sytuacji, gdyż wysokość pobranej opłaty ograniczona jest wysokością środków na karcie SIM.

Z PAKIETEM TANIEJ

Znacznie taniej uzyskamy dostęp do internetu w telefonie, korzystając ze specjalnych pakietów danych. Oferują je niemal wszyscy operatorzy i możemy z nich korzystać zarówno w planach abonamentowych, jak i pre-paid. Pakiet danych to nic innego jak zryczałtowana opłata za transmisję z góry ustalonej ilości danych. Jednak i w tym wypadku możemy naciąć się na wysokie koszty, ponieważ w wielu pakietach po wykorzystaniu ich limitu internet w komórce nie przestaje działać, tylko operator obciąża nas dodatkową opłatą za transmisję poza pakietem

JAK OSZCZĘDNIE KORZYSTAĆ Z INTERNETU W TELEFONIE

- wyłączamy automatyczną aktualizację oprogramowania w telefonie oraz zainstalowanych w nim aplikacji – aktualizacji dokonujemy ręcznie, tylko podczas połączenia z siecią Wi-Fi
- nie pobieramy i nie wysyłamy dużych załączników e-mailem (robimy to tylko przy połączeniu z siecią Wi-Fi)
- nie pobieramy dużych gier i aplikacji (robimy to tylko poprzez Wi-Fi)
- do przeglądania stron korzystamy z darmowej przeglądarki Opera mini – aplikacja potrafi skompresować pobierane przez nas treści nawet o kilkadziesiąt procent
- staramy się przesyłać duże ilości danych (na przykład podczas synchronizacji plików z serwisami) tylko poprzez sieć Wi-Fi
- ograniczamy oglądanie wideo i słuchanie muzyki on-line (serwisy typu YouTube i radia internetowe)

Fot. Burnedflowers/Threeart/Dreamstime.com

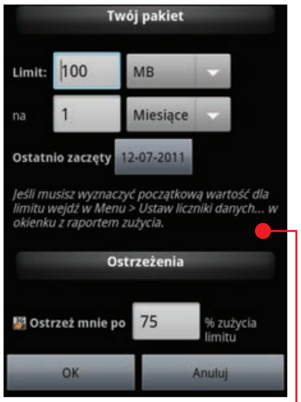
PAKIETY, DODATKOWE KOSZTY I JEDNOSTKA TARYFIKACYJNA

W tabeli znajdziemy przykładowe pakiety na transmisję danych wybranych operatorów. W zestawieniu znajdziemy też informacje o jednostce taryfikacyjnej, z jaką dany operator rozlicza każde połączenie z siecią, oraz czy pobierana jest opłata za korzystanie z internetu po wykorzystaniu limitu danych.

OPERATOR	PAKIET DANYCH	CENA	NALICZANIE OPŁATY PO WYKORZYSTANIU	JEDNOSTKA TARYFIKACYJNA	MAKSYMALNA PRĘDKOŚĆ POBIERANIA*
T-MOBILE	blueconnect 14 (300 MB)	14,12 zł	nie (ograniczenie prędkości do 16 kb/s)	100 kB	1 Mb/s
PLUS	Pakiet internetowy Non Stop (1 GB)	28,23 zł	nie (ograniczenie prędkości do 32 kb/s)	100 kB	21 Mb/s
ORANGE	Orange Free 39,5 (2 GB)	39,50 zł	nie (ograniczenie prędkości do 32 kb/s)	100 kB	42 Mb/s
PLAY	Pakiet internet (500 MB)	15 zł	nie (ograniczenie prędkości do 32 kb/s)	100 kB	2 Mb/s
HEYAH	Internet NON STOP (100 MB)	9,08 zł	nie (ograniczenie prędkości do 16 kb/s)	100 kB	1 Mb/s
MBANK MOBILE	Pakiet internet (100 MB)	5 zł	tak (5 groszy za 50 kB)	1 kB	21 Mb/s
GADUAIR	Pakiet Net (300 MB)	11 zł	tak (1 grosz za 50 kB)	1 kB	21 Mb/s

*prędkość pobierania uzależniona jest także od możliwości telefonu, z którego korzystamy

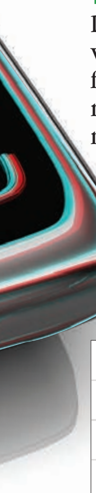
zgodnie z cennikiem naszego planu taryfowego. Na przykład z tego typu pakietami mamy do czynienia w Plusie. Dotyczy to jednak wyłącznie najniższych pakietów (100 i 250 MB). Natomiast w większych pakietach tego operatora (500 MB, 1 GB czy też 1,5 GB) po przekroczeniu limitu zostanie ograniczona jedynie prędkość transmisji bez obciążania nas dodatkowymi kosztami. Jeśli jednak okaże się, że potrzebujemy dostępu do internetu pomimo wyczerpania limitu, możemy przywrócić pełną prędkość, korzystając z jednorazowych pakietów Plus Internet Extra.



JAK KONTROLOWAĆ TRANSMISJĘ

Do tego celu możemy wykorzystać wbudowany licznik danych w telefonie, resetując go po każdym cyklu rozliczeniowym. Inną możliwością jest specjalna aplikacja (na przykład 3G Watchdog dla Androida), która zlicza ilość pobranych i wysłanych danych przez sieć komórkową ●. Ustawiając w niej odpowiednie limity ●, program poinformuje nas o ich przekroczeniu i automatycznie zablokuje dostęp do internetu. Pamiętajmy, że zarówno licznik wbudowany w telefon, jak i specjalna aplikacja rejestrują rzeczywistą transmisję, nie biorąc pod uwagę rozliczenia jednostkowego (patrz ramka ●).

Dobrym rozwiązaniem jest też skorzystanie z usługi operatorskiej, która pozwoli nam ograniczyć koszty związane z telefonem. Na przykład w Plusie dostępna jest usługa Złoci-mierz, która zawsze powiadomi nas SMS-em, kiedy przekroczymy swoje miesięczne zobowiązanie (abonament i wykupione usługi) o wybraną przez nas kwotę, a następnie o jej wielokrotność.



INTERNET ZA GRANICĄ

Gdy wyjeżdżamy za granicę, pamiętajmy, że transfer w roamingu nie jest wliczany do wykupionego przez nas pakietu danych. Płacimy za niego osobno i to bardzo słono, nawet w krajach Uni Europejskiej. Dla przykładu za pobranie bądź wysłanie 1 MB danych w Egipcie zapłacimy nawet 50 złotych. Jeśli więc nie chcemy narazić się na ogromne rachunki, powinniśmy zupełnie zrezygnować z korzystania z internetu w telefonie przez sieć komórkową za granicą. Większość nowych smartfonów pozwala zablokować dostęp do internetu w roamingu. Jeśli mamy starszy telefon, wystarczy na czas wyjazdu usunąć w konfiguracji sieci punkty dostępowe do internetu.

Jeśli jednak bardzo zależy nam na korzystaniu z internetu w swoim telefonie, warto sprawdzić, czy nasz operator nie oferuje specjalnych pakietów roamingowych. Znajdziemy je na przykład w ofercie Orange – przykładowo za 10 MB do wykorzystania w ciągu doby od uruchomienia pakietu w krajach Unii Europejskiej zapłacimy 18 złotych. **tpa**

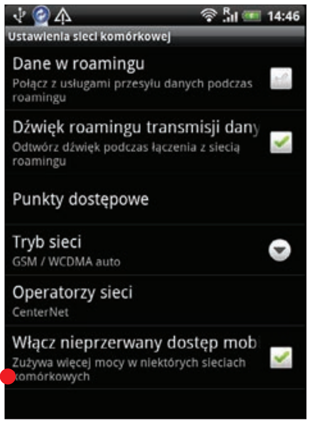
2011.07.05	16:29:20	Internet	134 kB
2011.07.05	16:35:29	Internet	142 kB
2011.07.05	16:37:11	Internet	1 kB
2011.07.05	16:38:38	Internet	16 kB
2011.07.05	16:40:24	Internet	52 kB

Operatorem, który stosuje jednostkę taryfikacyjną 1 kB w swoich pakietach danych ● jest mBank mobile. Dzięki temu płacimy za faktyczny transfer danych ●

NIEKORZYSTNA JEDNOSTKA TARYFIKACYJNA

Większość operatorów (T-Mobile, Plus, Orange i Play) stosuje wysoką jednostkę taryfikacyjną przy przesyłaniu danych. Oznacza to, że przy każdym połączeniu z siecią pobrane i wysłane dane zaokrąglane są w górę do wielokrotności tej jednostki. Jeśli więc nasz widżet pogodowy w smartfonie aktualizuje dane co godzinę i zużywa do tego celu 10 kB (8 kB pobiera i 2 kB wysyła), w praktyce zostaniemy obciążeni transmisją 100 kB za pobranie danych i 100 kB za wysłanie danych, za co zapłacimy łącznie 24 grosze. Takich krótkich sesji łączenia z internetem w ciągu dnia może pojawić się nawet kilkadziesiąt, co wiąże się w praktyce z wysoką opłatą za połączenie z internetem (łatwo policzyć, że może to być nawet kilkanaście złotych dziennie) lub szybkim zużyciem wykupionego przez nas pakietu danych.

Aby uniknąć otwierania i zamykania sesji połączenia z internetem, w ustawieniach swojego smartfona powinniśmy włączyć funkcję ● – niestety jest ona dostępna tylko w niektórych telefonach z Androidem. Inną metodą jest włączanie transmisji danych tylko wtedy, kiedy zamierzamy aktywnie korzystać z sieci.



W TRZECIM WYMIARZE

Posiadacze TELEWIZORÓW 3D nie muszą już wyczekiwać z utęsknieniem na każdą premierę filmu na Blu-ray 3D. Mogą bowiem samodzielnie stworzyć WYSOKIEJ JAKOŚCI TRÓJWYMIAROWE TREŚCI. Potrzebny jest tylko odpowiedni sprzęt

Fot. Zdeněk Klučka/Guido Vrola/Dreamstime.com

FOTO 3D

APARATY 3D

Na rynku są już kompakty i obiektywy do lustrzanek oraz aparatów systemowych, które pozwalają wykonać trójwymiarowe zdjęcie

SMARTFONY 3D

LG Swift 3D i HTC Evo 3D nie tylko mają ekrany, na których głębię widać gołym okiem, ale rejestrują też zdjęcia i filmy w trójwymiarze

KAMERY 3D

Za kamerę rejestrującą trójwymiarowe filmy Full HD trzeba zapłacić 5500 złotych. W sprzedaży są też minikamery 3D i specjalne adaptery 3D

Dla naszego wzroku trzeci wymiar jest czymś naturalnym, jednak urządzenia elektroniczne dopiero od niedawna mogą poszczycić się przynależnością do trójwymiarowego świata. Pierwsze zagościły w naszych domach telewizory 3D. Szybko okazało się jednak, że brakuje atrakcyjnych treści do oglądania na ich ekranach. Do rzadkości należą bowiem stacje telewizyjne nadające w 3D, a trójwymiarowych filmów Blu-ray możemy kupić kilkanaście, z czego większość to kreskówki. Na szczęście w sklepach pojawiły się aparaty wykonujące stereoskopowe zdjęcia i amatorskie cyfrowe kamery 3D, a ostatnio także telefony komórkowe z trójwymiarowymi cyfrówkami. Z Komputer Światem dowiemy się, jak działają te urządzenia i czy pozwalają one tworzyć atrakcyjne treści w trzech wymiarach.

JAK REJESTROWANE SĄ ZDJĘCIA I FILMY 3D

Człowiek widzi trójwymiarowo, gdyż nasz zmysł wzroku złożony jest z pary oczu oddalonych od siebie o 6–7 centymetrów i widzących świat z nieco innej perspektywy. Ten podwójny przekaz mózg składa w jeden obraz, na którym łatwo możemy ocenić, które przedmioty znajdują się bliżej nas, a które dalej. Na tej samej zasadzie działa większość urządzeń rejestrujących obraz w trzech wymiarach – mają one dwa układy optyczne i zapisują dwa osobne obrazy, które później wyświetlane są niezależnie dla prawego i lewego oka.

JAK ZAPISUJE SIĘ TREŚCI 3D

Zdjęcia trójwymiarowe zapisywane są w plikach o rozszerzeniu .MPO lub .JPS. Zawierają one dwa niezależne obrazy – osobny dla oka prawego i lewego. Podobnie jest z filmami 3D – w jednym pliku wideo rejestrowane są tak naprawdę dwa filmy.

JAK OGLĄDAĆ WYKONANE PRZEZ SIEBIE FOTKI I FILMY 3D

W większości urządzeń rejestrujących treści trójwymiarowe znajdziemy wyświetlacze LCD 3D, które umożliwiają ocenę jakości zdjęć i filmów w czasie kadrowania oraz po ich wykonaniu. Kłopot w tym, że ekrany w aparatach i kamerach mają niewielkie wymiary (przekątną od 3 do 4 cali), a więc zupełnie nie nadają się do rodzinnych prezentacji.

Pojawiły się już na rynku pierwsze telewizory 3D, jak Toshiba GL1, ale są drogie, nie da się ich jeszcze łatwo w Polsce kupić. Jednak i one nie imponują przekątną ekranu (maksymalnie 20 cali).

Znacznie bardziej popularne są telewizory plazmowe i LCD, na których ekranach możemy obserwować obrazy 3D za pomocą aktywnych okularów migawkowych. Taki telewizor na przemian wyświetla obrazy dla prawego i lewego oka. Aktywne przysłony w okularach synchronicznie i naprzemiennie zasłaniają nasze oczy. Dzięki temu do każdego oka dociera tylko ten obraz, który jest dla niego przeznaczony. Klatki wyświetlane są 60 razy na sekundę. To wystarcza, aby oszukać nasz zmysł wzroku i sprawić, że widzimy płynny film trójwymiarowy. Wiele osób dostrzega jednak owo migotanie okularów, co znacznie zmniejsza komfort oglądania. Inną wadą takiego rozwiązania jest spora waga i wymiary okularów migawkowych.

Na rynku dostępne są także telewizory 3D wykorzystujące pasywne okulary polaryzacyjne. Są one znacznie lżejsze i subtelniejsze niż modele migawkowe. Nie wymagają bowiem do pracy wbudowanej elektroniki oraz własnego zasilania. Okulary pasywne nie powodują migotania. Jednak takie telewizory oferują w trybie 3D mniejszą rozdzielczość obrazu niż modele z aktywnymi okularami. Więcej informacji o różnych rodzajach i jakości wyświetlaczy 3D znajduje się w artykule na stronie 60.

3D ZA DARMO

Jeśli mamy aparat cyfrowy (zwykły kompakt czy lustrzankę), możemy także zrobić własne trójwymiarowe zdjęcie. Wystarczy wykonać dwa ujęcia tego samego kadru, przesuwając aparat w poziomie o kilka centymetrów. Później oba zdjęcia połączymy w jedną fotografię trójwymiarową. Więcej na ten temat na stronie 40.

Zdjęcia wykonane aparatami cyfrowymi 3D i trójwymiarowymi kamerami najlepiej oglądać przez specjalne okulary na dużym ekranie nowoczesnego telewizora 3D

FOTO 3D

>CYFROWE KOMPAKTY 3D

INFORMACJE FUJIFILM REAL 3D W3
Dane techniczne: rozdzielczość matrycy – 10 megapikseli, ogniskowa – 35–105 mm, zoom optyczny – 2x, jasność – f/3.7-8.0, zapis wideo 3D – 720p, ekran 3D 3,5 cala, waga – 250 gramów
Cena: 989 zł
www.fujifilm.pl

Pierwszym dostępnym na naszym rynku kompaktowym aparatem 3D był Fujifilm FinePix REAL 3D W1 (test w Komputer Świecie 1/2010). Urządzenie miało dwa niezależne układy optyczne, dwie matryce, trójwymiarowy ekran LCD oraz bardzo wysoką cenę. Dziś w sklepach kupimy jego następcę – model FujiPix REAL 3D W3. Zasada działania cyfrówki nie uległa zmianie, ale względem W1 poprawiono niektóre parametry techniczne oraz dodano możliwość zapisu filmów 3D w rozdzielczości HD – 1280x720 pikseli. REAL 3D W3 kosztuje poniżej 1000 złotych, więc urządzenie jest w zasięgu niejednego amatora trójwymiarowych zdjęć i filmów. Oczywiście, aparat Fujifilm może także wykonywać zwykłe fotografie dwuwymiarowe.

Aparatem 3D możemy robić ujęcia trójwymiarowe tylko wtedy, jeśli trzymamy go w poziomie, tak aby jego obiektywy ułożone były podobnie jak nasze oczy.

>KOMPAKTY Z FUNKCJĄ 3D

Wiele kompaktowych aparatów mających jeden układ optyczny także potrafi rejestrować trójwymiarowe obrazy. Wykorzystywany jest w tym celu pewien prosty trik. Fotografujący musi podczas robienia zdjęcia przesuwać powoli aparat w poziomie. W tym czasie urządzenie wykonuje od kilku do kilkudziesięciu zdjęć, z których później wybierane są klatki pozwalające uzyskać ujęcie trójwymiarowe. Przykładem kompaktu z taką funkcją jest Panasonic DMC-TZ20. Na pokrętle trybów pracy TZ20 ma osobne ustawienie 3D, w którym po wciśnięciu spustu aparat wykonuje kilkanaście ujęć i tworzy z nich jedno zdjęcie 3D. Szkoda tylko, że urządzenia nie wyposażono w ekran 3D, który pozwoliłby ocenić efekty naszej fotograficznej pracy.

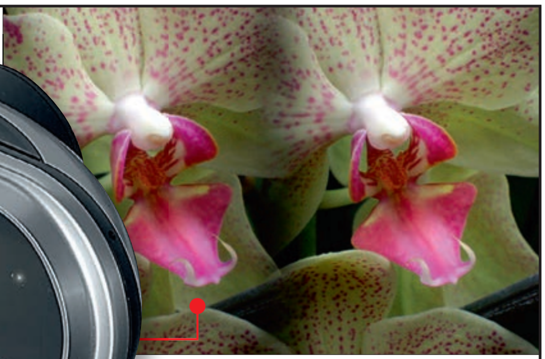
W urządzeniach firmy Sony znajdziemy zaś dodatkowy tryb pracy służący do wykonywania trójwymiarowych panoram. Jest to opcja o nazwie 3D Sweep Panorama. Ma ją między innymi najnowszy aparat z wymienną optyką (NEX-C3), kompakt typu ultra zoom (DSC-HX100), a nawet maleńki, kieszonkowy DSC-TX100.

> OBIEKTYWY 3D

Posiadacze lustrzanek nie mają zbyt wielu możliwości automatycznego wykonania zdjęcia 3D. Jeśli nie dysponują wykonującą panoramy 3D lustrzanką Sony z serii SLT (zdjęcie na dole po prawej), skazani są na stosowanie adapterów, na przykład firmy Loreo ●. W ofercie tego producenta znajdziemy adaptery 3D pasujące do wszystkich popularnych systemów – Nikona, Canona, Minolty/Sony czy Pentaksa. Obraz z dwóch obiektywów adaptera kierowany jest poprzez układ luster i soczewek na matrycę aparatu. Lustrzanka rejestruje fotografię, na której znajdują się dwa sąsiadujące ze sobą obrazy ●. Musimy je samodzielnie zamienić na przykład w anaglif. Loreo 3D oferuje bardzo słabą jasność (f/11). Na domiar złego w ten sposób wykonane zdjęcia mają zawsze pionową orientację.

Dedykowany adapter 3D można też dokupić do kompaktów z wymienną optyką firmy Panasonic (dla systemu Micro 4/3). Urządzenie o symbolu **H-FT012** (obsługiwany od modelu Lumix G2) montujemy zamiast standardowego obiektywu. Adapter ma dwa układy optyczne, dzięki którym na matrycy aparatu rejestrowane są dwa obrazy potrzebne do wykonania zdjęcia 3D. Niestety, zastosowanie takiego rozwiązania oznacza wyraźne zmniejszenie maksymalnej rozdzielczości rejestrowanego zdjęcia. Sporo kłopotów może też sprawić bardzo słaba jasność adaptera (f/12) – można nim fotografować wyłącznie w dobrze oświetlonych miejscach albo musimy bardzo podnieść czułość ISO, dramatycznie zwiększając ilość szumu na fotce. Niestety, aparaty z zastosowaną optyką H-FT012 nie rejestrują filmów trójwymiarowych.

INFORMACJE LOREO 9005
Dane techniczne: ogniskowa – 38 mm, jasność – f/11, zakresy ostrości – 1,5 m, 3 m i nieskończoność, mocowanie – Pentax K, Canon EOS, Canon FD, NIkon F, Sony/Minolta A
Cena: 600 zł
www.loreo.com



Zdjęcie wykonane po zastosowaniu obiektywu Loreo 3D trzeba w komputerze zamienić na przykład w anaglif

INFORMACJE PANASONIC H-FT012
Dane techniczne: mocowanie – Micro 4/3, ogniskowa – 65 mm, jasność f/12, najmniejsza odległość ostrzenia – 60 cm, waga – 45 gramów
Cena: 900 zł
www.panasonic.pl

Obiektyw H-FT012, choć ma mały rozstaw soczewek, robi zdjęcia z dobrze widoczną głębią

Nowe lustrzanki firmy Sony, wyposażone w półprzepuszczalne stałe lustro (seria SLT), mogą wzorem aparatów kompaktowych tej firmy wykonywać panoramiczne zdjęcia 3D

> TRÓJWYMIAROWE KAMERY CYFROWE

W trzech wymiarach możemy także rejestrować filmy HD z wakacji lub ważniejszych wydarzeń rodzinnych. Na rynku dostępne są już bowiem amatorskie kamery 3D. Przykładem takiego urządzenia może być **Sony HDR-TD10** (kosztuje około 5500 złotych). Kamera ma dwa niezależne układy optyczne. Dzięki temu rzeczywiście rejestruje trójwymiarowe filmy 3D HD, których jakość możemy podejrzeć na wbudowanym ekranie 3D, a w pełnej krasie obejrzeć na ekranie telewizora 3D. Na podobnej zasadzie działa kosztująca także ponad 5000 złotych kamera **JVC GS-TD1**.

Nieco inaczej do filmów 3D podchodzi firma Panasonic. Sprzedaje ona klasyczne kamery HD wyposażone w pojedynczy układ optyczny, które mogą współpracować z dodatkowym adapterem 3D **VW-CLT1.** Podobnie, jak to ma miejsce w wypadku aparatów z serii Lumix G, zastosowanie adaptera zmniejsza rozdzielczość obrazu, a więc musimy pogodzić się ze spadkiem ilości rejestrowanych w 3D detali.

Jeżeli nie mamy ochoty taszczyć ze sobą sporych rozmiarów kamery 3D, to możemy wyposażyć się w minikamerę z trzecim wymiarem. Takie urządzenie, na przykład **Sony Bloggie 3D**, jest wielkości telefonu komórkowego, ma niewielki ekran LCD 3D (niestety, dość słabej jakości) i zapisuje dwu- oraz trójwymiarowe filmy HD i zdjęcia. Oczywiście, jakość sekwencji wideo nie dorównuje drogim modelom opisywanym wcześniej, ale i cena kamerki jest kilkakrotnie niższa. Bloggie 3D ma wbudowaną pamięć o pojemności 8 GB, która wystarczy do zarejestrowania około 80 minut filmu.

INFORMACJE PANASONIC VW-CLT1
Dane techniczne: jasność – f/3.2, ogniskowa – 58 mm, minimalne oświetlenie – 28 luksów
Cena: 999 zł
www.panasonic.pl

INFORMACJE SONY HDR-TD10
Dane techniczne: ogniskowe – 34,4–344 mm (tryb 3D), zoom optyczny – 10x (tryb 3D), zapis wideo – 1080i (3D), 1080p (2D), format filmu 3D – MVC, wewnętrzna pamięć – 64 GB, gniazdo kart SD i MS, ekran – 3,5 cala, 3D, dotykowy, wymiary – 14,9x7,4x8,7 cm, waga – 645 gramów
Cena: 5500 zł
www.sony.pl

INFORMACJE SONY BLOGGIE 3D
Dane techniczne: ogniskowa – 47 mm (tryb 16:9) lub 41 mm (4:3), brak zoomu, zapis wideo – 1920x1080 pikseli, 30 fps, zapis zdjęć – 3,3 Mpix, ekran – 2,4 cala 3D, pamięć – 8 GB
Cena: 950 zł
www.sony.pl

> TRÓJWYMIAROWE SMARTFONY

Telefon komórkowy zastępuje nam coraz więcej urządzeń – przeciętny smartfon może pełnić rolę aparatu, nawigacji, odtwarzacza MP3, podręcznego komunikatora, przenośnego biura, minikonsoli do gier oraz oczywiście telefonu. Ale producenci smartfonów idą jeszcze dalej. W polskich sieciach komórkowych pojawiły się pierwsze komórki wyposażone w trójwymiarowe ekrany i aparaty wykonujące zdjęcia oraz filmy 3D. Na razie do wyboru mamy dwa urządzenia – **LG Swift 3D** oraz **HTC EVO 3D**. Oba telefony mają dwurdzeniowe procesory, duże wyświetlacze o przekątnej 4,3 cala, są ciężkie (ważą około 170 gramów), a na ich tylnej ściance możemy dostrzec charakterystyczne dwa obiektywy ●. A co z jakością telefonicznego trzeciego wymiaru? W bezpośrednim, trójwymiarowym porównaniu atrakcyjniej wypada LG. HTC standardowo uraczy nas wyłącznie możliwością fotografowania i filmowania w 3D oraz demem gry Spiderman. LG dodaje ekstra: trójwymiarowe menu ●, cztery gry w 3D ● i opcję zamiany zdjęć 2D w 3D (choć nie należy oczekiwać zbyt spektakularnych efektów).

Telefony mają po dwa aparaty o rozdzielczości 5 megapikseli, jednak trójwymiarowe zdjęcia wykonują z mniejszą dokładnością: LG – 3 megapiksele, a HTC – 2 megapiksele. W dobrych warunkach oświetleniowych jakość fotek 3D jest niezła. Trójwymiarowe filmy możemy zaś nagrywać z maksymalną rozdzielczością 1280x720 pikseli.

INFORMACJE — **LG SWIFT 3D**
Dane techniczne: procesor – dwurdzeniowy 1 GHz, ekran – 4,3 cala, 3D, 800x480 pikseli, aparat – 5 Mpix (2D) lub 3 Mpix (3D), kamera – 1080p (2D) lub 720p (3D), pamięć – 8 GB, system – Android 2.2 (z możliwością aktualizacji do 2.3), wymiary – 12,8x6,8x1,2 cm, waga – 169 g
Cena: 2200 zł
www.lge.pl

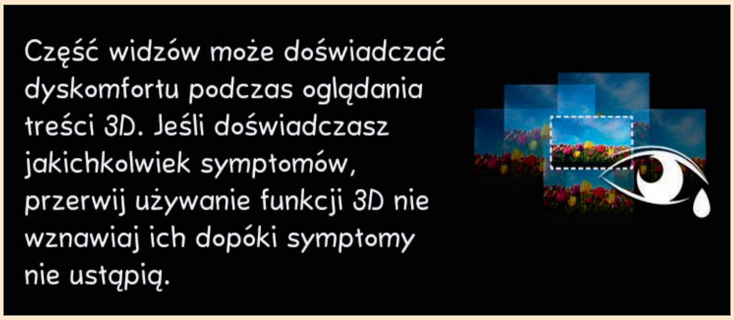
Tryb wbudowanego w HTC Evo 3D aparatu (dwu- lub trójwymiarowe zdjęcia) wybieramy przełącznikiem ●

INFORMACJE — **HTC EVO 3D**
Dane techniczne: procesor – dwurdzeniowy 1,2 GHz, ekran – 4,3 cala, 3D, 960x540 pikseli, aparat – 5 Mpix (2D) lub 2 Mpix (3D), zapis wideo – 720p (2D i 3D), pamięć – 1 GB, system – Android 2.3, wymiary – 12,6x6,5x1,2 cm, waga – 170 g
Cena: 2499 zł
www.htc.com

LG Swift 3D ma na obudowie przycisk 3D, który aktywuje animowany, trójwymiarowy interfejs użytkownika. Ten sam przycisk przełącza aparat w telefonie z trybu 2D do 3D

3D NIE DLA KAŻDEGO

Producenci sprzętu kuszą nas trzecim wymiarem i namawiają do zakupu urządzeń. Czy każdy z nas może skorzystać z tej oferty? Teoretycznie tak, wykluczając osoby z poważnymi uszkodzeniami lub wadami wzroku. W praktyce jednak wiele osób zgłasza zastrzeżenia, że oglądanie filmów i obrazów 3D jest dla nich uciążliwe. Szybko pojawia się u nich zmęczenie wzroku, ból, a nawet zawroty głowy. Dlatego zanim wydamy kilka tysięcy na gadżet z 3D, sprawdźmy, jak nasz organizm reaguje na wyświetlany przez niego obraz. Sporo osób skarży się także na uciążliwe migotanie obrazu, jakie generują aktywne okulary stosowane w telewizorach 3D i monitorach.



We wszystkich produktach 3D odnajdziemy komunikaty ostrzegające nas o możliwych negatywnych skutkach długiego oglądania obrazu w trzech wymiarach. Taką informację umieszczono w telefonie LG Swift 3D

REKLAMA

PRAWDZIWA GŁĘBIA

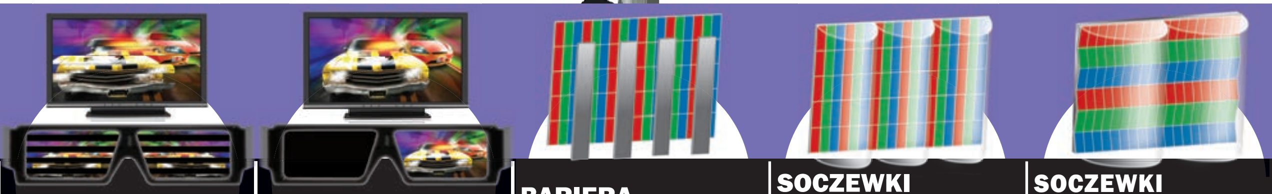
Nurkując w morskich głębinach, EFEKT GŁĘBI WIDZIMY GOŁYM OKIEM. Aby obraz 3D zobaczyć również na płaskim ekranie telewizora, jeszcze niedawno potrzebowaliśmy specjalnych okularów. Teraz to już przeszłość – poznajmy NAJNOWSZE TECHNIKI WYŚWIETLANIA trójwymiarowego obrazu

Aby możliwe było zobaczenie na płaskim ekranie głębi, lewe oko musi widzieć daną scenę z nieco innej perspektywy niż prawe. Dopiero wtedy w mózgu powstaje wrażenie trójwymiarowości. Ekran 3D musi więc wyświetlać dwa różniące się od siebie obrazy – jeden dla lewego, a drugi dla prawego oka. W tradycyjnych telewizorach 3D obrazy dla lewego i prawego oka wyświetlane są albo naprzemiennie, albo jednocześnie (są jednak inaczej spolaryzowane). Rolę filtra pełnią w takim wypadku okulary – odpowiednio migawkowe lub polaryzacyjne.

W wyświetlaczach bezokularowych, takich jak zamontowane w smartfonach LG Swift 3D i HTC Evo 3D, konsoli Nintendo 3DS, cyfrowych aparatach i kamerach 3D oraz telewizorach Toshiba z serii GL1, wyświetlacz jest tak skonstruowany, że bez żadnych dodatkowych gadżetów lewe oko widzi na nim inny obraz niż prawe.

W prostych i niewielkich (kilka cali przekątnej) wyświetlaczach 3D przed ekranem znajdują się albo specjalne zasłony, albo soczewki, dzięki którym do każdego oka dociera przeznaczony dla niego obraz. Działa to jednak tylko wtedy, jeśli patrzymy na ekran na wprost – im większy kąt, tym bardziej zanika efekt głębi, a obraz staje się nieostry. W bezokularowych telewizorach 3D taka wada byłaby całkowicie dyskwalifikująca. Dlatego producenci stosują różnego rodzaju sztuczki. I tak na przykład w 20-calowej Toshibie 20GL1 wyświetlane są nie dwa obrazy jednocześnie, ale aż dziewięć obrazów z różnych perspektyw. Dzięki temu nawet pod pewnym kątem widać efekt głębi, więc trójwymiarową telewizję może naraz oglądać więcej osób. W dużej ramce na stronie obok przeczytamy o szczegółach tej technologii, a z tabeli poniżej oraz małych ramek dowiemy się o zasadzie działania pozostałych technik wyświetlania obrazu 3D.

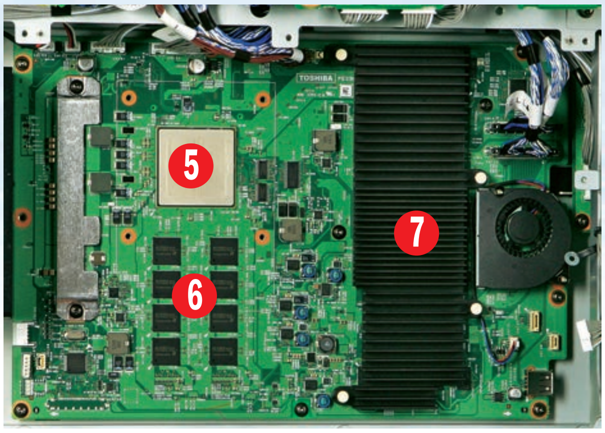
EKRANY 3D



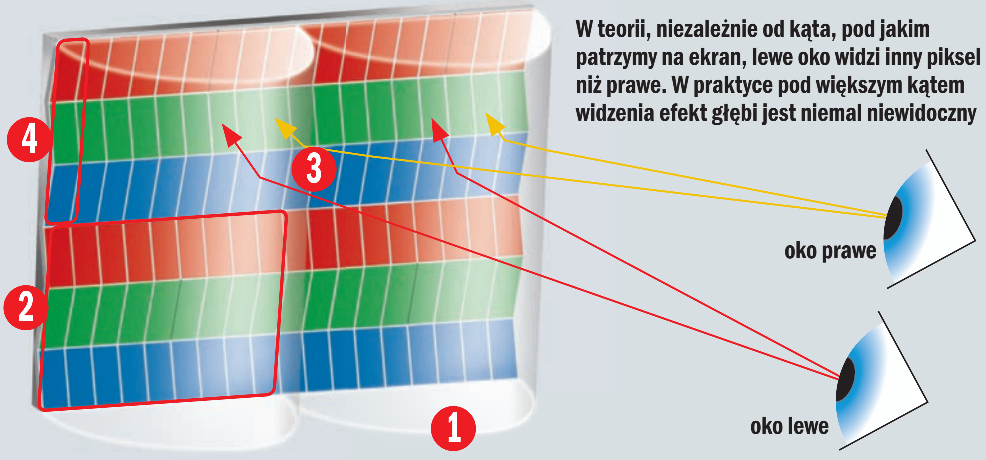
TECHNOLOGIA	POLARYZACYJNA	MIGAWKOWA	BARIERA PARALAKSY	SOCZEWKI LENTIKULARNE (2 PERSPEKTYWY)	SOCZEWKI LENTIKULARNE (9 PERSPEKTYW)
GDZIE ZASTOSOWANA	Niektóre telewizory LG, niektóre monitory i ekrany w laptopach, kina 3D	Wszystkie telewizory 3D (poza niektórymi modelami LG), projektory 3D, monitory 3D dla technologii NVIDIA 3D Vision	Konsola Nintendo 3DS, kamera Aiptek 3D-HD i2, aparat Rollei Powerflex 3D, smartfony HTC Evo 3D i LG Swift 3D	Kamery Sony i JVC, aparat Fujifilm Finepix W3 Real 3D	Telewizory Toshiba GL1
DZIAŁANIE	W tym samym czasie na ekranie wyświetlane są naprzemiennie inaczej spolaryzowane linie przeznaczone dla lewego i prawego oka. Filtry w okularach do każdego oka dopuszczają tylko przeznaczone dla niego linie	Obrazy dla lewego i prawego oka wyświetlane są jeden po drugim. W rytm zmian migają również zasłony LCD w poszczególnych soczewkach okularów	Obok siebie znajdują się piksele przeznaczone dla lewego i prawego oka. Specjalny panel z barierami sprawia, że każde oko widzi piksel przeznaczony tylko dla niego	Kolejne kolumny pikseli zawierają pary pikseli przeznaczonych dla lewego i prawego oka. Dzięki specjalnej soczewce lentikularnej każde oko widzi piksel przeznaczony tylko dla niego	Kolejne kolumny pikseli zawierają dziewięć pikseli, każdy składa się na obraz z innej perspektywy. Dzięki specjalnej soczewce lentikularnej lewe i prawe oko widzą piksele składające się na obrazy z innej perspektywy
ZALETY I WADY	+ lekkie i tanie okulary polaryzacyjne + brak migotania – wymagane okulary – zmniejszona o połowę rozdzielczość	+ doskonała jakość + możliwe oglądanie pod dowolnym kątem – niska jasność w trybie 3D – dokuczliwe migotanie – czasem widoczne podwójne kontury – ciężkie, drogie i wymagające zasilania okulary	+ efekt widoczny gołym okiem + brak migotania – często ciemny obraz 3D – tylko dla jednego widza – efekt widoczny tylko przy patrzeniu na ekran na wprost – niska rozdzielczość – mały ekran	+ efekt widoczny gołym okiem + brak migotania – tylko dla jednego widza – efekt widoczny tylko przy patrzeniu na ekran na wprost – niska rozdzielczość – mały ekran	+ efekt widoczny gołym okiem + brak migotania + możliwe oglądanie również pod niewielkim kątem – bardzo droga technologia – efekt widoczny tylko z określonej odległości

> TAK DZIAŁA BEZOKULAROWA TOSHIBA 20GL1

Ekran 20-calowego, bezokularowego telewizora 3D Toshiby 20GL1 wykorzystuje technologię soczewek lentikularnych ❶. Na ekranie są jednak wyświetlane jednocześnie nie dwa obrazy (dla lewego i prawego oka), ale aż dziewięć obrazów z różnych perspektyw – zamiast pary pikseli obok siebie znajduje się więc dziewięć pikseli ❷. Dzięki takiej modyfikacji technologii producentowi udało się znacznie zwiększyć kąt patrzenia na ekran, pod którym efekt głębi jest dobrze widoczny – do lewego i prawego oka docierają dwa różne piksele nawet wtedy, jeśli kąt patrzenia na ekran jest dosyć duży ❸ (w standardowej technologii soczewek lentikularnych po przekroczeniu pewnego kąta lewe i prawe oko widzi ten sam piksel).
Aby telewizor wyświetlał obrazy w rozdzielczości 720p (1280x720 pikseli), jego matryca ma imponującą rozdzielczość 11 520x720 pikseli. Tak wielką liczbę pikseli w poziomie (ponad 20 pikseli na milimetr) udało się osiągnąć, zmieniając sposób ułożenia subpikseli – z poziomego na pionowy ❹. Dodatkowo, aby zniwelować tak zwany efekt mory (prążki na obrazie), poszczególne subpiksele umieszczono pod niewielkimi kątami.
Do telewizora dociera sygnał (na przykład z odtwarzacza Blu-ray 3D) zawierający tylko dwie perspektywy obrazu. Pozostałe siedem perspektyw musi być przez elektronikę telewizora wyliczone na bieżąco. Zajmuje się tym procesor ❺ znany z konsoli Playstation 3 (układ Cell stworzony wspólnie przez Toshibę, Sony i IBM) wspierany przez 1 GB pamięci ❻, chłodzony układ graficzny ❼ i kilka dodatkowych układów.



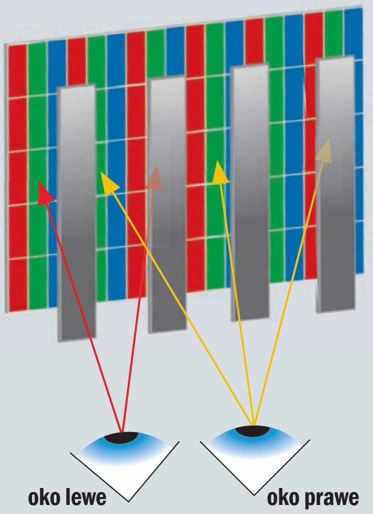
SOCZEWKI LENTIKULARNE Z 9 PERSPEKTYWAMI



W teorii, niezależnie od kąta, pod jakim patrzymy na ekran, lewe oko widzi inny piksel niż prawe. W praktyce pod większym kątem widzenia efekt głębi jest niemal niewidoczny

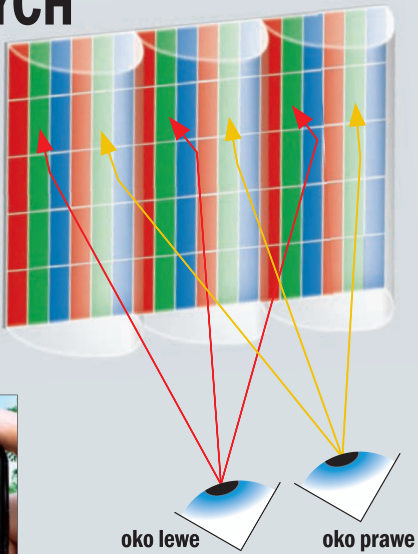
TECHNOLOGIA BARIER PARALAKSY

W tej technologii piksele (każdy składa się z trzech kolorowych subpikseli umieszczonych w poziomie) przeznaczone dla lewego i prawego oka znajdują się obok siebie. Na wyświetlaczu umieszczony jest specjalny panel z pionowymi przesłonami. Są one tak ustawione, aby podczas patrzenia na ekran na wprost zasłaniały lewemu oku piksele przeznaczone dla prawego i odwrotnie. Dzięki temu do każdego oka dociera inny obraz i w mózgu powstaje wrażenie trójwymiarowości.
Bariery paralaksy mogą być zastosowane tylko w małych ekranach (smartfony, aparaty i kamery cyfrowe, przenośne konsole do gier), a efekt głębi widoczny jest tylko wtedy, gdy oczy znajdują się na wprost ekranu. Niewielkie obrócenie wyświetlacza sprawia, że obraz staje się mocno rozmazany, a trójwymiar przestaje być widoczny. Włączenie trybu 3D sprawia też, że spada nieco jasność wyświetlacza.



TECHNOLOGIA SOCZEWEK LENTIKULARNYCH

W tej technologii, podobnie jak w wypadku ekranów z barierą paralaksy, piksele dla lewego i prawego oka znajdują się obok siebie. Na każdej kolumnie składającej się z takiej pary pikseli umieszczone są soczewki lentikularne (pozwalające na duże załamanie światła). Ich zadanie jest proste – tak kierować obraz z pikseli, aby dotarł on do właściwego oka.



Wyświetlacz z soczewkami lentikularnymi znajdziemy na przykład w aparacie Fujifilm W3

LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz **CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE**. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

DLA KOGO MAC?

Mam w rodzinie trzy iPhone'y. Jeden 3G odblokowany w Polsce przez Cydia i dwa 4G zarejestrowane w Kanadzie. Przeglądając Komputer Świat, zauważyłem trochę informacji o iPhonie i skusiłem się na zakup całej gazety z DVD. Czuję się oszukany, bo na DVD nie ma nic, co się da użyć w Macintoshu połączonym z iPhone'ami. Pamiętajcie, że najbogatsi i najbardziej wpływowi ludzie na świecie używają właśnie komputerów Macintosh, a kobiet z pięknymi nogami jest mniej, ale nie tracą przez to uroku.

latarnik

W Polsce użytkowników maców jest znacznie mniej niż właścicieli pecetów. Staramy się jednak publikować artykuły również dla miłośników komputerów z logo Macintosh, co Czytelnik zresztą sam zauważył. No cóż, może tak mała liczba maców w Polsce to dowód na to, że jeszcze nie wszyscy jesteśmy wpływowi i bogaci. No, ale wszystko jeszcze przed nami!

TREŚCI NA PŁYCIE

Mija właśnie pięć lat, odkąd sięgam po Komputer Świat. Bardzo wiele się z niego nauczyłem, dzięki czemu codzienna obsługa komputera nie przysparza mi trudności. W numerze 15/2011 zdecydowanie najciekawsze według mnie artykuły to poradnik o zwiększeniu żywotności akumulatora w laptopie oraz tekst o technologiach wykorzystywanych przy produkcji procesorów.
Mam jedno pytanie: Czy redakcja zamierza przygotować w formie elektronicznej archiwalne roczniki Komputer Świata (poza tymi, które już wydano)? Dzięki temu starzy Czytelnicy bez żalu będą mogli się pozbyć papierowych wydań, nowi zaś zyskają kolejne źródło informacji. Wyszukiwarka artykułów, obecna w poprzednich wydaniach, pozwoliłaby szybko wyszukać konkretny tekst bez konieczności wertowania dziesiątek papierowych egzemplarzy. **Wojti**

Niestety, nie możemy obiecać, że wydania archiwalne Komputer Świata ukażą się na płytach DVD, choć nie ukrywamy, że tego typu prośby docierają do redakcji często. Myślimy o tym, jednak z różnych przyczyn nie wszystkie pomysły możemy zrealizować od razu.

KODY, DOBRA RZECZ

Chcę powiedzieć, że bardzo podobał mi się artykuł o kodach QR. Od dawna mam zainstalowane oprogramowanie do tworzenia i odczytywania kodów QR, ale nie używałem go. Chciałem również tworzyć kody QR, ale nie wiedziałem jak. Dopiero dzięki waszemu artykułowi dowiedziałem się, jak tworzyć i do czego używać kodów QR. Mogliście podać jeszcze przykłady aplikacji do odczytywania kodów QR. Ja znalazłem w Android Markecie czytnik kodów, który nazywa się „QR Droid" i moim zdaniem jest on najlepszy. Potrafi nie tylko odczytywać kody QR, ale i je tworzyć.

Kevin

CIEKAWE STRONY

Mam pytanie, czy do działu Polecane strony WWW w waszym dwutygodniku Komputer Świat, który bardzo chętnie czytam, można też składać własne propozycje? Jeśli tak, to mam do zaoferowania jedną stronę internetową, którą stworzyłem.

gierlinek10

Niestety, dział Ciekawe strony WWW już nie funkcjonuje. Wszystkim, którzy przesyłają lub mają zamiar przesłać nam swoje propozycje stron internetowych, bardzo dziękujemy, ale nie ma już możliwości ich opublikowania.

ZAKUPY GRUPOWE

Dziękuję za ciekawy artykuł Prawie za darmo (nr 15/2011). Krytyczny, ale bardzo rzeczowy.
Zainteresował mnie fragment dotyczący klubu fitness w Wilanowie, w którego ofercie miały się pojawić nieprawdziwe zdjęcia i która została przygotowana bez konsultacji z partnerem. Przeprowadziłem małe śledztwo, z którego wynika, że zdjęcia użyte w opisie oferty pochodziły od partnera oraz że otrzymał on tę ofertę do akceptacji. Klub natomiast posiada dwie lokalizacje i różnią się one wyposażeniem – stąd zapewne ten dysonans poznawczy klientki.
Naszą generalną zasadą jest, że żadna oferta nie może się ukazać bez ostatecznej akceptacji partnera. Także jeśli chodzi o zdjęcia, to najczęściej tylko główne duże zdjęcie pochodzi z katalogu (chyba że partner dostarczy dobre, ładne zdjęcie), natomiast ilustracje w opisie pochodzą praktycznie zawsze od partnera i dotyczą konkretnej propozycji. **Artur Bednarz**

PR Manager Groupon Polska

STRONA DOBRA I ZŁA

Czytając wydanie 14/2011 Komputer Świata, zauważyłem kilka małych, lecz

@ KONTAKT Z REDAKCJĄ
NAJWAŻNIEJSZE TELEFONY I E-MAILE

CHCESZ KUPIĆ PRZEZ INTERNET KOMPUTER ŚWIAT LUB INNE WYDANIA Z RODZINY KOMPUTER ŚWIATA
http://kiosk.redakcja.pl

MASZ PROBLEMY Z URUCHOMIENIEM PŁYTY DOŁĄCZONEJ DO KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 2320089
krzysztof.kossakowski@komputerswiat.pl

CHCESZ KUPIĆ PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 7613214
infolinia: 801 000869
kontakt.axel@infor.pl

CHCESZ NAPISAĆ DO REDAKCJI
Redakcja Komputer Świat
ul. Domaniewska 52
02 – 672 Warszawa
redakcja@komputerswiat.pl

DZIAŁ SOFTWARE:
pawel.gajewski@komputerswiat.pl

DZIAŁ WYDARZENIA:
pawel.szpecht@komputerswiat.pl

DZIAŁ HARDWARE:
pawel.paczuski@komputerswiat.pl

INTERWENCJE:
katarzyna.tez@komputerswiat.pl

INTERWENCJE

KASIA TEZ WALCZY O WASZE PRAWA

Po opublikowaniu ostatnich Interwencji w numerze 15/2011 okazało się, że temat Pobieraczka nie został jednak wyczerpany. Dostałam kilka pytań od Czytelników, którzy nie znaleźli w moim tekście odpowiedzi na swoje pytania. Otóż napisało do mnie kilka osób (pełnoletnich, to ważne!), które otrzymały z serwisu e-mail informujący, że przy użyciu komputera o IP (tu numer) zamówili w serwisie Pobieraczek.pl usługę i nie została ona opłacona – czyli standard. Treść wezwania do zapłaty i lista ewentualnych konsekwencji prawnych taka jak do wszystkich innych ofiar Pobieraczka.
Problem Czytelników, którzy do mnie napisali, polega jednak na tym, że **TO NIE ONI REJESTROWALI SIĘ W SERWISIE POBIERACZEK.PL, TYLKO ICH DZIECI!** E-mail z serwisu nie jest skierowany do nikogo personalnie, jest jedynie mowa o adresie IP. Taką sytuację miał pan Sławomir, którego 13-letnia córka zarejestrowała się na stronie Pobieraczka. Co zatem powinni robić rodzice i opiekunowie, którzy otrzymają z serwisu wezwanie do zapłaty?
Zgodnie z polskim prawem **OSOBY, KTÓRE NIE UKOŃCZYŁY 13 ROKU ŻYCIA NIE MAJĄ ZDOLNOŚCI DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH**. Każda umowa zawarta przez dziecko poniżej 13 roku życia jest nieważna.
OSOBY, KTÓRE SKOŃCZYŁY 13 LAT MAJĄ OGRANICZONĄ ZDOLNOŚĆ DO CZYNNOŚCI PRAWNYCH, a to oznacza, że ważność zawieranych przez nie umów zależy od potwierdzenia przez rodzica ewentualnie opiekuna prawnego.
W pierwszym przypadku (umowy zawarte przez dzieci poniżej 13 roku życia) sytuacja jest jasna. Umowa zawarta przez takie dziecko z serwisem Pobieraczek.pl jest po prostu z punktu widzenia prawa nieważna.
W drugim przypadku (umowa zawarta przez osobę, która skończyła 13 lat) rodzic lub opiekun prawny muszą potwierdzić zawarcie takiej umowy przez ich dziecko. O takie potwierdzenie powinien się jednak zwrócić serwis.
Mam nadzieję, że tym wyjaśnieniem wyczerpałam temat Pobieraczka.

rzucających się w oczy błędów. Jednym z nich jest ocena strony WWW producenta w teście kart graficznych. Karta MSI N560GTX-Ti Hawk za Stronę WWW producenta (www.msi.com) dostała ocenę 4,00, natomiast karta MSI R6870 Hawk (także www.msi.com) dostała ocenę 6,00. Kolejnym błędem także w tym wydaniu jest test smartfonów, a dokładniej Samsunga Galaxy S II – Smartfon ma dwurdzeniowy procesor, który może być rozwinięty do 1,5 GHz. Oto link potwierdzający: http://www.youtube.com/watch?v=VZ2oFpzzjqg

Kuba

Oceny stron różnią się od siebie celowo. Ocenę 6,00 otrzymuje strona WWW wtedy, jeśli jest po polsku i znajduje się na niej opis testowanego przez redakcję produktu. Za brak języka polskiego odejmowane są dwie oceny, tyle samo traci strona, jeśli brak na niej opisu testowanego produktu. W przytoczonym przez Czytelnika przykładzie na stronie WWW w chwili testowania nie było polskiego opisu jednej z kart graficznych.
Co do smartfona Samsung Galaxy S II – w teście uwzględniamy tylko i wyłącznie fabryczne ustawienia i szybkości procesora. Jego podkręcenie to sprawa indywidualna użytkownika, nie możemy oceniać telefonu po dokonaniu w nim modyfikacji i over-clockingu.
Gratulujemy jednak spostrzegawczości. Jeśli Czytelnikom uda się wypatrzyć jakieś błędy, prosimy o informacje.

OPINIA Z INTERNETU

Jakiś czas temu poruszałem na forum Komputer Świata temat darmowego internetu, jednak odzew był praktycznie żaden, więc dobrze mi się czytało artykuł w numerze 15/2011 o Aero2. Uważam, że to nieuczciwe ze strony firmy, że startując w przetargu, zobowiązała się do pewnych uregulowań, które spełnia w sposób naganny. Jak to jest, że za darmowy internet trzeba płacić?
Ciekawe informacje pojawiły się także w dziale Nowości, w tym lista 10 najbardziej spektakularnych ataków (głównie z tego roku). Trochę zaniepokoił mnie fakt, że „kontrą" na cyberatak może być użycie broni konwencjonalnej.
Temat z okładki Ściągaj na luzie uważam za bardzo atrakcyjny dla osób, które szukają alternatywy

w dostępie do plików znajdujących się w sieci. Podano wiele rozwiązań, które ułatwią nam pobieranie plików z internetu w możliwie najwygodniejszej dla nas formie (w zgodzie z prawem).
Jak zwykle czytam także dział z listami od Czytelników i widzę, że redakcja Komputer Świata na bieżąco śledzi wydarzenia z życia forum. Po ostatnim komentarzu borysa, który ukazał się w jednym z poprzednich numerów, w numerze 15/2011 ukazał się mój komentarz (list Google odkryte). Myślę, że taka forma komunikacji z użytkownikami jest jak najbardziej na miejscu – nie tylko buduje i zachęca do pisania kolejnych wypowiedzi, ale także szanuje opinię Czytelników (nawet tych negatywnie nastawionych).

przemek

CZYM JEST LIST?

No właśnie, ta rubryka nosi nazwę Listy od Czytelników, jednak wiele opublikowanych listów to posty z forum. Czy to prawdziwe listy do redakcji? Moim zdaniem, to nasza opinia na temat danych numerów Komputer Świat, a skoro redakcja czerpie posty z naszego forum do rubryki, to warto by było to jakoś specjalnie odznaczyć, na przykład – Opinie użytkowników forum Komputer Świata. Bo jako taki list uważam wysłany pocztą lub e-mailem.

Seven

Może należałoby postawić pytanie, czy opinia wyrażona na forum Komputer Świata jest listem do redakcji (tegoż!) Komputer Świata. Naszym zdaniem tak. Nie moglibyśmy tego powiedzieć, gdybyśmy publikowali listy z forum skierowane do redakcji Auto Świata, ale w naszym przypadku wydaje się, że wszystko się zgadza.
Musimy też przyznać, że nie bardzo rozumiemy wyrażenie „redakcja czerpie posty z naszego forum", bo jakkolwiek na to patrzeć, to jest to forum redakcji.

ŚWIEŻE SPOJRZENIE

Od niedawna, bo zaledwie od maja, jestem Czytelniczką waszego pisma. Muszę jednak przyznać, że jestem nim zachwycona. Jest w nim wszystko to, czego oczekuję od czasopisma tego typu. Zawartość jest bogata i myślę, że każdy może znaleźć coś dla siebie. Podoba mi się pomysł na kursy językowe. Uważam również, że dobrze byłoby zamieszczać czasem informacje o szkoleniach komputerowych, w szczególności przygotowujących do takich egzaminów informatycznych jak ECDL i w ogóle różne dane potrzebne do zaliczenia. Kolejną propozycją jest rubryka prawna i poruszane w niej zagadnienia dotyczące chociażby legalności, cyberwykroczeń, coś w stylu bloga prawniczego Pawła Jóźwiaka, który jest na stronie internetowej waszego czasopisma. Bardzo cieszę się z rubryki pani Katarzyny Tez i walki o prawa, a szczególnie ostatni wątek dotyczący Pobieraczka. Rozumiem tę sprawę, gdyż sama już kilka lat temu znalazłam się w opisywanej sytuacji. Chciałabym jeszcze dodać, że redakcja mogłaby organizować więcej konkursów, ale takich, w których trzeba by się wykazać umiejętnościami, pomysłami czy wiedzą. Na przykład stworzenie przez Czytelnika krzyżówki tematycznej czy też wykonanie prezentacji, która może potem znaleźć się na płycie. Albo pomysł na najciekawszą okładkę w dołączonym programie graficznym, własny artykuł lub felieton.

Paulina ■

REKLAMA

MANTA®
SATYSFAKCJA GWARANTOWANA

Znajdź nas na Facebook

MID001... niebywałe możliwości w jednym urządzeniu!

MID001 Multimedia Internet Device

Nowoczesne urządzenie multimedialne MID001 wyposażone w 7-calowy ekran dotykowy z procesorem Rockchip 2818 to tablet PC firmy Manta. Zintegrowana pamięć wewnętrzna flash 4GB, Wi-Fi, przeglądarka internetowa, poczta elektroniczna, GPS, e-book, odtwarzacz plików audio i wideo w najpopularniejszych formatach, zdjęcia, gry, aplikacje biurowe office oraz możliwość podłączenia modemu 3G i zewnętrznych urządzeń peryferyjnych - to wszystko znajdziesz w jednym urządzeniu. Surfowanie w sieci, aktywność na portalach społecznościowych, szybka i prosta komunikacja w dowolnym czasie i miejscu oraz wiele innych użytecznych aplikacji do pobrania z Android Market. Bawisz się, pracujesz, jesteś zawsze na bieżąco... Ergonomiczna obudowa o grubości zaledwie 12mm zapewnia pełen komfort i wygodę użytkowania. W zestawie z urządzeniem znajdziemy: podstawkę, uchwyt samochodowy do szyby, rysik, ładowarkę sieciową, ładowarkę do zapalniczki samochodowej oraz przewody USB.
Manta MID001... niebywałe możliwości!

POLISH PRODUCT FIRMA ROKU 2010

PCC Polskie Centrum Certyfikacji ISO 9001:2008 ISO 14001:2004 PCC/PG/0555-0090/C

PCA AC 153 QMS, EMS

PCC Polskie Centrum Certyfikacji PN-N-18001:2004 ISO/IEC 27001:2005 PCC/PG/0555B-0090/C

Wyłączny dystrybutor:
Manta Multimedia Sp. z o. o.
ul. Matuszewska 14,
03-876 Warszawa
www.MANTA.com.pl

Finalna wersja produktu może się różnić od zdjęcia przedstawionego na reklamie

CZYTELNICY PYTAJĄ
KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

■ adres: Komputer Świat, ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa ■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

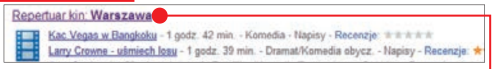
DO KINA PROSTO Z WYSZUKIWARKI GOOGLE

Google

PYTANIE: Zwykle decyzję o wyjściu do kina podejmujemy spontanicznie, często późnym wieczorem. I na ogół nie wiemy, spośród jakich filmów granych w naszym mieście możemy wybierać. Jak wygodnie sprawdzić repertuar przez internet? **Małgosia M.**

ODPOWIEDŹ: Oczywiście pomoże nam w tym Google. Wyszukiwarka prezentuje w czytelny sposób repertuar, ma także przydatne funkcje dodatkowe.

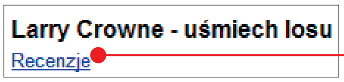
1 W pole wyszukiwania Google wpisujemy ● i dodajemy nazwę naszego miasta, w naszym przykładzie ●. Wciskamy [enter].



2 Gdy pokażą się wyniki wyszukiwania, klikamy na ●. Pokazuje się strona z bieżącym repertuarem, uporządkowanym alfabetycznie według nazw kin i zawierającym dane teleadresowe oraz krótkie opisy filmów.

3 To jednak nie wszystko. Z lewej strony widzimy opcje ●,

które pozwalają zobaczyć repertuar na inny wybrany dzień lub na określoną porę dnia. Po kliknięciu na ● możemy filtrować wyniki według gatunków filmów. A po kliknięciu na ● i na ● zobaczymy mapę kin.



Zanim podejmiemy decyzję, warto kliknąć na ●, by zobaczyć recenzje.

DUŻO KROKÓW WSTECZ W PRZEGLĄDARCE

NA DVD 16/2011

Google Chrome

PYTANIE: Używam przeglądarki Chrome. Zauważyłem, że nie zawsze mogę cofnąć się do poprzednio oglądanej strony – przycisk ● nie działa. Co wtedy robić? **Z. Ł.**

ODPOWIEDŹ: Google Chrome (**DVD-KOD: 019**). pozwala w łatwy sposób cofnąć się do dowolnej otwieranej witryny – wystarczy skorzystać z Historii przeglądanych stron.

1 Kiedy mamy kłopoty z cofnięciem się w przeglądarce do poprzednich stron, klikamy dwukrotnie na ikonę strzałki ● i przytrzymujemy przycisk myszy (możemy też kliknąć prawym przyciskiem myszy).

2 Najeżdżając kursorem na odpowiadającą nam pozycję ●, otworzymy stronę, do której chcemy się cofnąć. Możemy też kliknąć na ●, by zobaczyć listę wszystkich oglądanych przez nas stron ●. **aa**

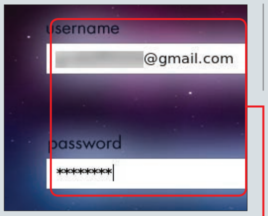
>UZUPEŁNIENIE DO ARTYKUŁU O CHROMIUM FLOW

Chromium Flow

Po dogłębnym zbadaniu systemu Chromium Flow opisanego na stronach 34-36 okazało się, że w niektórych przypadkach mogą wystąpić problemy z zalogowaniem się na własne konto Google. Poniżej Komputer Świat pokazuje, jak postępować, aby zalogować się na własne konto oraz jak włączyć polski układ klawiatury.

LOGOWANIE SIĘ NA KONTO GOOGLE

Podczas pierwszego uruchomienia systemu Chromium Flow, nawet jeśli mamy połączenie Wi-Fi, podłączamy sieć za pomocą kabla i logujemy się, używając loginu i hasła `facepunch` (tak jak opisano to w artykule na stronie 35). Po uruchomieniu systemu Chromium automatycznie ustawi konfigurację sieciową. Możemy zresetować komputer. Aby zamknąć system, wciskamy przez chwilę przycisk zasilania na obudowie komputera.



Po ponownym uruchomieniu komputera powinniśmy mieć możliwość zalogowania się na własne konto Google. W pola logowania i hasła wpisujemy swój identyfikator i hasło ●. System powinien załadować się od razu. Możemy odłączyć kabel sieciowy i po kolejnym restarcie korzystać z połączenia bezprzewodowego. Niestety, nawet po takim zalogowaniu nie działa większość usług Google, na przykład Gmail.

USTAWIANIE POLSKIEJ KLAWIATURY

Domyślnie Chromium Flow obsługuje klawiaturę bez możliwości wprowadzania polskich znaków. Aby zmienić układ klawiatury, po zalogowaniu się i uruchomieniu Chromium Flow wciskamy jednocześnie klawisze [ctrl] [alt] [T]. W oknie terminalu tekstowego wpisujemy polecenie `setxkbmap pl` i wciskamy klawisz [enter]. Następnie wpisujemy `exit` i jeszcze raz wciskamy [enter]. Od tej chwili możemy wprowadzać polski tekst. **Uwaga!** By móc wpisywać polskie znaki po ponownym uruchomieniu systemu, musimy powtórzyć procedurę. **jg**

FELIETON TEZ

KOSMITĄ JESTEŚMY TY, JA, ONA, PREMIER I WUJEK STASZEK

Nie zdawałam sobie sprawy, że tylu ludzi w Polsce widziało UFO, serio. Ostatnio widział je pod koniec czerwca pan Sławek z Garwolina. *Była sobota. Znad drzew zza ekonomika wyłoniły się te obiekty. Kierowały się nad osiedle, później niektóre odleciały w kierunku Rudy Talubskiej, a inne na Sulbiny.* 6 czerwca natomiast UFO widziała mieszkanka Rzeszowa, która wyszła wieczorem z psem na spacer. Dwa dni wcześniej latające czerwone punkty widzieli ojciec i syn, co ciekawe również w Rzeszowie, ale oni po dłuższym zastanowieniu stwierdzili, że to mogły być chińskie lampiony (normalnie oderwały się i sobie latały). W maju natomiast UFO było widziane w Polsce osiem razy, ale co do jednego objawienia są wątpliwości, bo prawdopodobnie znowu były to chińskie lampiony. Reszta autentyki, prawdziwi kosmici!

ZAŁOGA CZEKA W UFO

W Polsce mamy znawców UFO, którzy z fascynacją posuniętą do granic rozumu opowiadają o kosmitach jak o swojej rodzinie. Przy okazji zachęcają wszystkich, by dołączyli do ich klubu i opisywali swoje przygody z kosmitami. Jeśli więc ktoś miał bliskie spotkanie z ufoludkami, widział ich przejeżdżających nad stodołą, ale wstydzi się o tym powiedzieć rodzinie i znajomym, to śmiało może dołączyć do grona miłośników zjawisk niewyjaśnionych. Wystarczy wejść na stronę www.nautilus.org.pl i poznać sobie podobnych. Żeby jednak współpracować w kwestii UFO z fundacją Nautilus, należy naprawdę wierzyć w ufoludki! Cytat ze strony: *Interesują nas tylko osoby absolutnie uczciwe – to warunek podstawowy. Mówimy o rzeczach, z których większość ludzi się śmieje. Żeby ich przekonać, nie możemy sobie pozwolić nawet na najmniejsze potknięcie!* A zatem żadne chińskie lampiony, ale prawdziwe UFO w kształcie spodka ma być!

Członkowie Nautilusa podkreślają, że są poważnymi ludźmi i zajmują się poważnymi sprawami. Wszystkiego jednak o UFO nie ujawniają na stronie, bo nie każda informacja nadaje się do publicznej wiadomości. Wtajemniczeni członkowie klubu o ważnych wydarzeniach będą się dowiadywać mailowo.

CO DRUGI TO KOSMITA

Chyba się zapiszę na newslettera, bo naprawdę dzieje się coraz więcej i nie chciałabym niczego przegapić. Niemiecki Bild i amerykański tygodnik Weekly World News.com opublikowały niedawno informację, że w listopadzie 2011 roku Ziemię zaatakują kosmici. Podobno mają wesprzeć flotyllę kosmitów operującą na Ziemi już od 2004 roku. Takie informacje otrzymał rosyjski prezydent, a przygotowała je rządowa agenda zajmująca się kosmosem. Nieźle, co? Będzie się działo!

Póki co dzieje się w mojej głowie po lekturze strony Jana Pająka, znanego polskiego ufologa, który chyba sam jest z innej planety, bo o kosmitach opowiada tak, jakby ich znał osobiście.

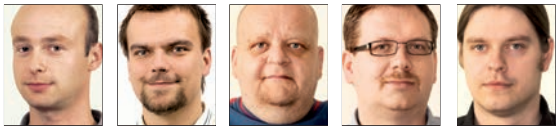
Pan Pająk twierdzi różne rzeczy, niestety ja mam za mało miejsca, żeby opisać choćby ułamek jego rewelacji, ale niektóre mi się podobają! Uwaga, cytat z pana Pająka: *Planeta Ziemia jest skrycie okupowana i rabowana przez kosmicznych krewniaków ludzi, popularnie nazywanych UFOnautami. UFOnauci są tak podobni do nas, że normalnie nie jesteśmy w stanie ich odróżnić od siebie.* Koniec cytatu.

Wydaje mi się, że nawet wiem, o kogo chodzi...

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

Wiesław Małecki – redaktor naczelny
Łukasz Czekajewski (tcz) – z-ca redaktora naczelnego
Paweł Paczuski (pp) – z-ca redaktora naczelnego
Ewelina Kluczynska (ek) – sekretarz redakcji
Agnieszka Al-Jawahiri (aa) – z-ca sekretarza redakcji



Paweł Gajewski (pg) – szef działu software
Jerzy Łabuda (jł) – redaktor software
Jacek Grabowski (jg) – redaktor software
Piotr Kwiatkowski (pk) – redaktor hardware
Tomasz Paczuski (tpa) – redaktor telekomunikacji

Arkadiusz Świostek (aś) – redaktor hardware
Katarzyna Tez (kt) – redaktor działu rynek
Paweł Szpecht (psz) – redaktor nowości
Jolanta Rososińska – korekta
Robert Dobrzyński – dyrektor artystyczny

Dariusz Słowik – grafik
Wojciech Paszkowski – redaktor graficzny
Mariusz Rybak – redaktor graficzny
Igor Majorkiewicz – redaktor graficzny
Agnieszka Enbingier – sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY: Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski, Paweł Ponczek, Wojciech Szombara (redakcja techniczna)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Andreas Tilk
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Edyta Sadowska
Dyrektor Marketingu i Reklamy: Jerzy Karwelis
Biuro Reklamy Magazynów: Mariusz Wąsiński (dyrektor), komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055, Marta Kruszyńska tel. 22 2320058
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: BP – Print Sp. z o.o., Warszawa
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

ZAPOWIEDZI

NUMER 17/2011
W KIOSKACH OD 8 SIERPNIA

PRZEGLĄD GADŻETY

TEMAT Z OKŁADKI: Słowo gadżet nie oznacza już tylko niezbyt potrzebnego urządzenia. Określamy nim również ciekawy i przydatny sprzęt, który trudno jednoznacznie zakwalifikować do konkretnej kategorii. Komputer Świat wyszukał najciekawsze gadżety. Sprawdźmy, które z nich przydadzą nam się w pracy, do zabawy, a które będą nietuzinkowym prezentem.

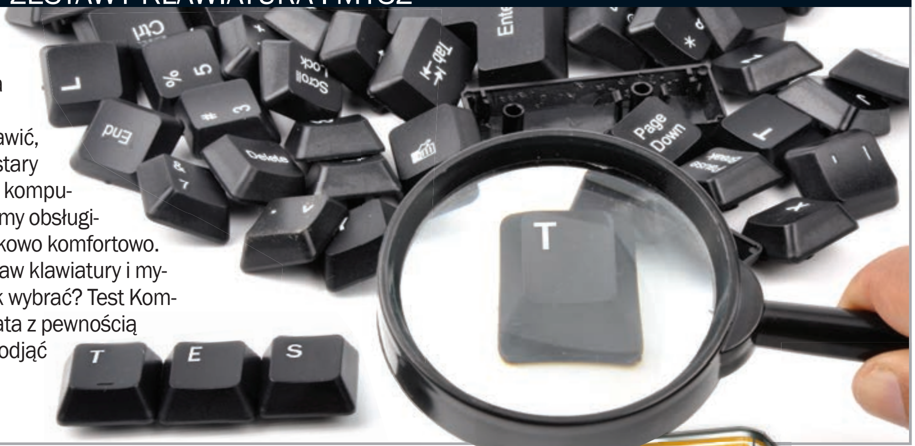
TEST OPTYMALIZATORY WINDOWS

PROGRAMY: Kiedy komputer dramatycznie zwalnia, nie wpadajmy w panikę. Użyjmy odpowiedniego programu, który usunie śmieci i zmieni ustawienia tak, żeby pecet znów działał szybko. Komputer Świat przetestował siedem popularnych przyspieszaczy systemu. Sprawdźmy, który jest najlepszy.

Fot. Anthanan Rs/ Abdullah Sm/Oleksiy Mark/Dreamstime.com

TEST ZESTAWY KLAWIATURA I MYSZ

SPRZĘT: Wygodna klawiatura oraz mysz mogą sprawić, że nawet stary i wolny już komputer będziemy obsługiwać wyjątkowo komfortowo. Który zestaw klawiatury i myszy jednak wybrać? Test Komputer Świata z pewnością pomoże podjąć właściwą decyzję



PORADNIK NAWIGACJA GOOGLE

TELEKOMUNIKACJA: Właśnie zaczęła działać w Polsce. Jest darmowa i dostępna dla każdego posiadacza smartfona. Czy niezwykle popularna na Zachodzie nawigacja od Google zyska aprobatę również polskich kierowców? Czego można od niej oczekiwać i jak z niej korzystać? Wszystkiego dowiemy się z następnego numeru Komputer Świata.

NA DVD W KOLEJNYM WYDANIU

AppsMaker DataRescue Pro
- odzyskuje przypadkowo skasowane zdjęcia, dokumenty, filmy i muzykę
- obsługuje pendrive, dyski twarde, karty pamięci, kamery cyfrowe

Browser-Fix 2011
- więcej funkcji w przeglądarce
- zwiększa wygodę korzystania z sieci w Internet Explorerze

Paragon Easy CD/DVD Recorder
- wygodny program do nagrywania płyt CD, DVD i Blu-ray z funkcją wirtualnego napędu
- wypala pliki, foldery, zdjęcia, muzykę i filmy

NAJNOWSZE WYDANIA

W SPRZEDAŻY OD 29 LIPCA

NOWA KSIĄŻKA
W SERII BIBLIOTECZKA
KOMPUTER ŚWIAT EKSPERT

MICROSOFT OFFICE 2010 NAJLEPSZE TRIKI

- Word, Excel, Outlook, PowerPoint
- wskazówki dla ambitnych

W SPRZEDAŻY OD 3 SIERPNIA

NOWY KOMPUTER ŚWIAT SENIOR

- hakerzy, wirusy i inne zagrożenia – zabezpiecz się przed nimi!
- kupujemy używany laptop
- płać mniej za telefon

JUŻ W SPRZEDAŻY

SERIA KOMPUTER ŚWIAT DOBRY PROGRAM

15 PROGRAMÓW W WERSJACH PUDEŁKOWYCH

PROGRAMY DOSTĘPNE
- w Empikach
- sklepach z oprogramowaniem
- na www.dobryprogram.komputerswiat.pl

GRY EDUKACYJNE
DLA DZIECI!
TYLKO 19,99
PC DVD-ROM
NOWA DOBRA GRA
REKSIO i ortografia
MATEMATYKA
dodawanie i odejmowanie
IDĘ DO SZKOŁY
KSIĄŻKA Z INSTRUKCJĄ
NAUKA PRZEZ ZABAWĘ
3 PEŁNE WERSJE GIER DLA DZIECI!
od 3 lat
© Aidem Media
Płyta DVD-ROM jest dodatkiem do książki
Nowa Dobra Gra 2/2011
3 GRY NA DVD!
Nowa Dobra Gra
bawi i uczy

Komputer Świat

PRENUMERATA

ROCZNA Z PREZENTEM

26 wydań za 153 złote

SMS pod numer 518 181 818*
o treści KS KASPERSKY

ROCZNA Z PREZENTEM

26 wydań za 163 złote

Ofertę można zamówić tylko na
www.kiosk.literia.pl

ROCZNA W SUPERCENIE

26 wydań
za 143 złote

SMS pod numer 518 181 818*
o treści KS 26

PÓŁROCZNA W SUPERCENIE

13 wydań
za 76 złotych

SMS pod numer 518 181 818*
o treści KS 13

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ

TELEFON: 22 7613214
FAKS: 22 7613133

SMS pod numer 518 18 18 18*: oddzwonimy
* Koszt SMS-a według stawek operatora

E-MAIL: prenumerata.axel@infor.pl
INTERNET: www.kiosk.literia.pl